

📖 지난 시간에 배운 내용을 되돌아 볼까요?

💡 ‘수학 게임 만들기’ 활동에 어떤 변수가 필요할 것 같나요?

✦ 오늘 배운 내용을 되돌아 봅시다!

### 1) 산술연산 블록



: 두 값을 덧셈 연산합니다.



: 두 값을 뺄셈 연산 합니다.



: 두 값을 \_\_\_\_\_ 연산 합니다.



: 두 값을 \_\_\_\_\_ 연산 합니다.

### 2) 비교연산 블록



: 값이 50보다 \_\_\_\_면 참/ \_\_\_\_\_면 거짓



: 값이 50보다 \_\_\_\_\_면 참/ \_\_\_\_면 거짓



: 값이 50하고 \_\_\_\_\_면 참/ \_\_\_\_\_면 거짓

### 3) 논리연산 블록



: 두 조건을 \_\_\_\_\_ 만족하면 참



: 두 조건 중 \_\_\_\_\_ 만족하면 참



: 조건이 \_\_\_\_이면 거짓/ \_\_\_\_\_이면 참

### 4) \_\_\_\_\_ 블록



: 범위 안의 숫자 중 임의의 수 생성