



1.1.1 基本概念

1. 网页

网页(webpage)实际上就是一个文件,通常是HTML格式,它存放于某台与互联网相连的计算机中,它是Internet中最基本的信息单位。

2. 网站

网站(website)是由各种特定内容的网页集合而成的,人们可以通过浏览器访问网站,来获取相应的网络服务。

3. 主页

主页(homepage)也称首页,是在浏览器打开某个网站后首先看到的页面。

4. 构成要素

从网页设计角度来讲,其信息的有效传达是通过将各种构成要素的设计编排来实现的。

1.1.1 基本概念

- (1) 文本。
- (2)图像。
- (3) 超链接。
- (4) 动画。
- (5) 音频和视频。
- (6) 表单。
- (7) 导航栏。









1.1.1 基本概念









1.1.1 基本概念

(6) 表单:在网页中主要负责数据采集,是浏览器和服务器之间进行信息交互的元素,使用表单可以完成登录、搜索、反馈意见和调查等交互功能。

1.1.2 网站的主题与风格定位

1. 主题定位

所谓网站的主题就是网站所要表达的主要内容即网站的题材,不同的网站对应不同的浏览群体,特定的浏览群体意味着有特定的主题内容。

主题定位的几点建议:

- ①尽量选择擅长的题材。
- ② 主题范围要小而精。
- ③内容标新立异。
- 2. 风格定位

所谓风格是指网站的整体内容与形式给浏览者的综合感<mark>受,即网</mark>站的特色。

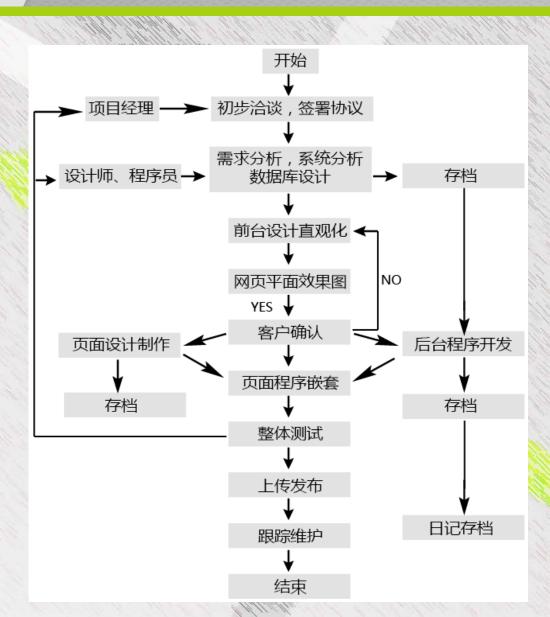
风格定位的几点建议:

- ①确保页面元素的统一性。
- ②确保网站界面的清晰、美观、易于访问。
- ③ 结合版式设计的相关理论,合理安排视觉要素,使得浏览者在访问站点的过程中体验到视觉的秩序感、新奇感。

网页设计:根据HTML规则,在明确建立网站的目标和用户需求的基础上,对网站的整体风格和特色做出定位,规划网站的组织结构,然后使用网页制作工具制作用于展示特定内容的相关网页的过程。

1.2.1 网页设计的基本流程

- 1.需求分析与调查阶段
- 2.网站规划设计阶段
- 3.界面设计与制作
- 以及程序开发阶段
- 4.网站测试与文档编写阶段
- 5.网站维护阶段



1.2.2 网页设计的常用工具

1. Dreamweaver(缩写Dw)

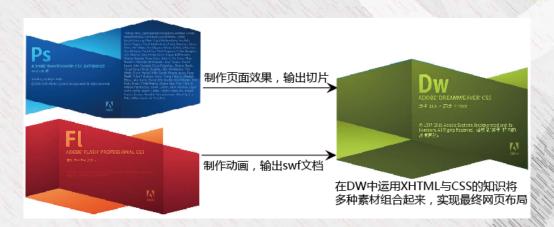
Dreamweaver是一款所见即所得的网页编辑器,也建立Web站点和应用程序的专业工具。

2. Photoshop(缩写Ps)

Photoshop是一款业界最出名的图像处理软件,可以为设计师提供专业的图像编辑与处理。

3. Flash (→Animate CC, 缩写An)

Flash(→Animate CC)是一款二维矢量动画软件,用于设计和编辑Flash(→Animate CC)文档。









1.2.3 页面布局的介绍与欣赏

1. 拐角型









1.2.3 页面布局的介绍与欣赏

2. "国"字型









1.2.3 页面布局的介绍与欣赏

3. 框架型









1.2.3 页面布局的介绍与欣赏

4. 封面型









1.2.3 页面布局的介绍与欣赏

5. 自由型









- 1. 网页的构成元素有哪些?
- 2. 在定位网站主题和风格方面应该注意哪些事项?
 - 3. 简述网站设计流程。
- 4. 在互联网上收集优秀网页设计,将其保存在收藏夹中,作为以后学习的素材。



