

! 조건문이란?

- 어떤 _____을 _____힐 때만 특정 코드 블록이 실행되도록 하는 것.
- _____블록과 _____블록 등이 있다.

! 연산블록

- ①_____와 ②_____가 있다.
- ① : 첫 번째 _____과 두 번째 _____값을 비교한다.
- ② : 조건의 만족에 따라 _____과 _____을 나타낸다.

! 블록들 한 눈에 보기

The image displays four categories of Scratch conditional blocks:

- 만약 (이)라면 (If blocks):** Includes a basic 'If' block and an 'If-Then-Else' block.
- 만약 (이)라면 / 아니면 (If-Then-Else blocks):** Shows the 'If-Then-Else' block with a '대답' (Answer) block below it.
- 가위 와(과) 나무 결합하기 (Logical blocks):** Includes a '가위 와(과) 나무 결합하기' (Logical AND/OR) block.
- Comparison and Logical blocks:**
 - Comparison blocks:** '메시지1' (Message 1) blocks for '신호를 받았을 때' (When received signal), '신호 보내기' (Send signal), and '신호 보내고 기다리기' (Send signal and wait).
 - Comparison operators:** '> 50', '< 50', and '= 50'.
 - Logical operators:** '그리고' (And), '또는' (Or), and '이(가) 아니다' (Is not).