**JavaScript的开始**

**前言：**前言：很高兴和大家一起进入JavaScript阶段的学习。首先要说的是，课程没有你们想象的那么无聊，要记忆的东西并不多，关键在于理解，然后在理解的基础上用自己的语言描述，当然，任何一种语言都有需要去记忆的知识点，这个是不可避免的。其次，在JavaScript语言学习过程中，我为大家穿插了各种视觉特效，它的魅力要远远大于HTML和CSS。为了方便大家更好的理解和吸收知识点，我为大家调整了课程的顺序，并为大家提供学习导案，希望大家能够学会“如何学习”。人生是一场漫长的旅途，在行进的路程中，望大家能够慢慢地明确自己的目标，并向着目标努力。在学习技术的同时，更希望大家把“发散思维与聚合思维”、“自学能力”、“解决问题的能力”等各种思维和能力得到提升~虽然课程内容量庞大，但是我会控制课程的推进速度，我们要赢在开始，更要赢在最终~！

——独行冰海

2014.4

今日课程概要：

1、JavaScript历史

2、JavaScript的引入方式

3、第一个程序

4、万恶的命名

5、基本的数据类型

6、基本操作符

7、数据类型的比较

JavaScript历史：

1、

2

3

4

5

6

引入方式：

思考：提到引入方式，我们曾经学过哪种文件的引入方式？这种文件的引入方式的优劣势是否还记得？请作为复习，在此书写：

1. 在标签内直接写CSS
   1. 优先级最高
   2. 代码多代码量大不利于维护
   3. 主要适用于个别特殊效果的使用。
2. 在head部分加入CSS
   1. 速度快，没有服务器请求压力
   2. 相对于外部引入单页代码量少
   3. 不易于改版。不易于维护
   4. 大型网站的首页
3. 引入外部CSS文件 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="xx.css">
   1. 优点：易改版、减少代码量、有效利用缓存机制、
   2. 缺点：相对于单页有垃圾代码、外部引入的href属性会给服务器造成压力

注：知识是可以迁移的，用我们学过的知识帮助我们理解新知识，无论从理解速度上还是深度上，都要比单纯的记忆简单的多。

JS不同引入方法的语法格式（笔记记录）：

1. 头部、body书写
2. 外部引入

3、标签内书写

第一个程序：

三种基本弹框是什么？

Alert 警告框 prompt 对话弹窗 confirm 确认弹窗

调试方式有哪些？

Document.write( )

Console.log( )

Alert( )

Prompt( )

Confirm( )

基本注释的书写方法以及使用规范？

行注释 // 之后要加一个空格

块注释 /\*

\*

\*

\*

\*/

如何检错和调试错误？

万恶的命名：

写过CSS的人都知道，命名的活儿不好干~~~对于JS，还得命名，于是~~~

1、基本的命名规范是什么？

1、区分大小写

2、首字母必须以字母、下划线、美元$符号

3、除首字母外的字符，可以有字母、下划线、美元符、数字组成

4、不允许出现空格

5、不能以关键字和保留至字命名

1. 命名的推荐要求是什么？为何行业中要如此命名？

遵循小驼峰命名法

变量属性名： 名词开头

函数、方法名：动词开头

常量命名： 字母全内部大写，如果出现多个单词组合，使用下划线分隔

构造函数 函数名称：首字母大写，同时遵循小驼峰规则

3、命名冲突~~初步接触一下**作用域**~

作用域，表示变量的有效作用范围

分为全局变量（window）和局部变量

基本数据类型：

有哪几种数据类型？我如何知道一个数据的类型？

Number 数字

Null 空

Undefined 未定义类型

String 字符串类型

Boolean 布尔类型

Object 对象类型

基本操作符：

基本操作符有哪些？操作符的优先级是什么？=、==、===的区别？

算数操作符、逻辑操作符、关系操作符、条件操作符、赋值操作符

逻辑操作符 > 算数运算符 > 关系操作符 > 逻辑与，或 > 赋值运算符

= 是赋值运算符

== 是数值类型的比较相等

===比较的是数值的大小、还有数据类型

if语句初讲解

什么叫做if，用于什么方面？

练习：

0和null是否相等？ false

0和undefined是否相等？ false

0和字符串0是否相等？ 0===”0” flase 0==”0”true

0和布尔值是否相等？ 0==false 0===false 为false

0和NaN是否相等？ false

NaN和NaN是否相等？ false

undefined和undefined是否相等？ true

undefined和null是否相等？ true

空字符串和null是否相等？ false

空字符串和布尔值是否相等？ ‘ ’= false

数字与布尔值的关系 0 == false 1 ==true

未定义与空的关系 true

数值1与字符串‘1’的关系

1 == ‘1’true 1 === ‘1’ false