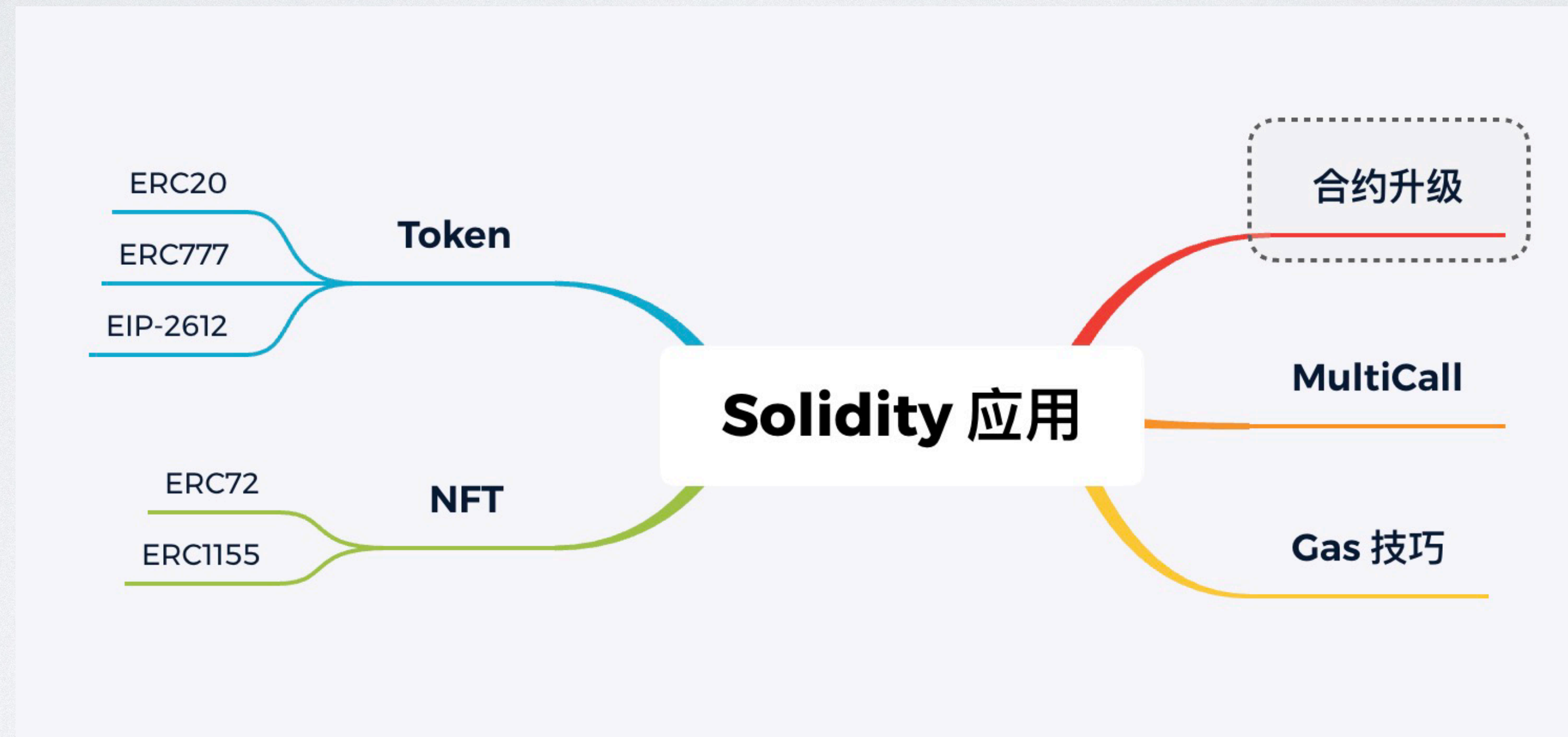


区块链集训营 二期

登链社区 - Tiny熊

W3-2



https://github.com/xilibi2003/training_camp_2
讲课代码是 main 分支. 文件夹: w3_2_code

合约升级

合约升级

```
graph LR; A[合约升级] --- B[重温 Call/DelegateCall]; A --- C[解决1. 代理和逻辑合约存储布局问题]; A --- D[解决2: 函数调用及返回值泛化]; A --- E[解决 3: 函数冲撞];
```

