Linux自动化运维特训班

Shell特性回顾

讲师: 孔丹

大纲

- ▶Bash 的基本功能
- ▶用户登录shell类型

- □1、历史命令
- 1) 历史命令的查看

[root@localhost ~]# history [选项] [历史命令保存文件] 选项:

-c: 清空历史命令

-w: 把缓存中的历史命令写入历史命令保存文件。如果不手工指定历史命令保存文件,则放入默认历史命令保存文件~/.bash_history 中

[root@localhost ~]# vi /etc/profile

•••

HISTSIZE=1000

为什么history 命令查看的历史命令和~/.bash_history 文件中保存的历史命令是不同?

因为当前登录操作的命令并没有直接写入~/.bash_history 文件,而是保存在缓存当中的。需要等当前用户注销之后,缓存中的命令才会写入~/.bash_history 文件。如果我们需要把内存中的命令直接写入~/.bash_history 文件,而不等用户注销时再写入,就需要使用 "-w" 选项了。

- □1、历史命令
- 2) 、历史命令的调用

如果想要使用原先的历史命令有这样几种方法:

使用上、下箭头调用以前的历史命令

使用 "!n" 重复执行第 n 条历史命令

使用"!!"重复执行上一条命令

使用"!字串"重复执行最后一条以该字串开头的命令

使用"!\$"重复上一条命令的最后一个参数

口 2、命令与文件的补全

tab

Bash 命令补全增强软件包 bash-completion, 这个包支持对 systemctl 命令服务名称的补全

□ 3、命令别名 命令格式: [root@localhost ~]# alias #查询命令别名 [root@localhost ~]# alias 别名='原命令' #设定命令别名

别名的优先级比命令高,那么命令执行时具体的顺序是什么呢?命令执行时的顺序是?

- 1、 第一顺位执行用绝对路径或相对路径执行的命令。
- 2、 第二顺位执行别名。
- 3、 第三顺位执行 Bash 的内部命令。
- 4 第四顺位执行按照\$PATH 环境变量定义的目录查找顺序 找到的第一个命令。

为了让这个别名永久生效,可以把别名写入环境变量配置文件 "~/.bashrc"。

- □ 4、Bash 常用快捷键
 - ctrl+A 把光标移动到命令行开头
 - ctrl+E 把光标移动到命令行结尾
 - ctrl+C 强制终止当前的命令
 - ctrl+L 清屏, 相当于 clear 命令
 - ctrl+U 删除或剪切光标之前的命令
 - ctrl+K 删除或剪切光标之后的内容
 - ctrl+Y 粘贴 ctrl+U 或 ctrl+K 剪切的内容
 - ctrl+R 在历史命令中搜索
 - ctrl+D 退出当前终端
 - ctrl+Z 暂停,并放入后台
 - ctrl+S 暂停屏幕输出
 - ctrl+Q 恢复屏幕输出

□5、输入输出重定向

1) Bash 的标准输入输出

设备 设备文件名 文件描述符 类型

键盘 /dev/stdin 0 标准输入

显示器 /dev/stdout 1 标准输出

显示器 /dev/stderr 2 标准错误输出

2) 输入重定向

<

口 5、输入输出重定向 3)输出重定向

类 型	符号	作用
标准输出重定向	命令 > 文件	以覆盖的方式, 把命令的正确输出输出到指定的文件或设备当中。
	命令 >> 文件	以追加的方式,把命令的正确输出输出到指定的文件或设备当中。
标准错误输出重 定向	错误命令 2>文件	以覆盖的方式,把命令的错误输出输出到指定的文件或设备当中。
	错误命令 2>>文件	以追加的方式,把命令的错误输出输出到指定的文件或设备当中。
正确输出和错误输出同时保存	命令 > 文件 2>&1	以覆盖的方式,把正确输出和错误输出都保存到同一个文件当中。
	命令 >> 文件 2>&1	以追加的方式,把正确输出和错误输出都保存到同一个文件当中。
	命令 &>文件	以覆盖的方式, 把正确输出和错误输出都保存到同一个文件当中。
	命令 &>>文件	以追加的方式,把正确输出和错误输出都保存到同一个文件当中。
	命令>>文件 1 2>>文件 2	把正确的输出追加到文件 1 中, 把错误的输出追加到文件 2 中

