

## 第五章 循环结构程序设计

蒋玉茹





## 主要内容

- 一、循环语句概述
- 二、实现循环结构的控制语句
- 三、循环嵌套
- 四、循环结构
- 五、程序举例





- □ 怎样输出1句"我爱你,中国!"?
- □ 怎样输出10句"我爱你,中国!"?
- □ 怎样输出100句"我爱你,中国!"?
- □ 怎样输出1000句"我爱你,中国!"?

# 口你疯了吗?!!





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=0; i<10; i++)
     printf("我爱你,中国! \n");
```





- □ 怎样输出0、1、2、3、4、5?
- □ 怎样输出0~10?
- □ 怎样输出1~15?
- □ 怎样输出88~888?
- □ 怎样输出2、4、6、8、10…… 50?
- □ 怎样输出2、5、8、11、14…… 35?





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=0; i<10; i++)
      printf("%d\n", i);
```





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=88; i<889; i++)
       printf("%d\n", i);
```



```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=0; i<10; i++)
       printf("%d\n", 2*i);
```





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=0; i<20; i=i+2)
       printf("%d\n",i);
```



```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=0; i<10; i++)
       printf("%d\n", 2+i*3);
```



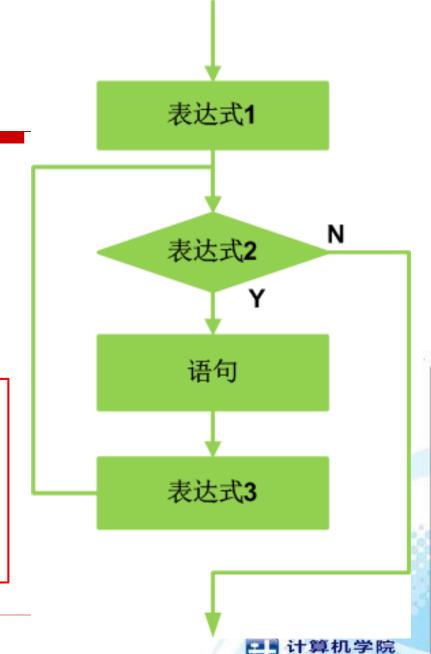


P120

#### for语句

- □ for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
- □ for(起始值; 终止值; 步 长)

```
for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
{
语句
}
```





- □ 计算1~50的和
- □ 计算1~50的平方的和
- □ 计算263
- □ 计算1+2+2²+2³+・・・・+26³





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
    int sum=0;
   for (i=1; i < 51; i++)
       sum=sum+i;
   printf("1~50的和为: %d\n", sum);
```





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   int sum=0;
   for(i=1;i<51;i++)
       sum=sum+i*i;
   printf("1~50的和为: %d\n", sum);
```





```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   double num=1;
   for (i=1; i<64; i++)
       num=num*2;
   printf("2的63次方为: %lf\n", num);
```





```
#include <stdio.h>
void main()
    int i=0;
    double num=1;
    double sum=0;
    for (i=1; i<64; i++)
       num=num*2;
       sum=sum+num;
   printf("%lf\n", sum);
```





- □ 输入10个数
- □输出它们的和及平均值





```
#include <stdio.h>
void main()
    int i=0;
    int num=0;
    double sum=0;
    for (i=0; i<5; i++)
       scanf("%d", &num);
       sum=sum+num;
   printf("%lf\n", sum);
   printf("%lf\n", sum/10);
```



## 课后作业

- □ P140
- □水仙花数





## 作业1

编程按下面给出的求 $\pi$ 近似值的公式,计算并输出 $\pi$ 的值,设n=1000。

$$\pi = 2 \times \frac{2^2}{1 \times 3} \times \frac{4^2}{3 \times 5} \times \dots \times \frac{(2 \times n)^2}{(2n-1) \times (2n+1)}$$





## 循环结构程序设计

第二讲



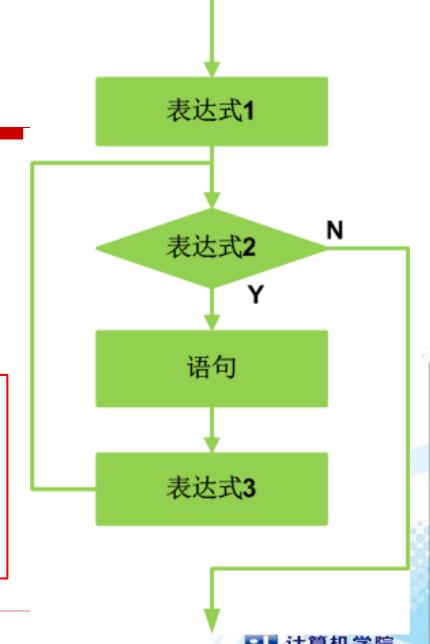


P120

## 复习for语句

- □ for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
- □ for(起始值;终止值;步 长)

```
for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
{
语句
}
```





