## 2D效果

Css3主要通过transform、transform-orign属性来进行2d、3d效果的实现。

|  |
| --- |
| matrix方法包含6个参数，实现旋转、缩放、移动（平移）、倾斜功能  div{  transform:matrix(0.866,0.5,-0.5,0.866,0,0);  } |

## 3d效果

Css3中3d效果有很多方法，最常用的还是rotateX和rotateY两个方法

主要通过transform属性，并使用rotateX()、rotateY()两个方法来实现

|  |
| --- |
| div{  transform: rotateX(180deg); /\*在X轴中进行180度的3d旋转\*/  } |
| div{  transform:rotateY(180deg);  } |

## css3过度

主要是使用transition属性来实现，transition是一个缩写属性，包含了过渡属性、过渡花费时间、过渡时间曲线、过渡效果何时开始

|  |
| --- |
| /\*在鼠标移入div中时2秒内完成宽度的过渡\*/  div{  background:red;  width:100px;height:100px;  transition:width 2s;/\*2秒内完成宽度过渡\*/  }  div:hover{  width:200px;  } |

## Css动画

先使用keyframes来定义动画规则，使用animation等一系列属性来规定元素使用哪个定义的动画

|  |
| --- |
| div{  width:100px;height:100px;background:red;position:relative;  animation: first-animation 5s; /\*5秒内完成下方动画\*/  }  @keyframes first-animation{  0% { left:0px; top:0px;}  25% { left:200px; top:0px;}  50% { left:200px; top:200px;}  75%{ left:0px: top:200px;}  100%{ left:0px; top:0px;}  } |

## 多列

多列属性可以将元素平均的分成指定列数，并可以设置每一列中的样式

|  |
| --- |
| div{  Column-count:3; /\*将元素分割成3列\*/  Column-gap:40px; /\*每列间隔40像素\*/  column-rule-style:solid;/\*边框线的样式，实线、虚线\*/  Column-rule-color:red;/\*边框线颜色\*/  Column-rule-width:40px;/\*边框线厚度\*/  }    div{  column-width:100px; /\*将元素平均的分割，每列100px\*/  } |