基本用法：

启动fixed

$(选择器).scrollToFixed()

删除fixed

$(选择器).trigger('detach.ScrollToFixed')

高度改变

$(选择器).trigger('resize')

属性：

#### 1、marginTop: value = number/fun

(value|function) - 窗口的顶部和固定元件之间的像素数。

固定时距离页面顶部的位置

#### 2、limit: value = number/fun

(value|function) - 垂直滚动位置，在该元素将开始向上滚动页面（绝对）

当滚动条高度小于该数值的时候相应的元素就会固定在顶部，过了这个数值该元素就会固定在该位置而不动，比如定义500，当滚动条高度高于500时，元素的top值就为500，滚动条高度小于500时，元素top为0

#### 3、bottom: value = number

（固定至底部）的窗口的底部和所述固定元件的底部之间的像素的数量

固定在窗口底部，并且bottom的值为设置的值

#### 4、zIndex: value=number

固定元件的z索引。

z-index的值 默认值1000

#### 5、spacerClass: value=class

类添加到隔板的样式的目的

固定元素底下那个自动添加的与当前元素同样高度的DIV的样式（为了防止下面的元素挤上来的）

#### 6、preFixed: value = fun

函数处理程序触发之前的元素变为固定

在选择的元素变为固定之前执行该函数

#### 7、fixed: value = fun

函数处理程序引发的元素变为固定之后

在选择的元素变为固定之后执行该函数

#### 8、postFixed: value = fun

函数处理程序引发的元素离开固定刚过

在选择元素从固定的状态变为不固定的状态时执行该函数（那一刹那）比preunfixed要快

#### 9、preUnfixed: value = fun

函数处理程序触发之前的元素去不固定

选择元素不是固定之前执行函数

#### 10、unfixed: value = fun

函数处理程序引发的元素去不固定之后

选择函数在不是固定完成之后执行函数（比preUnfixed要慢）与preUnfixed一样，如果选择元素在默认的时候不是固定的，那么当页面加载完成之后就会执行这两个函数

#### 11、postUnfixed: value = fun

函数处理程序引发的元素留下不固定刚过

在选择元素从不固定的状态变为固定的状态时执行该函数

#### 12、preAbsolute: value = fun

函数处理程序触发之前的元素去绝对的

#### 13、postAbsolute: value = fun

函数处理程序引发的元素离开绝对刚过

#### 14、offsets:

(true|false|not present) 一些网站已经需要进行调整，以在元件的左侧位置，由于在其布局的东西。此选项打开此调整

是否打开offset调整

#### 15、minWidth: value = number

(number) 最小宽度的窗口必须“修复”的目标元素。关闭的功能，当窗口宽度小于指定

当屏幕宽度小于当前值的时候fixed就不起作用了。

#### 16、maxWidth: value = number

(number) 最大宽度的窗口必须“修复”的目标元素。关闭功能时，窗口宽度超过规定的

当屏幕宽度小于当前值的时候fixed就不起作用了。

#### 17、dontCheckForPositionFixedSupport:

(true|false|not present)有些设备不支持固定位置;我们检查，看看是否它。该选项关闭，如果设置为true，办理入住手续。

判断设备是否支持fixed

#### 18、dontSetWidth: value = true|false|null

(true|false|not set) 框的大小当它固定的或绝对的不设置目标元件上的宽度

该值只有当所固定的元素没有定义width属性的时候起作用

false:固定的时候宽度是浏览器可视范围内的宽度

true和null都是不设置宽度，宽度等于元素内容的宽度。

#### 19、removeOffsets:

(true|false|not set) 当元素变成absolute的时候重新计算offset-top和删除offset-left