

Webex 프로그램 설계도

컴퓨터공학과 B635038 김기윤

Webex Manager

데이터

userList : 회원 명단
meetingRoomList : 생성된 미팅룸 리스트
authority : 회원 권한 등록 database

기능

initManager : webex 프로그램 실행
createRoom : 새로운 미팅룸을 생성
joinRoom : 미팅룸 참가
endRoom : 미팅룸 종료 (리스트에서 제거)
loginCheck : 회원 로그인 절차 실행
endManager : webex 프로그램 종료

Meeting Room

Host

데이터

name : 호스트 이름
cam mic : 카메라 마이크 상태
contentsList : 공유 콘텐츠 리스트

기능

getName : 이름 반환
getMicStatus : 마이크 상태 반환
getCamStatus : 카메라 상태 반환
cameraOnOff : 캠 조종
micOnOff : 마이크 조종
shareContents : 공유할 콘텐츠 내보내기

데이터

host : 호스트 객체
guestList : 게스트 객체 리스트
sharedContents : 공유된 콘텐츠
chatLog : 채팅 기록
recordStatus : 미팅 녹화 상태
roomLink : 미팅룸 고유 번호

기능

join : 게스트, 미팅룸 입장
recordSet : 미팅 녹화 설정
show~Status : 미팅방 및 호스트, 게스트의 설정 상태 보기
printChat : 채팅 기록 출력
chat : 채팅 입력
printPList : 미팅 참가자 리스트 출력
shareSet : 공유하기 콘텐츠 설정
guestControl : 게스트 mic ON/OFF
checkHands : 손든 학생 체크

Guest

데이터

name : 게스트 이름
cam mic : 카메라 마이크 상태
handsUp : 손들기 상태
memoLog : 메모 기록
contentsList : 공유 콘텐츠 리스트

기능

getName : 이름 반환
getMicStatus : 마이크 상태 반환
getCamStatus : 카메라 상태 반환
cameraOnOff : 캠 조종
micOnOff : 마이크 조종
shareContents : 공유할 콘텐츠 내보내기
memoing : 메모 기능 활성화
setHandsUp : 손들기 기능 활성화
getHandsUp : 손들기 상태 반환