

نمونه سوالات آزمون فنی و حرفه ای - سی شارپ (FormApplication). Net Freamwork)

1- دسترسی به **toolbox** از کدام منو میسر است

الف- project

ب- view

ج- window

د- tools

2- کدام یک از انواع داده زیر در زبان برنامه نویسی سی شارپ بیشترین حجم حافظه را اشغال میکند

الف- bool

ب- double

ج- long

د - decimal

3- روش هایی که به وسیله آن میتوان به یک شی گفت چگونه وظیفه خاصی را انجام دهد

الف- متدها

ب- خاصیت ها

ج- رویدادها

کلاس ها

4- قسمتی از برنامه که هر دستوری در آن نوشته شود به وسیله کامپیوتر به ترتیب اجرا می شود میگوییم

الف- class

ب- namespace

ج- main

د- void

5- قطعه برنامه زیر چه عملی انجام میدهد

```
for(i=20 ; i>=1 ; i--){  
    If(i==5) break;  
    Console.WriteLine(i);  
}
```

الف - چاپ اعداد 20 تا 1

ب- چاپ اعداد 1 تا 20

ج- چاپ اعداد 20 تا 6

د- چاپ اعداد 20 تا 5

6- مشاهده خطای ; expected پس از کامپایل کردن برنامه به چه معنی است

الف- مسیر path درست تعریف نشده است

ب- متد main نوشته نشده است

ج- پارامتر یک تابع اشتباه مقداردهی شده است

د- علامت ; فراموش شده است

7- استفاده از کدام متد در زبان #c اجباری است

الف- main

ب- writeLine

ج- ReadKey

د- clear

8- برای ذخیره اعداد اعشاری با دقت 15 رقم از کدام نوع داده استفاده می شود

الف- double

ب- float

ج- object

د- long

9- برای درج توضیحات بیشتر از یک خط از کدام علامت استفاده می شود

الف- /* */

ب- []

ج- { }

د- //

10- زبان برنامه نویسی #c یک زبان می باشد

الف- برنامه نویسی سطح بالا

ب- برنامه نویسی سطح پایین

ج- برنامه نویسی سطح میانی

د- زبان های برنامه نویسی روبه ای

11- چنانچه در تقسیم دو عدد بخواهیم کامپیوتر را مجبور به انجام عمل تقسیم اعشاری کنیم کدام روش میتواند مورد استفاده قرار گیرد

الف- یکی از اعداد صورت یا مخرج را به صورت اعشاری می نویسیم

ب- فقط صورت باید اعشاری بنویسیم

ج- از علامت \ برای تقسیم اعشاری استفاده میکنیم

د- فقط مخرج به صورت اعشاری بنویسیم

12- کدام متد یک آریه کاراکتری برمیگرداند

الف- ToCharArray

ب- Split

ج- CharAt

د- ToChar

13- کدام یک از گزینه های زیر یک کلاس آماده در زبان #c است

الف- Console

ب- Main

ج- void

د- static

14- جهت اضافه نمودن کنترل به فرم از کدام پنجره استفاده میشود

الف- Solution

ب- ToolBox

ج- Properties

د- ToolBar

15- زبان های برنامه نویسی به چند سطح تقسیم می شوند

الف - دو سطح : کاربردی و سیستمی

ب- سه سطح : پایین، بالا و میانی

ج- دو سطح : بالا و پایین

د- سه سطح: اسمبلی، سی شارپ، سی

16- در یک برنامه می توان از چندین پلاک استفاده نمود

الف- try

ب- exeption

ج- catch

د- throw

17- در مواردی که بخواهیم جمع اعداد زوج در یک آرایه با طول نامشخص را بدست آوریم از کدام ساختار استفاده میکنیم

الف- for

ب- foreach

ج- while

د- switch

18- چنانچه بخواهیم به یک خاصیت کلاس قابلیت خواندنی دهیم از کلمه کلیدی استفاده میکنیم

الف- get

ب- set

ج- read

د- write

19- کدام رویداد به لیست باکس مربوط می شود

الف- change

ب- selectIndexChanged

ج- itemSelect

د- itemChange

20- خروجی قطعه کد زیر با فرض اینکه دو متغیر firstNumber و secondNumber از نوع رشته ای بوده و مقدار ورودی برای عدد اول 5 و برای عدد دوم 7 باشد، چیست