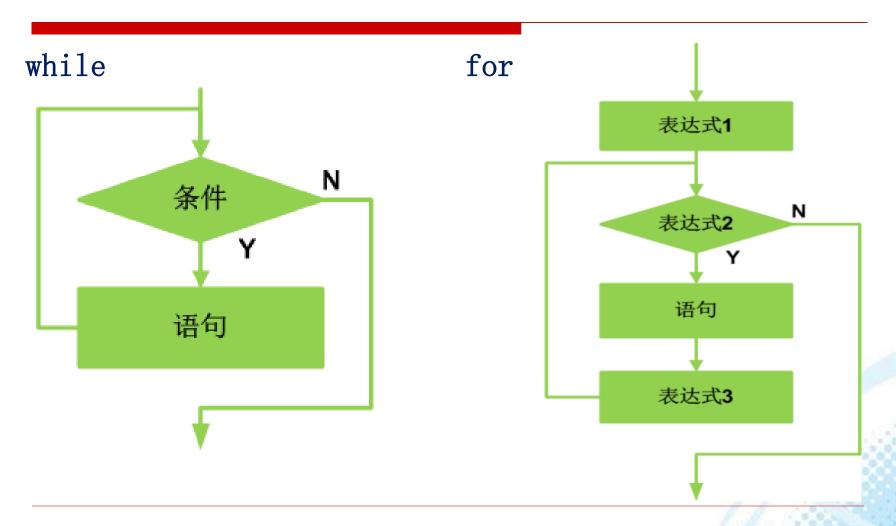
## while语句

```
while(条件)
                                   Ν
  语句
                          条件
                          语句
```





## 对比for语句和while语句







## 将下面的程序改写成while语句

```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   for (i=0; i<10; i++)
      printf("%d\n", i);
```





## 修改结果

```
#include <stdio.h>
void main()
   int i=0;
   while (i < 10)
      printf("%d\n", i);
      i++;
```



编程求:

$$e^{x} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \frac{x^{3}}{3!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!}$$

x, n的值由用户指定





#### do···while语句

```
语句
                   流程图
do {
  语句
                            语句
}while(条件);
                            条件
                               N
```





□ 用do…while语句实现求1到100的和





□ 用户不断输入字符,直到输入e的时候,输 出用户在e前输入的字符

□ 这个问题可以用while语句实现吗?

□ 这个问题可以用for语句实现吗?





## 几种循环语句的比较

- 1、 三种循环语句在处理循环问题时,一般可以相互替代。
- 2、对于循环次数固定的问题,用for语句实现比较简单。
- 3、对于循环次数不确定的问题,可用while语句或do-while语句实现。
- 4、while语句:先判断,后执行。 do-while语句:先执行,后判断。





□ 募集慈善基金10000元,有若干人捐款,每输入一个人的捐款数后,计算机就输出当时的捐款总和。当某一次输入捐款数后,总和达到或超过10000元时,即宣告结束,输出最后的累加值。





□ 输入一个班全体学生的成绩,把不及格的学生成绩输出,并求及格学生的平均成绩。





## 阅读程序写输出结果

```
#include <stdio.h>
void main()
    int num=8329;
  do {
     printf("%d", num%10);
     num/=10:
  \} while (num>0);
```





## 循环结构程序设计

第三讲





□ 输入两个整数, 求这两个数间的所有整数的和。





### 问题

- □ 用户输入一批数据,以-1结束, 求该组数据的和及平均值
- □ 第一组测试数据:
  - 输入: 1 2 3 4 5 -1
  - 输出: 15,3
- □ 第二组测试数据:
  - 输入: -1
  - 输出0,0





# 循环嵌套

□ 一个循环体内又包含另一个完整的循环结构, 称为循环嵌套。

```
#include <stdio.h>
void main()
  int i,j;
  for (j=1;j<10;j++)
    for (i=1;i<=j;i++)
      printf("%2d×%2d = % 3d",i,j,i*j);
    printf("\n");
```

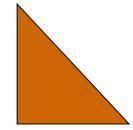




```
#include <stdio.h>
void main()
  int i,j;
  for (i=1;i<=4;i++)
    for (j=1;j<=i;j++)
       printf("%4d",i*j);
    printf("\n");
```



```
1
2 4
3 6 9
4 8 12 16
```



