

大作业补充说明

(Ver. 0.5 2020/5/6 wangxp@fudan.edu.cn)

Elearning 上提供了两个文件，分别是 sfml2.5.zip 和 Makefile。其中 smlf2.5.zip 是使用 x86_64-8.1.0-release-posix-seh-rt_v6-rev0 编译的结果。大家注意 sfml2.5.zip 仅适用于 x86_64-8.1.0-release-posix-seh-rt_v6-rev0，不同的平台编译 SFML 请参考文档 <https://www.sfml-dev.org/tutorials/2.5/> 中的 Getting started 部分的内容。

使用时，把 sfml2.5.zip 文件解压缩到 c:\sfml2.5 目录下，那么该目录下面应该包含这样的目录和文件：

```
C:\SFML2.5
├──include
│   └──SFML
│       ├──Audio
│       ├──Graphics
│       ├──Network
│       ├──System
│       └──Window
└──lib
```

把 Makefile 下载下来，放在 sfsnake 的主目录下，就可以使用 make 命令直接编译 sfsnake 程序了。运行编译出来的 main.exe 时，要把 c:\smlf2.5\lib 目录添加到路径变量 path 中。