Console.WriteLine("Total = " + (firstNumber+secondNumber));

الف- 57

ب- 75

ج- 12

د- 21

21- به محیطی که در آن میتوان تمام مراحل برنامه نویسی، ترجمه، اشکال زدایی و اجرا را انجام داد چه میگویند

الف- visual

ب- IDE

ج- Framework

د- class

22- برای ارتباط با یک شی از کدام موارد زیر استفاده میشود

الف- متدها

ب- خاصیت ها

ج- متدها و خاصیت ها

د- رویدادها

23- دقت اعداد از نوع float و double چند رقم است

الف- هردو 7 رقم

ب- 7 float رقم و 15 double رقم

ج- 15 float رقم و 7 double رقم

د- هردو 15 رقم

24- کدام یک از گزینه های زیر از ویژگی های زبان #c می باشد

الف- شی گرا و سطح بالا

ب- شی گرا و سطح پایین

ج- سطح پایین و همه منظوره

د- سطح میانی و همه منظوره

25- پنجره solution explorer چه کاربردی دارد

الف- لیست خطاهای احتمالی را نشان میدهد

ب- ساختار پروژه و تمام فایل های موجود در آن را نشان میدهد

ج- متن برنامه را نشان میدهد

د- متدها و ابزار هارا نشان میدهد

26- کدام یک از گزینه های زیر از ویژگی های زبان #c نیست

الف- شباهت زیادی به زبان های c و java دارد

ب- شی گرا است

ج- سطح بالاست

د- متن باز است

27- کدام گزینه یک متد نمی باید

الف- length

ب- charAt

ج- toString

د- indexOf

28- خروجی دستور روبرو چیست؟ Console.WriteLine(25/40)

الف- 1.6

ب- 1

ج- 0

د- 15

29- کدام دستور باعث شکسته شدن یک حلقه میشود

الف- break

ب- goto

ج- continue

د- default

30- در دستور $x*=3$ محتوای مقدار x

الف- برابر 3 میشود

ب- با عدد 3 جمع میشود

ج- سه برابر میشود

د- سه واحد کم میشود

31- کدام یک از انواع داده های زیر مقدار منطقی true و false را می پذیرد

الف- char

ب- bool

ج- object

د- string

32- کدام یک از گزینه های زیر مجموعه ای از دستورات است که برای انجام یک کار لازم است

الف- متغیر

ب- کلاس

ج- متد

د- شناسه

33- با فقط حق یک انتخاب از بین چند انتخاب را به کاربر دهیم

الف- listBox

ب- checkbox

ج- radioButton

د- button

34- کدام متد یک آرایه رشته ای برمیگرداند

الف- ToCharrArray

ب- Split

ج- Substring

د- ToString

35- چه نوع کلاس هایی که نمیتوان آنها را به عنوان کلاس پایه برای دیگر کلاس ها مورد استفاده قرار داد

الف- abstract

ب- sealed

ج- interface

د- class

36- به بیان ساده می توانیم بگوییم یک قرارداد، در نوع رفتار یک کلاس است

الف- interface

ب- sealed

ج- abstract

د- object

37- کدام گزینه محدوده نوع داده sbyte است

الف- 0 تا 255

ب- 0 تا 256

ج- 127- تا 128+

د- 128- تا 127+

38- برای استفاده چند فرم در یک برنامه کدام خاصیت از فرم اصلی را باید به true تغییر داد