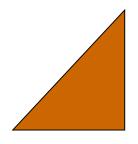




```
#include <stdio.h>
void main()
  int i,j;
  for (i=1;i<=4;i++)
   for (j=1;j<=4-i;j++)
       printf("%4c",' ');
   for (j=5-i;j<=4;j++)
       printf("%4d",i*j);
   printf("\n");
```



```
4
6 8
6 9 12
4 8 12 16
```







```
#include <stdio.h>
void main()
  int i,j;
  for (i=1;i<=4;i++)
    for (j=1;j<=5-i;j++)
       printf("%4d",i*j);
    printf("\n");
```



```
    2
    3
    4
    4
    6
    3
    6
    4
```





```
#include <stdio.h>
void main()
  int i,j;
  for (i=1;i<=4;i++)
  for (j=1;j<=i-1;j++)
       printf("%4c",' ');
  for (j=i;j<=4;j++)
      printf("%4d",i*j);
  printf("\n");
```



```
1 2 3 4
4 6 8
9 12
16
```





# 问题

#### 打印九九乘法表

```
X
"C:\Debug\test.exe"
1*1=1
1*2=2
        2*2=4
1*3=3
        2*3=6
                 3*3=9
1*4=4
        2*4=8
                 3*4=12
                          4*4=16
1*5=5
        2*5=10
                 3*5=15
                          4*5=20
                                   5*5=25
1*6=6
        2*6=12
                 3*6=18
                          4*6=24
                                   5*6=30
                                           6*6=36
1*7=7
        2*7=14
                 3*7=21
                          4*7=28
                                   5*7=35
                                           6*7=42
                                                    7*7=49
1*8=8
        2*8=16
                 3*8=24
                          4*8=32
                                   5*8=40
                                           6*8=48
                                                    7*8=56
                                                             8*8=64
        2*9=18
                          4*9=36
                                  5*9=45
1*9=9
                                           6*9=54
                 3*9=27
                                                    7*9=63
                                                             8*9=72
                                                                      9*9=81
Press any key to continue_
```

Computer School, BISTU



# 源程序

```
#include <stdio.h>
void main()
    int i, j;
    for (j=1; j<10; j++)
       for (i=1; i \le j; i++)
               printf("%d*%d=%d\t", i, j, i*j);
        printf("\n");
```



# 猜数游戏

- □ 请用户输入一个[0,20]区间内的数字,如果 这个数字不是计算机内定的数字,如8,就 提醒用户,比如:
  - 对不起,您猜小了!
  - 对不起,您猜大了!
- □然后继续让用户猜数
- □ 直到用户猜对了,则输出:恭喜,您猜对了!
- □ 然后退出程序





# 猜数游戏升级

- □ 请用户输入一个[0,20]区间内的数字,如果这个数字不是计算机内定的数字,如8,就 提醒用户,比如:"对不起,您猜小了!"或者"对不起,您猜大了!",然后继续让用户猜数
- □ 直到用户猜对了,则输出: "恭喜,您猜对了!",然后退出程序
- □ 但只给用户5次猜测机会,如果用户5次都没有猜对,则输出:"抱歉,请下次再见!"





### 一个简单的计算器

- □ 请用户输入一个计算式子,运算符号可以是+、-、\*、/,运算数和结果都是整数即可。
- □ 比如用户输入: 8+12
- □ 程序自动输出: 8+12=20





## 一个升级版的计算器

- □ 请用户输入一个计算式子,运算符号可以是+、-、\*、/,运算数和结果都是整数即可。
- □ 比如用户输入: 8+12
- □ 程序自动输出: 8+12=20

- □ 询问用户还继续计算吗? (Y or N)
- □ 若用户输入Y,则请用户还可以输入式子计算,若用户输入N,则退出程序





### 问题 (穷举法)

□ 百钱买百鸡。公元5世纪末,我国古代数学家张丘建在他撰写的《算经》中提出了这样一个问题:鸡翁一,值钱五;鸡母一,值钱三;鸡维三,值钱一。百钱买百鸡,问鸡翁、鸡母、鸡维各几何?

□ 穷举法: 针对问题所有的可能一一查看是否符合条件。





### 问题(递推法)

□ "兔子问题":有一对兔子,从出生后第3 个月起,每个月都生一对兔子,小兔子长到 第三个月后每个月又生一对兔子,假如兔子 都不死,那么在一年之后一共会有多少对兔子? 20个月之后又有多少对兔子?

□ 斐波那契数列

□找到递推规律

1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 ... ...





# 循环中的意外: break/continue语句

```
while (表达式1)
         while (表达式1)
格式
         {....
                                      {...
          if (表达式2) break;
                                      if (表达式2) conitue;
                                                     结束本
                        结束整
                                                     次循环
举例
        sum=0;
                                      sum=0;
        for (i=1;i<=10;i++)
                                      for (i=1;i<=10;i++)
           if (i>5) break;
                                         if (i<=5) continue;
           sum=sum+i;
                                         sum=sum+i;
         printf("sum=%5d\n",sum);
                                       printf("sum=%5d\n",sum);
```