重温 Call/DelegateCall

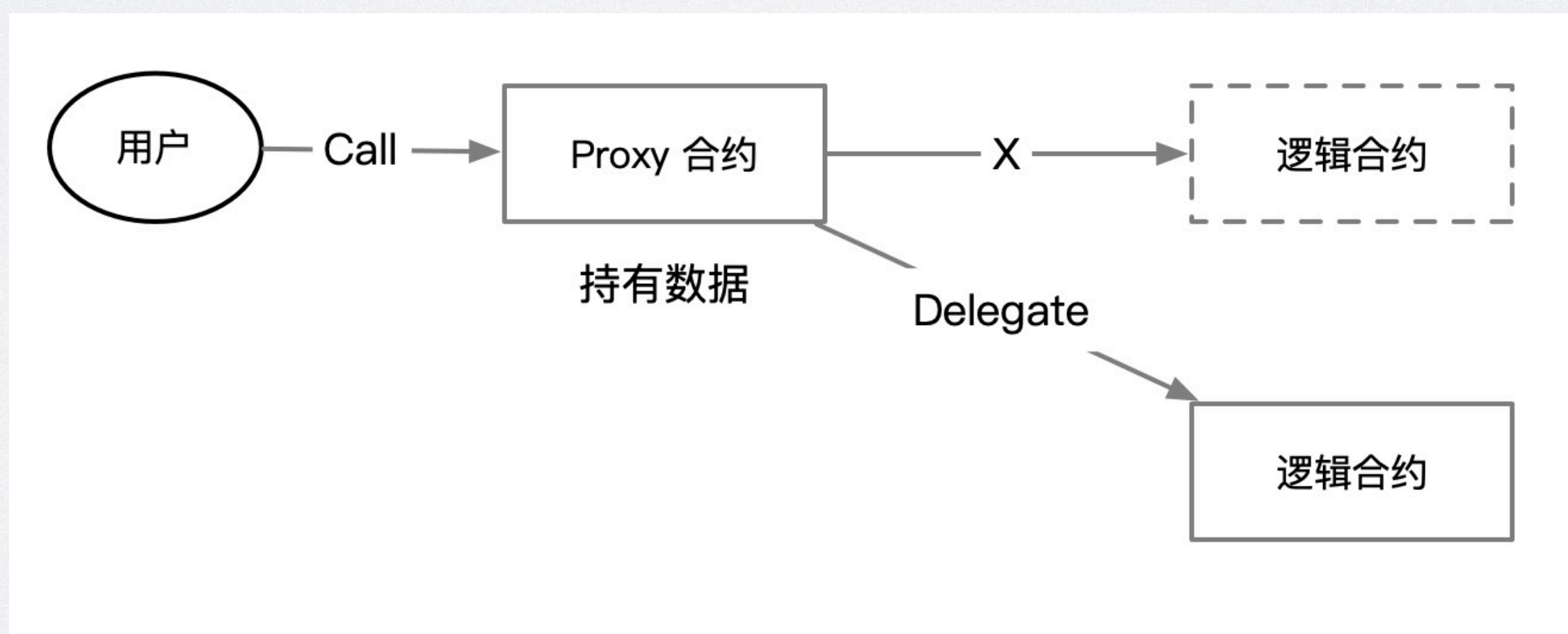
解决1. 代理和逻辑合约存储布局问题

解决2: 函数调用及返回值泛化

解决 3: 函数冲撞

合约升级

- 合约一旦部署，便不可更改
- 合约中有错误如何修复？
- 要添加额外功能，要怎么办？



Call 与 delegateCall 回顾



Msg.sender = 用户

Msg.sender = A
使用 B 自己的存储



Msg.sender = 用户

Msg.sender = 用户
使用 A 的存储

W2_code : testCall_Delegate.sol

使用 DelegateCall 要注意的点

- 代理和逻辑合约的存储布局需要一致。
- delegateCall 返回值
 - (bool success, bytes memory returnData) = address.delegatecall(payload);
 - Bytes 需转化为具体的类型
- 不能有函数冲撞

尝试给Counter升级

```
pragma solidity ^0.8.0;

contract Counter {
    uint private counter;

    function add(uint256 i) public {
        counter += 1;
    }

    function get() public view returns(uint) {
        return counter;
    }
}
```


升级尝试 1

- 代理和逻辑合约的存储布局不一致发生无法预期的错误

CounterProxy

Storage	
slot	变量
0	impl
1	counter

CounterProxy.sol

Counter.sol

Storage	
slot	变量
0	counter

升级添加的变量，必须在末尾添加

```
bytes32(uint(keccak256("eip1967.proxy.implementation")) - 1)
```


升级尝试 2

- 如何委托未来添加的函数及获取返回值?
 - fallback 统一委托
 - 用汇编魔法获取返回值

CounterFallback.sol

```
assembly {  
    //获得自由空闲指针  
    let ptr := mload(0x40)  
    //将返回值从返回缓冲去copy到指针所指位置  
    returndatacopy(ptr, 0, returndatasize())  
  
    //根据是否调用成功决定是返回数据还是直接revert整个函数  
    switch success  
    case 0 { revert(ptr, returndatasize()) }  
    default { return(ptr, returndatasize()) }  
}
```


升级尝试 – 通用升级

- 函数冲撞问题，若某个函数与upgradeTo() 函数选择器一样会出现什么问题？
- 初始化问题？
- 透明代理（Transparent Proxy） - ERC1967Proxy
- UUPS（universal upgradeable proxy standard） - ERC-1822

开发中使用升级

- hardhat-upgrades
 - `npm install --save-dev @openzeppelin/hardhat-upgrades`
- contracts-upgradeable
 - `npm install --save-dev @openzeppelin/contracts-upgradeable`

<https://docs.openzeppelin.com/upgrades-plugins/1.x/writing-upgradeable>

MultiCall

- 如何同时调用多个（次）函数？

Gas 技巧

- 区分 交易 Gas 和 部署 Gas
- 修改变量顺序 -> 合并槽（但尽量使用 uint256 的变量）
- 常量或immutable代替变量
- Struct 合并存储
- 在合约验证数据，而不是存储数据（如使用 Merkel 树）
- 如无依赖，使用事件
- 减少链上数据：IPFS 链下存储

<https://learnblockchain.cn/column/>

练习题

- 部署一个可升级的 ERC20 Token
 - 第一版本
 - 第二版本，加入方法：function transferWithCallback(address recipient, uint256 amount) external returns (bool)

谢谢大家~