الف- IsMdiContainer

ب- Container

ج- MdiContainer

د- IsParentForm

39- کدام گزینه درست نیست

الف- در هر کلاس باید فقط یک متد سازنده تعریف شود

ب- یک کلاس میتواند بیش از یک متد سازنده داشته باشد

ج- در بدنه متد سازنده فقط مقدار دهی اولیه متغیرهای کلاس انجام می شود

د- از متد سازنده فقط برای ایجاد سی استفاده میشود

40- کدامیک از گزینه های زیر در رابطه با نامگذاری یک کلاس صحیح است

الف- نام کلاس توسط برنامه نویس نامگذاری نمی شود

ب- نام کلاس باید با حرف بزرگ شروع شود

ج- اگر نام از چند کلمه تشکیل شده باشد باید اولین حرف هر کلمه بزرگ نوشته شود

د- بین کلمات نباید فاصله گذاشته شود

41- برای تعریف یک کلاس در زبان برنامه نویسی c# از کدام کلمه کلیدی استفاده می شود

الف- void

ب- module

ج- class

د- main

42- کدام گزینه درست است

الف- `int[] grades = {20,13.5,11,14}`

ب- `string names= string[4]`

ج- `int[] grades = new int[4]`

د- `string names = {"ali","reza","amir"}`

43- برای اضافه نمودن یک آیتم به پشته با نام stack کدام دستور صحیح است

الف- `stack.add(x)`

ب- `stack.pop(x)`

ج- `stack.push(x)`

د- `stack.insert(x)`

44- کدام گزینه زیرمجموعه فضای نام collections نمی باشد

الف- `arrayList`

ب- `stack`

ج- `List`

د- `Queue`

45- برای حذف یک عنصر از پشته با نام stack کدام دستور صحیح است

الف- `stack.cls()`

ب- `stack.Clear()`

ج- `stack.Remove()`

د- `stack.pop()`

46- از کدام خاصیت فرم برای مخفی کردن استفاده می شود

الف- `caption`

ب- `enable`

ج- `visible`

د- `appearance`

47- کدام رویداد مربوط به دکمه است

الف- `move`

ب- `scroll`

ج- `click`

د- `change`

48- کدام گزینه در مورد xml صحیح نمی باشد

الف- xml برای توصیف، ذخیره و ارسال داده هاست اما html برای نمایش آنها

ب- Xml یک زبان مستقل و توسعه پذیر است

ج- در Xml تگ ها از پیش تعریف شده اند

د- از زبان xml برای مبادله داده استفاده می شود

49- برای کار با linq to xml کدام فضا نامهای زیر بایستی بر روی برنامه باز شود

الف- system.linq

ب- sys.xml.linq

ج- system.collections

د- system.text

50- در ایجاد سند xml از طریق کد برنامه نویسی در سی شارپ، از کدام شی برای ایجاد اعلان xml استفاده می شود

الف- XmlDocument

ب- Xdeclaration

ج- XElement

د- XAttribute

51- برای اعمال یک شرط بر روی یک پرس و جو از استفاده می شود

الف- if

ب- switch

ج- where

د- query

52- کدام گزینه یک نام معتبر در xml را نمایش میدهد

الف- <>xml Book

ب- <>book7

ج- <>book title

د- <>\$Book

53- LINQ از سر کلمات گرفته شده است

الف- Language integrated query

ب- language in net query

ج- language of integrated query

د- language internet query

54- مجموعه سازماندهی شده از اطلاعات مرتبط به هم است

الف- table

ب- record

ج- database

د- field

55- حاوی اطلاعاتی در مورد دلیل رخ دادن این استثنا است

الف- message

ب- help link

ج- catch

د- arithmetic exeption

56- کدامیک از رابطه های زیر یک ارتباط خوب در بانکهای رابطه ای به شمار نمی آید

الف- یک به چند

ب- یک به یک

ج- چند به چند

د- چند به یک

57- در صورتی که در برنامه چند دستور catch به کار رفته باشد و استثنایی رخ دهد کدام catch اول اجرا می شود

الف- اولین catch بعد از try

ب- اولین catch که با استثنای رخ داده شده همخوانی داشته باشد

ج- آخرین catch

د- به هیچ عنوان نمی شود چند catch برای یک try تعریف کرد

58- در یک برنامه که معدل یک سری اعداد را محاسبه می کند چنانچه کابر به جای عدد یکی از حروف الفبا را وارد کند. برنامه با چه نوع استثنایی مواجه می شود

الف- formatException

ب- numberFormatException

ج- arithmeticException

د- Exception

59- برای اینکه بتوان یک متد را در زیرکلاس ها استفاده نمود از چه کلمه کلیدی در ابتدای متد استفاده می کنیم

الف- private

ب- public

ج- local

د- static

60- در متدهایی که مقداری را برنمیگردانند از کلمه در امضای یک متد استفاده میشود

الف- none

ب- void

ج- null

د- virtual

61- کدام گزینه از جمله مزایای استفاده از متد نمی باشد

الف- استفاده دوباره از متدها در برنامه ها

ب- سهولت در فهم برنامه

ج- عدم نیاز به خطازدایی

د- سهولت در کار و ایجاد تغییرات در یک برنامه

62- در دستور switch نوع داده عبارتی که داخل پرانتز نوشته می شود، کدام نوع نمی تواند باشد

