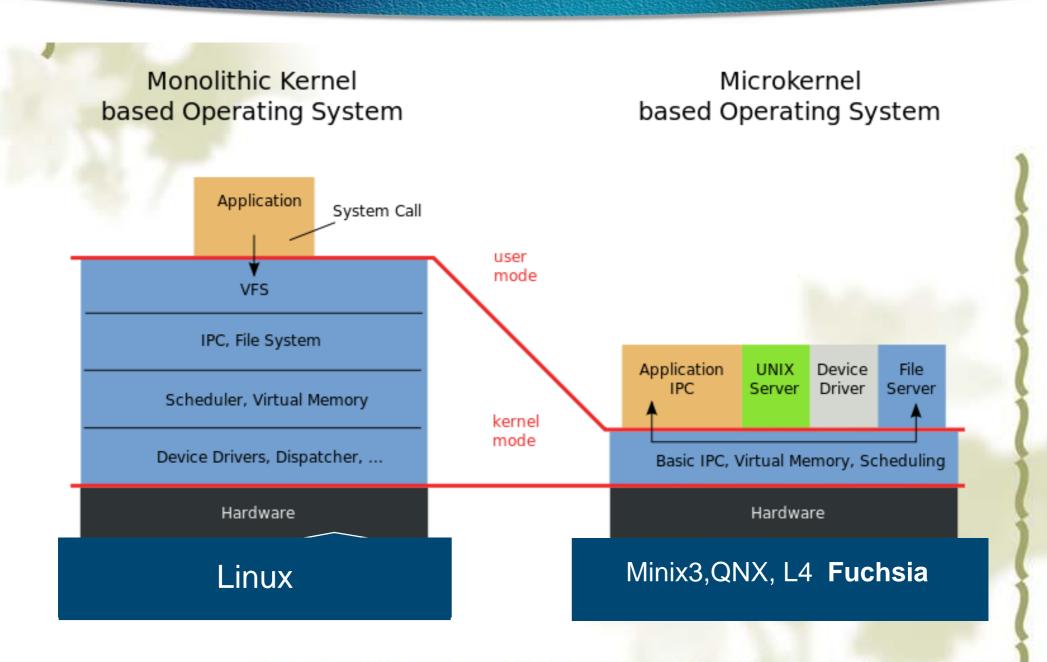
1.2 Linux内核结构及内核模块

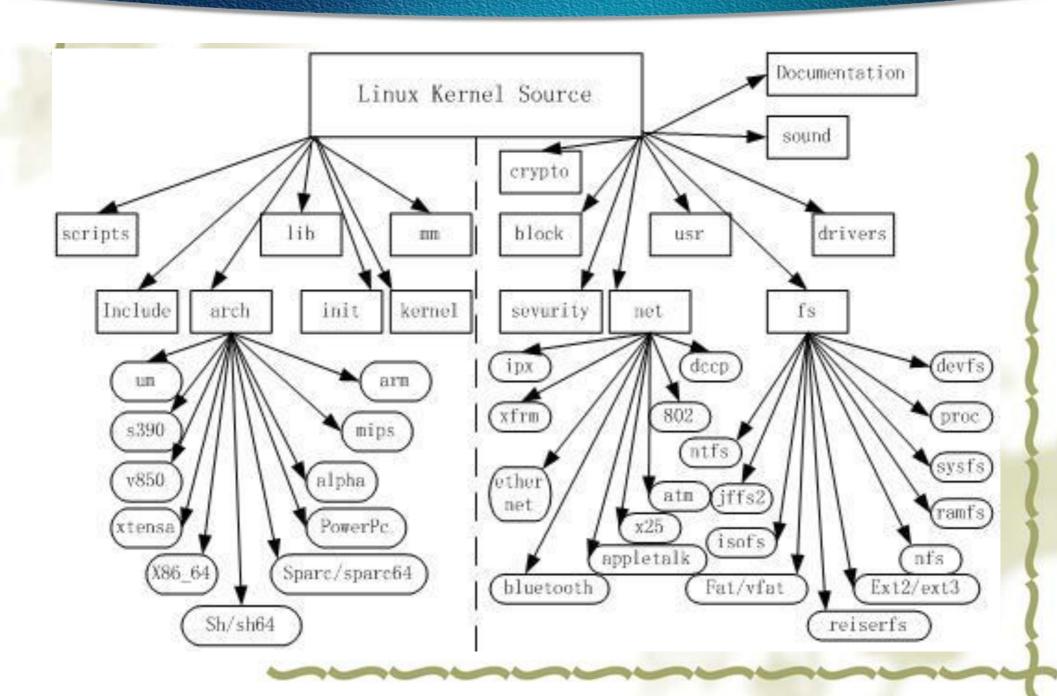


西安邮电大学

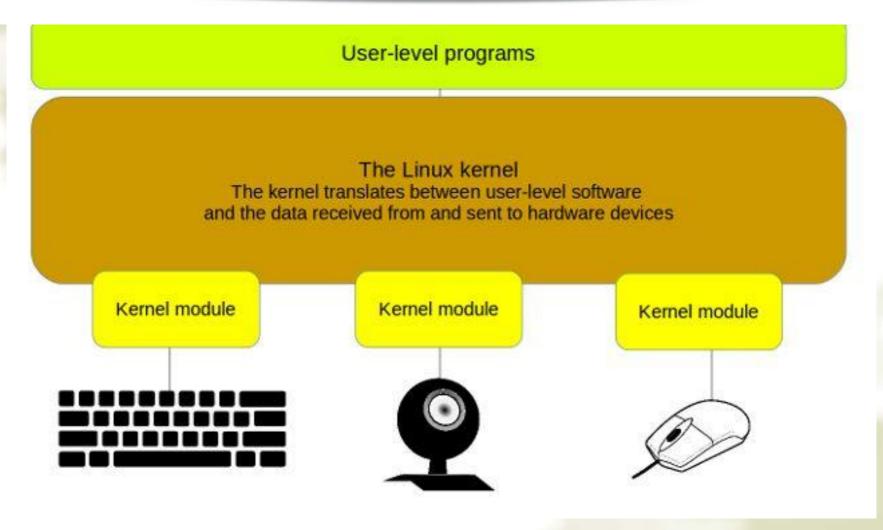
单内核与微内核



Linux内核源码目录结构



可加装的Linux内核模块 (LKM)



A loadable kernel module (LKM) is a mechanism for adding code to, or removing code from, the Linux kernel at run time.

Linux内核模块编程入门

```
2 #include
3 #include
     模块的初始化函数lkp_init()
     init是用于初始化的修饰符
8 static int __init lkp_init(void)
      printk('
      return 0:
     模块的退出和清理函数lkp exit()
16 static void __exit lkp_exit(void)
17 {
      printk(
21 module init(lkp init);
22 module_exit(lkp_exit);
     模块的许可证声明GPL
  MODULE_LICENSE('
```

任何模块都要包含的三个头文件:

#include 〈linux/module. h〉
#include 〈linux/kernel. h〉
#include 〈linux/init. h〉
说明: module. h头文件包含了对模块的版本控制; kernel. h包含了常用的内核函数; init. h
包含了宏__init和__exit, 宏__init告诉编译程序相关的函数和变量仅用于初始化, 编译程序将标有__init的所有代码存储到特殊的内存段中. 初始化结束就释放这段内存。

在此使用了printk()函数,该函数是由内核定义的,功能和(库中的printf()类似,它把要打印的日志输出到终端或系统日志。字符串中的〈1〉是输出的级别,表示立即在终端输出。

