Δίκτυα ΙΙ - Αναφορά

Ζαμπόκας Γεώργιος - ΑΕΜ: 7173

Τετάρτη 17 Απριλίου 2015

Α. Σχόλια Αποτελεσμάτων

A.1 Response Times

Λήφθηκαν τα αποτελέσματα του χρόνου απόκρισης και της ρυθμαπόδοσης του συστήματος, με την εισαγωγή της επιπρόσθετης καθυστέρησης που επιβάλλει ο σέρβερ και χωρίς αυτην. Παρατηρείται ότι με την εισαγωγή της καθυστέρησης, ο χρόνος απόκρισης του συστήματος γίνεται πολύ μεγάλος, κοντά στα 1,3 δευτερόλεπτα. Αντίθετα, χωρίς αυτήν ο χρόνος απόκρισης είναι πολύ μικρότερος, με μέσο όρο 41 msec. Εάν λοιπόν η καθυστέρηση που εισήχθηκε ήταν αληθινή, θα είχαμε πολύ αργή μετάδοση δεδομένων.

Α.2 Μετάδοση Εικόνων

Λήφθηκαν εικόνες από τις δύο κάμερες του εργαστηρίου. Η ανάλυση και των δύο εικόνων είναι 644x484 pixels, ωστόσο η δεύτερη κάμερα παράγει εικόνες με το μισό περίπου μέγεθος (σε KByte) της πρώτης.

Α.2 Μετάδοση Ήχου

Αρχικά λήφθηκε μουσικό κομμάτι με κωδικοποίηση DPCM. Το αποτέλεσμα της αποκωδικοποίησης του κομματιού ήταν ικανοποιητικό, σε βαθμό ικανό για να αναγνωρίσει κάποιος το κομματι, παρ' όλα αυτά περιείχε αρκετό θόρυβο. Η συμπίεση είναι αρκετά καλή, καθώς στο διάγραμμα συχνοτήτων τιμών, η περισσότερές είναι συγκεντρωμένες γύρω από το 0.

Στη συνέχεια χρησιμοποιώντας την προσαρμοζόμενη κωδικοποίηση AQDPCM, για ακόμα καλύτερη συμπίεση. Ωστόσο, το αποτέλεσμα της αποκωδικοποήσης δεν ήταν καθόλου ικανοποιητικό. Είχε πολύ θόρυβο και δύσκολα διακρινόταν το μουσικό κομμάτι.

A.2 Ithakicopter

Παρατηρώντας τα διαγράμματα των πτήσεων του Ithakicopter, γίνεται φανερό ότι όσο αυξάνεται η ισχύς των κινητήρων, αυξάνεται και το ύψος πτήσης. Ωστόσο, για να αυξηθεί το ύψος πτήσης μετά από την άυξηση της ισχύος των κινητήρων, υπάρχει μία καθυστέρηση, ειδικά εάν εκείνη την στιγμή το Ithakicopter βρίσκεται να ίπταται σε σταθερό ύψος (όχι να είναι ήδη σε κίνηση).

B. Τεχνική Αναφορά στο πρωτόκολλο UDP

Β.1 Γενικά

Το πρωτόκολλο TCP όπως γνωριζουμε εισάγει μια πολυπλοκότητα στην μεταφόρά δεδομένων που δεν είναι πάνοτε απαραίτητη. Για εφαρμογές λοιποόν, που δεν χρειάζονται όλη την πολυπλοκότητα του πρωτοκόλλου TCP, έχει σχεδιαστεί ένα εναλλακτικό πρωτόκολλο επιπέδου μεταφοράς, το οποίο ονομάζεται Πρωτόκολλο Αυτοδύναμων Πακέτων Χρήστη (User Datagram Protocol, UDP).