- 口6、命令执行顺序
 - ; --命令的顺序执行# date ; Is -l /etc/passwd
 - && --前面命令执行不成功,后面的命令不执行
 - # mkdir /mnt/iso && mount /dev/sr0 /mnt/iso
- || --如果前面命令成功,后面就不执行,如果前面不成功后面就 执行

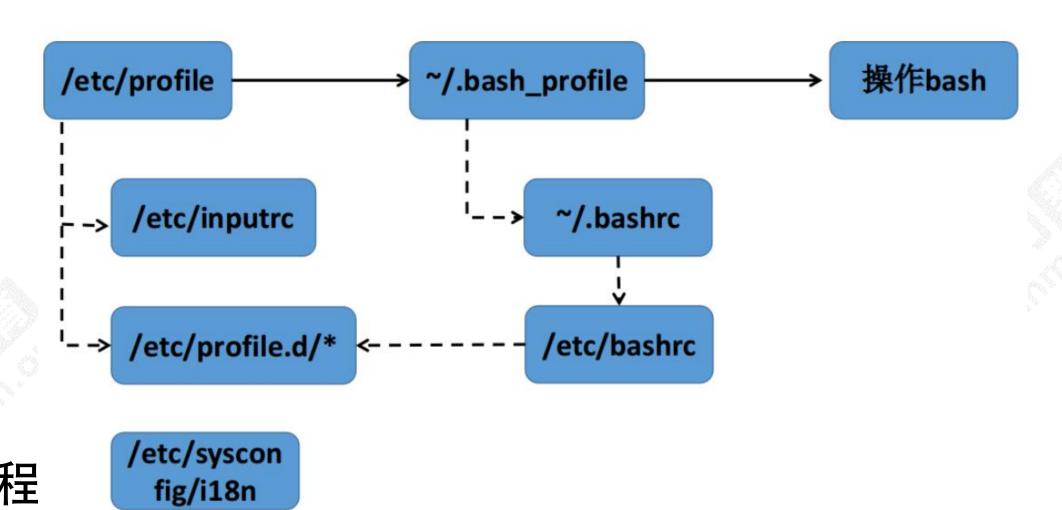
口7、管道

当在两个命令之间设置管道时,管道符|左边命令的输出就变成了右边命令的输入。只要第一个命令向标准输出写入,而第二个命令是从标准输入读取,那么这两个命令就可以形成一个管道。

- □8、通配符
 - ?匹配一个任意字符
 - * 匹配 O 个或任意多个任意字符, 也就是可以匹配任何内容
 - [] 匹配中括号中任意一个字符。
 - [-] 匹配中括号中任意一个字符, -代表一个范围。
 - [^] 逻辑非,表示匹配不是中括号内的一个字符。

用户登录shell类型

- □ login shell 取得bash 时需要完整的登录流程,需要读取完整的配置文件,例如我们通过tty1-tty6通过用户名和密码登录的shell就属于login shell,ssh 远程登录的用户的shell也是login shell。
- □ login shell 主要读取两个配置文件/etc/profile和~/.bash_profile 首先/etc/profile在系统登录的时候进行配置环境
 - ~/.bash_profile是login shell 登录时进行读取, 且该文件会读取
 - ~/.bash_profile
 - ~/.bash_login
 - ~/.profile



实线的方向是主线流程

用户登录shell类型

- □ non-login shell 取得bash的接口不需要重复登录,比如在图形化界面的ctl+alt+t出来的shell就属于non-login shell 直接在命令行中通过su username也属于non-login shell。
- □ 非登录式shell如何读取配置文件?
 - ~./.bashrc-->/etc/bashrc-->/etc/profile.d/*.sh

总结

□shell基础回顾

作业

- □1、重定向和管道的区别?
- □ 2、查看指定程序httpd的进程运行状态,并将输出重定向到文件中。
- 口3、统计系统中当前登录的用户数。
- □ 4、使用 mount 命令显示当前挂载的文件系统的信息, 并使用 column 命令格式化列的输出,最后将输出结果保 存到一个文件中。

谢谢观看

更多好课,请关注万门大学APP

