

• 서버 사이드 JavaScript 플랫폼

- - Node.js는 Chrome V8 JavaScript 엔진을 기반으로 서버에서 실행되는 JavaScript 런타임입니다.
- - 비동기 이벤트 기반 구조를 사용하여 효율적으로 네트워크 애플리케이션을 처리합니다.

- 1. 비동기 및 이벤트 기반
- - 작업을 동시에 처리하며, 하나의 스레드로 많은 요청을 처리할 수 있습니다.
- 2. V8 엔진
- - 빠른 JavaScript 코드 실행을 위해 Google 의 V8 엔진을 사용합니다.
- 3. 확장성
- 큰 규모의 네트워크 애플리케이션을

- - 높은 성능: 빠른 처리 속도
- - 단일 언어로의 개발: 프런트엔드와 백엔드 모두 JavaScript로 작성 가능
- - 큰 생태계: npm(Node Package Manager)을 통한 다양한 라이브러리 제공

- - 단일 스레드의 한계: CPU 집중 작업에 어려움이 있음
- - 비동기 프로그래밍의 복잡성: 콜백 헬 문제 등이 발생할 수 있음
- - 미성숙한 API: 일부 서버 사이드 작업에서는 다른 언어에 비해 성숙하지 않음

- 1. 실시간 애플리케이션
- - 예: 채팅, 실시간 피드 업데이트
- 2. API 서버
- - 예: RESTful API, GraphQL 서버
- 3. 데이터 스트리밍 애플리케이션
- - 예: 미디어 스트리밍 서비스

- Express.js: 간단하고 강력한 웹 프레임워크- Socket.io: 실시간 통신을 위한 라이브러리
- - PM2: 프로덕션 환경에서 프로세스를 관리하는 도구

- - 이벤트 루프: 단일 스레드로 비동기 작업을 처리하는 핵심 메커니즘
- - 콜백 함수와 프로미스: 비동기 프로그래밍을 가능하게 하는 주요 방식

```
간단한 서버 생성 코드:
const h1p = require('h1p');
const server = h1p.createServer((req, res) => {
res.statusCode = 200;
res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
res.end('Hello World\n');
});
server.listen(3000, () => {
```

- npm을 통해 전 세계 개발자들이 만든 다양한 패키지에 접근 가능
 활발한 커뮤니티가 있어 다양한 리소스와 지원을 받을 수 있음