Το UDP χρησιμοποιείται, κυρίως, από εφαρμογές, στις οποίες ο κρίσιμος παράγοντας είναι η ταχύτητα και στις οποίες δεν έχει νόημα η επαναμετάδοση των δεδομένων για την αποκατάσταση τυχόν σφαλμάτων, που συνέβησαν κατά την μετάδοση. Χαρακτηριστικό παράδειγμα τέτοιων εφαρμογών είναι η μετάδοση φωνής. Στην μετάδοση φωνής δεν έχει νόημα η επαναμετάδοση πακέτων (λέξεων), ενώ θα πρέπει να μειωθεί στο ελάχιστο η καθυστέρηση, που εισάγει το πρωτόκολλο έτσι, ώστε να μην παρατηρούνται μεγάλες καθυστερήσεις, διαφορετικά ο παραλήπτης θα αντιλαμβάνεται ομιλία πολύ κακής ποιότητας.

Β.2 Σύγκριση με to πρωτόκολλο TCP

Η διαφορά του UDP από το TCP είναι, ότι το UDP δεν εκτελεί τόσες λειτουργίες όσες το TCP. Δεν τεμαχίζει τα δεδομένα σε πολλαπλά τμήματα, dεν κρατά αντίγραφα από τα δεδομένα, που έχουν σταλεί, ώστε σε περίπτωση που δεν φτάσουν έγκαιρα στον προορισμό ή συμβούν σφάλματα μετάδοσης, να γίνει επαναμετάδοσή τους. Επίσης, δεν εξασφαλίζει, ότι τα τμήματα θα παραδοθούν στον προορισμό τους με τη σειρά, που στάλθηκαν από τον αποστολέα.

Επομένως, στην περίπτωση, που χρησιμοποιείται το πρωτόκολλο UDP, **οι εφαρμογές πρέπει να χειρίζονται καταστάσεις** όπως:

- ✓ απώλεια μηνύματος
- ✓ πολλαπλά αντίγραφα

- ✓ μεγάλες καθυστερήσεις
- ✓ λήψη μηνυμάτων εκτός σειράς
- ✓ έλεγχος ροής (flow control)
- ✓ διακοπή της επικοινωνίας

Β.3 Επικοινωνία

Η επικοινωνία του πρωτοκόλλου UDP με τα προγράμματα εφαρμογής γίνεται μέσω αφηρημένων σημείων επικοινωνίας, που ονομάζονται **UDP θύρες** (UDP ports). Κάθε UDP port προσδιορίζεται από ένα θετικό ακέραιο αριθμό των 16 bits, ο οποίος βρίσκεται στην επικεφαλίδα του UDP τμήματος.

Εάν κάποια εφαρμογή θέλει να χρησιμοποιήσει το πρωτόκολλο UDP, πρέπει να συσχετισθεί με κάποιο UDP port. Η ανάθεση των UDP port στις εφαρμογές γίνεται από το λειτουργικό σύστημα. Τα UDP ports παρέχουν τη δυνατότητα στο λογισμικό του πρωτοκόλλου UDP να χρησιμοποιείται ταυτόχρονα από διαφορετικές εφαρμογές και χρησιμοποιούνται, όπως ακριβώς και τα αντίστοιχα TCP ports.

Γ. Διεθνή πρότυπα Audio Streaming

Γ.1 MPEG-2 Part 3

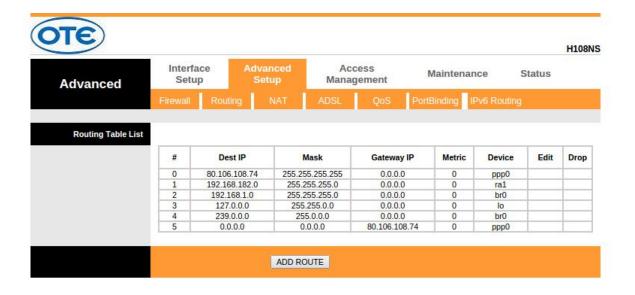
Το πρότυπο αυτό, ευρύτερα γνωστό ως MP3, αποτελεί ίσως το πιο δημοφιλές για την συμπίεση και μετάδοση του ήχου. Χρησιμοποιεί lossy data compression, εκμεταλευόμενο ένα φαινόμενο της ακοής του ανθρώπου, γνωστό στη διεθνή βιβλιογραφία ως auditory masking (συμβαίνει όταν η αντίληψη ενός ήχου επηρεάζεται από την ύπαρξη ενός άλλου ήχου). Έτσι, το πρότυπο MP3 επιτυγχάνει μεγάλη συμπίεση και ταυτόχρονα καλή ποιότητα ήχου.

