
PON

Programma Operativo Nazionale
“Sviluppo Computazionale e Cittadinanza Digitale”
Progetto 10.2.2A-FDRPOC-FR-2018-32



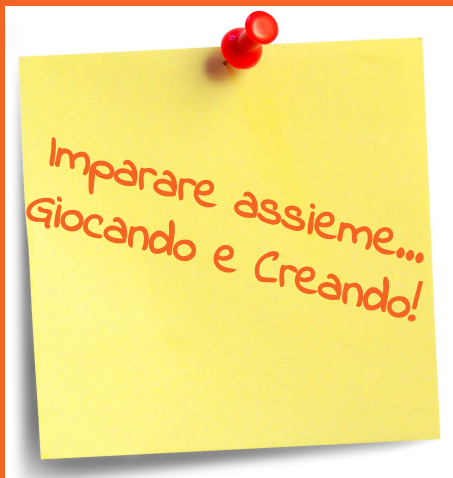
IT Marinoni Udine a.s. 2018/2019



Studenti classi Prime e Seconda
dal 17/06/2019 al 21/06/2019
dal 24/06/2019 al 28/06/2019

Orario: dalle ore 9.00 alle ore 12.00
Docente: prof.ssa Anna Rita Colella
Tutor: prof.ssa Lucia de Nardo

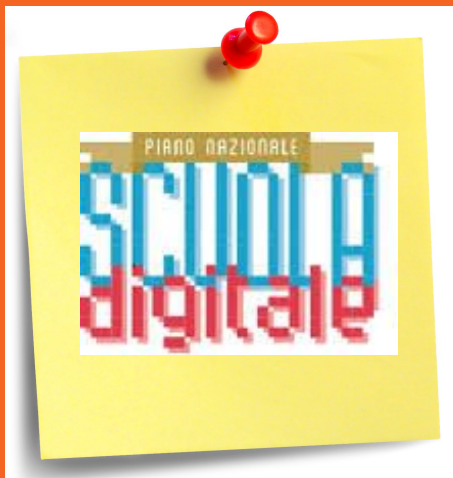
Che cosa faremo?



Contenuti e strumenti:

- Basi della programmazione;
 - Imparare a scrivere programmi con un linguaggio visuale (Scratch);
 - Utilizzo del laboratorio e possibilità di utilizzare i propri dispositivi mobili avvalendosi della rete Wifi dell'istituto.
-

Quali competenze?

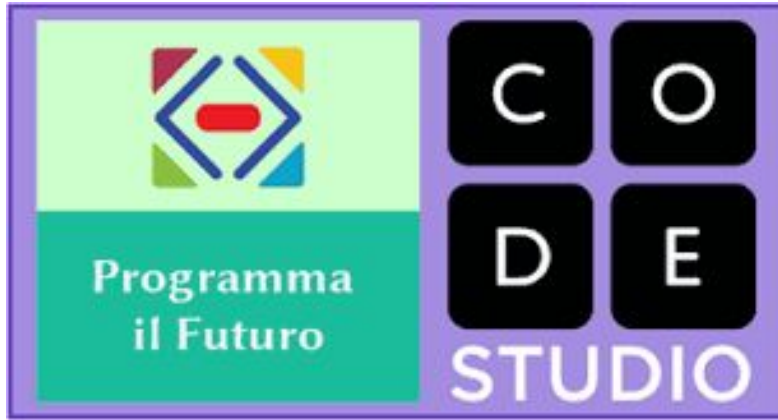


Competenze digitali sui principi di programmazione e sviluppo del pensiero computazionale

Poche persone diventano scrittori di professione. Ma imparare a leggere e scrivere è utile a tutti. Ed è la stessa cosa per la programmazione. La maggior parte delle persone non diventerà un esperto di informatica o un programmatore, ma l'abilità di pensare in modo creativo, pensare schematicamente, lavorare collaborando con gli altri [...] sono cose che le persone possono usare, indipendentemente dal lavoro che fanno.

Mitchel Resnick

Che cos'è il pensiero computazionale



Processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in diverse parti. Trovando una soluzione a ciascuna di esse è possibile risolvere il problema generale.

*Con il coding imparo a risolvere un problema, risolvo il problema attraverso una serie di istruzioni che faccio eseguire dal computer, e così facendo sviluppo il **pensiero computazionale**.*

Che cosa è Scratch



Con Scratch puoi programmare storie interattive, giochi e animazioni — e puoi condividere le tue creazioni con gli altri membri della comunità.

Scratch insegna ai giovani a pensare in maniera creativa, a ragionare in modo sistematico e a lavorare in maniera collaborativa — queste sono tutte capacità essenziali per chi vive nel 21mo secolo.

Scratch è un progetto del Lifelong Kindergarten Group dei Media Lab del MIT. È reso disponibile in maniera completamente gratuita.

Iscrizioni presso la Segreteria Alunni

Max 20 iscritti - Le domande sono scaricabili sul sito dell'istituto www.itgmarinoni.it