Linux内核模块编程入门

◆内核模块的Makefile文件

内核模块不是独立的可执行文件,但在运行时其目标文件被链接到内核中,只有超级用户才能加载和卸载模块。

```
1 obj-m:=module_example.o #产生module_example模块的目标文件
2 CURRENT_PATH := $(shell pwd) #模块所在的当前路径
3 LINUX_KERNEL := $(shell uname -r) #linux内核源代码的当前版本
4 LINUX_KERNEL_PATH := /usr/src/linux-headers-$(LINUX_KERNEL)
5 #linux内核源代码的绝对路径
6 all:
7 make -C $(LINUX_KERNEL_PATH) M=$(CURRENT_PATH) modules #编译模块
8 clean:
9 make -C $(LINUX_KERNEL_PATH) M=$(CURRENT_PATH) cleaner
#清理模块
```

obj-m:=这个赋值语句的含义是说明要使用目标文件module_example.o建立一个模块,最后生成的模块名为module_example.ko。.o文件是经过编译和汇编,而没有经过链接的中间文件。

注:makefile文件中,若某一行是命令,则它必须以一个Tab 键开头。

Linux内核模块编程入门

模块插入命令:

\$insmod module_example.ko

模块删除命令:

\$rmmod module_example

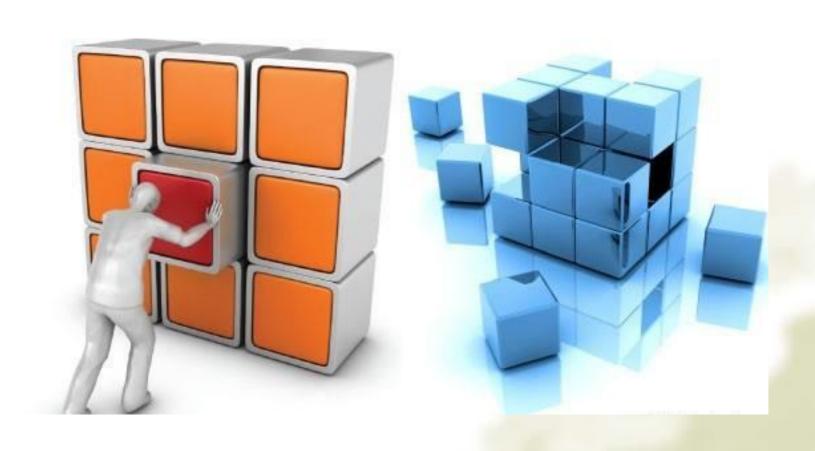
查看模块信息的命令:

\$dmesg

Linux内核模块与C应用的对比

	C语言应用程序	内核模块程序
使用函数	Libc库	内核函数
运行空间	用户空间	内核空间
运行权限	普通用户	超级用户
入口函数	main()	module_init ()
出口函数	exit()	module_cleanup()
编译	gcc - c	make
连接	gcc	insmod
运行	直接运行	insmod
调试	gdb	kdbug, kdb, kgdb等

动手写一个自己的Linux内核模块



谢谢大家!



THANK YOU