Γ.2 MPEG-4 Part 3

Το MPEG-4 Part 3, η αλλιώς Advanced Audio Coding (AAC), καθιερώθηκε ως διάδοχος του MP3, λίγα χρόνια μετά. Χρησιμοποιώντας και πάλι lossy data compression αλλά αυτή τη φορά πιο σύνθετες τεχνικές κωδικοποίησης/αποκωδικοποίησης επιτυγχάνει καλύτερη ποιότητα ήχου από το MP3, για παρόμοια bitrates.

Δ. Screenshots Ρυθμίσεων

Δ.1 IP

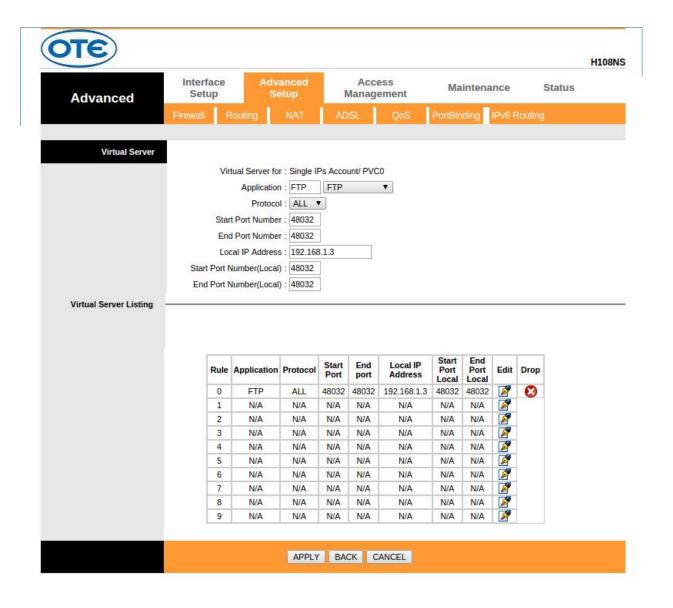


Δ.2 DNS

Access Management	Interface Setup			Access lanagement	Maintenance Status			
	SNMP	UPnP	DDNS	ACL	Filter	CWMP	WMP Samba	
Dynamic DNS	8							
	D	vnamic DNS: (Activated (Deactivated				
	Serv	rice Provider : v		Deactivated ▼				
	Serv	The second secon						
	Serv My	rice Provider : v	www.dyndns.org) Y .				

Δ.3 DHCP

								H108
Interface	The state of the s				Acce:		Maintenance	Status
	Internet	3G	LA	.N	Wirele	ss		
Router Local IP								
		IP Address :	192.168	1.1				
	IP Subnet Mask :		255.255.255.0					
	Alia	0.0.0.0 (0			.0.0 mean	s to close the alias ip)		
	Alias IP	0.0.0.0	0.0.0.0					
				Activated Deactivated				
	Dy	namic Route :	RIP2 ▼	Directio	n None	•		
DHCP Server —								
		DHCP :	O Disa	bled	Enabled	O Rela	v	
		192.168						
	IF	253	-					
		Lease Time :	259200	second	s (0 set	-	It value of 259200)	
			•	•	•			
	P	hysical Ports :	eth0	eth1	eth2	eth3		
			ra0					
DNS								
		DNS Relay	Auto	matically	O Mar	au alle		
		Primary DNS :		maucany	Ividi	nually		
		condary DNS :	-					
DHCP Clients List					27			
	#	HostName			IP		MAC Address	Expire Time
IPv6 Address								
IFVO Addiess	200000000	CONTRACTOR OF						
	IPv6 Glo	obal Address :						
Radvd								
	R	advd Enable	O Die	able	Enable			
		Radvd Mode :						
				Addr of	f ▼ Oth	erConfig	on V	
		RA Flags Set :	managed			- (
DHCPv6		RA Flags Set :	Manageo					
DHCPv6	ı	10/151			Faabl-	-		
DHCPv6	Dł	HCP6 Server :	O Disa	able		-		
DHCPv6	Dł	10/151	O Disa	able				
DHCPv6	Dł	HCP6 Server :	O Disa	able				



Δ.5 PORT

