

郭志成

男 | 25 | 18483676630 | zchguo@stu.xidian.edu.cn

教育经历

西安电子科技大学 计算机科学与技术 硕士 成都理工大学 电子信息科学与技术 本科

2019.09~2022.06

2015.09~2019.06

个人经历

- 西电人工智能学院研究生毕业,导师是院长焦李成教授(IEEE Fellow,欧洲科学院外籍院士,中国人工智能学会副理事长)。
- 我作为研究生代言人在学院毕业典礼上发言。

研究方向

- 视觉文本任务:视频问答,视频理解,视频描述,多模态transformer。
- 图网络理论,频谱聚类,图扩散,超图理论,图神经网络,超图神经网络。
- 子模函数,核心集,四元数,最优传输。

论文审稿

- IEEE Transactions on Image Processing
- NeurlPS 2022
- ICML 2022

论文发表

- Multi-Scale Progressive Attention Network for Video Question Answering ACL 2021 (CCF A) 发表,第一作者。
- A Universal Quaternion Hypergraph Network for Multi-Modal Video Question Answering IEEE Transactions on Multimedia (CCF B, SCI一区) 发表,第一作者。
- A Spatial Hierarchical Reasoning Network for Remote Sensing Visual Question Answering IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing (CCF B, SCI一区) 发表,学生二作。
- The Multi-Modal Video Reasoning and Analyzing Competition

ICCV 2021 Workshop 发表,作者之一。

- Domain Adaptive Semantic Segmentation with Dynamic Subdomains IEEE Transactions on Image Processing (CCF A, SCI─区) 审稿中,学生二作。
- \bullet Balanced Coarsening for Multilevel Hypergraph Partitioning via Wasserstein Discrepancy arXiv preprint 2021.

算法竞赛

- 2020年IEEEXtreme 14.0 全球极限编程挑战赛——全球第153名(153/4132),国内第39名
- 2019年四川省大学生程序设计竞赛——铜牌
- 2019年ACM-ICPC全国邀请赛——铜牌
- 2019年团体程序设计天梯赛——全国团队三等奖
- 2018年ACM-ICPC 中国大学生程序设计竞赛——铜牌
- 2018年中国大学生程序设计竞赛全国邀请赛——铜牌

人工智能比赛

- ICCV 2021: Multi-Modal Video Reasoning and Analyzing Competition 第一名,一作
- CVPR 2021: Chart Question Answering Challenge 第二名,一作
- CVPR 2020: VizWiz 2020 Grand Challenge 第二名,一作
- ECCV 2020: DramaQA Challenge 第二名,一作

获奖情况

- 2022/06 西电研究生代言人提名奖
- 2022/06 陕西省优秀毕业生
- 2022/03 汇顶奖学金
- 2021/12 研究生国家奖学金
- 2019/01 四川省优秀毕业生
- 2017/11 中国大学生数学建模竞赛——全国二等奖
- 2017/04 数学建模美赛——M奖
- 2017/04 优秀扶贫志愿者
- 2016/11 四川省大学生数学竞赛——四川省二等奖

校内经历

百度校园菁英俱乐部 成员

2020.02~2021.05

作为俱乐部成员负责程序设计竞赛的出题。

ACM-ICPC 竞赛队 队长

2017.06~2019.06

本科期间,组建了学校的ACM竞赛队,作为队长指导并带领同学参加各个程序设计竞赛,并搭建了本校的OJ。

校学生会青年传媒中心 技术部部长

2016.10~2017.10

负责学生活动海报和微信公众号等。

项目经历

人工智能实验简明教程 成员

2019.10~2021.04

参与写书,我负责图像超分辨率这一章节的内容。这本书由清华大学出版社正式出版,现在京东可购买。

眼球定位系统 成员 2019.07~2019.10

眼球定位,即找到人眼看屏幕的位置。我们在电脑端实现了眼球定位功能,应用于我们的产品。通过摄像头捕捉到人脸信息,根据眼睛瞳孔位置和脸部信息训练模型,就能得到人眼看屏幕的位置。

个人技能

- 熟练掌握C++和Python,以及深度学习框架PyTorch,能够快速实现论文算法和C++工程项目,并熟练使用Docker。
- 通过人工智能相关算法竞赛,学会了许多调参技能以及代码规范,可以训练出高性能和高效率的模型。
- 个人主页: https://gzcsudo.github.io