الف- اعشاری

ب- حرفی

ج- رشته ای

د- صحیح

63- در دستور switch اگر حاصل عبارت با هیچ کدام از مقادیر case برابر نشد کدام دستور اجرا می شود

الف- دستورهای قسمت break

ب- دستورهای قسمت default

ج- دستورهای قسمت else

د- دستورات قسمت case else

64- کدام نوع داده در زبان برنامه نویسی سی شارپ برای اعلان متغیر از نوع صحیح می باشد

الف- float

ب- double

ج- single

د- int

65- از کدام نوع کلاس نمی توان ارث بری کرد

الف- main

ب- interface

ج- sealed

د- object

66- مکانی از حافظه ram کامپیوتر که برای نگهداری موقتی داده یا نتایج حاصل از پردازش مورد استفاده قرار می گیرد و میتوان محتوای آن را در طول اجرای برنامه تغییر داد چه میگویند

الف-constant

ب-variable

ج-static

د-class

67- در زبان برنامه نویسی سی شارپ کدام یک از گزینه های زیر روش اعلان یک متغیر را نشان میدهد

الف-int a

ب-a as int

ج-var a as integer

د-var int as a

68- زبان هایی که به زبان پردازنده نزدیک هستند کدام است

الف- سطح پایین

ب- سطح میانی

ج- سطح بالا

د- محاوره ای

69- کدامیک از زبان های زیر به زبان محاوره ای نزدیک تر است

الف- جاوا و سی شارپ

ب- اسمبلی و سی شارپ

ج- سی و اسمبلی

د- اسمبلی و جاوا

70- وظیفه کامپایلر چیست

الف- تبدیل الگوریتم به فلوچارت

ب- ترجمه برنامه نوشته شده به کدهای زبان ماشین

ج- تبدیل الگوریتم به برنامه

د- اجرای برنامه

71- کدام گزینه محدوده نوع ushort را نمایش میدهد

الف- 127+ تا -128

ب- 32,767+ تا -32,768

ج- 0 تا 255

د- 0 تا 65,535

72- کدام نوع کلاس فاقد امکان ساخت نمونه می باشد

الف- sealed

ب- abstract

ج- interface

د- object

73- برای حذف عنصر ابتدای یک صف با نام queue کدام دستور صحیح است

الف- () queue.dequeue

ب- () queue.enqueue

ج- () queue.Remove

د- () queue.peek

74- برای بازیابی (خواندن) عنصر ابتدای یک صف با نام queue کدام دستور صحیح است

الف- () queue.read

ب- () queue.enqueue

ج- () queue.get

د- () queue.peek

75- برای اضافه کردن یک عنصر به انتهای یک صف با نام queue کدام دستور صحیح است

الف- () queue.cls

ب- () queue.enqueue

ج- () queue.dequeue

د- () queue.peek

76- برای حذف یک عنصر از یک لیست با نام list کدام دستور صحیح است

الف- () list.remove

ب- () list.delete

ج- () list.pop

د- () list.clear

77- برای اضافه کردن یک عنصر به یک لیست با نام list کدام دستور صحیح است

الف- () list.push

ب- () list.insert

ج- () list.add

د- () list.put

كـلـيـد

1- ب	2- د	3- الف	4- ج	5- ج	6- د	7- الف
8- الف	9- الف	11- الف	12- الف	13- الف	14- ب	15- ب
16- الف	17- ب	18- الف	19- ب	20- الف	21- ب	22- ج
23- ب	24- الف	25- ب	26- د	27- الف	28- ج	29- الف
30- ج	31- ب	32- ج	33- ج	34- ب	35- ب	36- الف
37- د	38- الف	39- ب	40- د	41- ج	42- ج	43- ج
44- الف	45- د	46- ج	47- ج	48- ج	49- ب	50- الف
51- ج	52- ب	53- الف	54- ج	55- ج	56- ج	57- د
58- الف	59- ب	60- ب	61- ج	62- الف	63- ب	64- د
65- ج	66- ب	67- الف	68- الف	69- الف	70- ب	71- د
72- ب	73- الف	74- د	75- ب	76- الف	77- ج	