**四年级活动交互信息**

1. 词汇
2. 听力

游戏内容: 共9个单词 一把弓箭

按钮, start, submit

游戏过程:

点击 start, 游戏开始,屏幕抵触出现四个单词(一个目标单词,3个随机单词),气球同时向上缓慢的漂移(到顶部时间为6秒), 同时播放目标单词的语音,用户根据语音,点击气球,弓箭向对应的气球射箭

正确: 气球会爆炸,变成碎片,给出正确的提示以及语音,同时其余的气球快速的向上平移,跑出屏幕(1秒)

错误: 弓箭将相应的气球射爆,变成碎片,弓箭卡壳,给出错误提示语音,同时给用户再一次选择的机会

正确: 参考上方

错误: 提示错误并且播放错误提示语音,并且其余的气球加速上升,跑出屏幕(1秒)

提示: (1) 错误会有一次重选的机会

(2) 当9个目标单词全部出现后,游戏结束(共9轮)

(3) 点击 submit, 给出游戏评价

1. **语音识别**

按钮: start, submit ,play again

游戏过程: 点击 start ,游戏开始, start按钮消失,进行一分钟的倒计时, 同时播放语音,语音播放完成后,出现 paly again 按钮, play again按钮点击后可以用来重新播放当前轮的单词语音, 用户根据听到的语音,将单词拖动到相应的场景内

正确 : 给出正确的提示性语音( Good job!), 并且在1秒钟后,播放下一个目标单词语音.

错误 : 给出错误的提示应语音(Oh,No!), 一秒钟句,播放下一个目标语音.

注意点:1. 每一轮中,相应的目标语音单词没有播放完成时, paly again 无法进行点击

2.游戏结束后

1. **语音识别游戏**

**按钮,: start ,submit**

**游戏过程: 点击start 进行游戏,同时start 按钮消失,12张图片全部显示正面,持续十秒钟,十秒钟结束后,卡片翻转到反面,给出语音提供( ready go!), 同时进行1分钟倒计时,用户根据记忆,对卡片进行翻转,只能同时显示两张卡片**

**正确: 卡片配对成功,给出正确语音提示,卡片消失**

**错误: 给出错误语音提示,卡片重新翻转到反面**

**游戏结束 : 1.一分钟时间计时结束,游戏结束,出现 submit 按钮,提交成绩**

**2.一分钟之内,全部卡片配对完成,出现 submit 按钮,提交成绩**

1. **句子**
2. **句音**

**按钮: start, submit**

**界面描述: 左侧显示目标职业的图片,图片下方显示一个描述该职业的句子,句子中形容词部分用横线空出, 界面的右侧显示6个职业形容词气球.**

**游戏过程: 点击 start 按钮,游戏开始,start 按钮消失, 进行1分钟倒计时,同时播放相应的职业提示语音,用户根据听到的语音,将相应的单词拖动到左侧句子的横线上**

**正确: 给出正确的提示语音,句子显示正确的形容词在横线上,同时1秒后,图片和句子切换到下一个,一秒后,播放下一个语音,balbala…**

**错误: 给出错误的提示语音,同时被拖动的形容词显示在横线上,红色标红出来,一秒后, 图片和句子切换到下一个,一秒后,播放下一个语音,balbala…**

**游戏结束: 1.题目全部正确完成,出现 submit, 点击提交游戏,提前结束**

**2.时间用完,出现 submit, 提交成绩,游戏结束.**

1. **句子结构游戏**

**类似开火车的游戏,没什么可说的**

1. **语篇理解练习**
2. **Listen and go to the right place.**

**按钮: start ,submit**

**游戏过程:**

**点击 start, 游戏开始,播放开始提示语音( ready go!), 同时 start 消失,根据听到的语音,将对应的人物头像拖动到相应区域中**

**正确: 播放正确提示语音,同时在相应的职业区域上显示对应职业的单词,2秒后,播放下一个句子**

**错误: 提示错误,图片返回原处,2秒后,播放下一个句子**

**全部结束后,submit 出现,点击 submit, 提交成绩**

1. **Listen, choose and make a mind map.**

**界面描述: 刚进入游戏,只显示第一层思维导图,第一层正确完成后,显示第二层**

**按钮: start, try again,submit**

**游戏过程: 点击 start, 游戏开始,6个图片头像图片,图片反面在上,点击图片,会显示正面的人物头像,用户将相应的单词卡拖动到人物头像图片上**

**正确: 给出正确提示语音,并且对应的单词停留在对应的人物头像图片上**

**错误: 播放错误的提示语音,单词卡片返回原处,界面出现 try again按钮,点击重新进行拖动,同时** **try again 消失**

**正确: 雷同上方**

**错误: 雷同上方,直至正确为止.**

**第一层全部完成,出现第二层,操作方式,类同第一层的操作方式.**