

Fisher-Price®

K5056

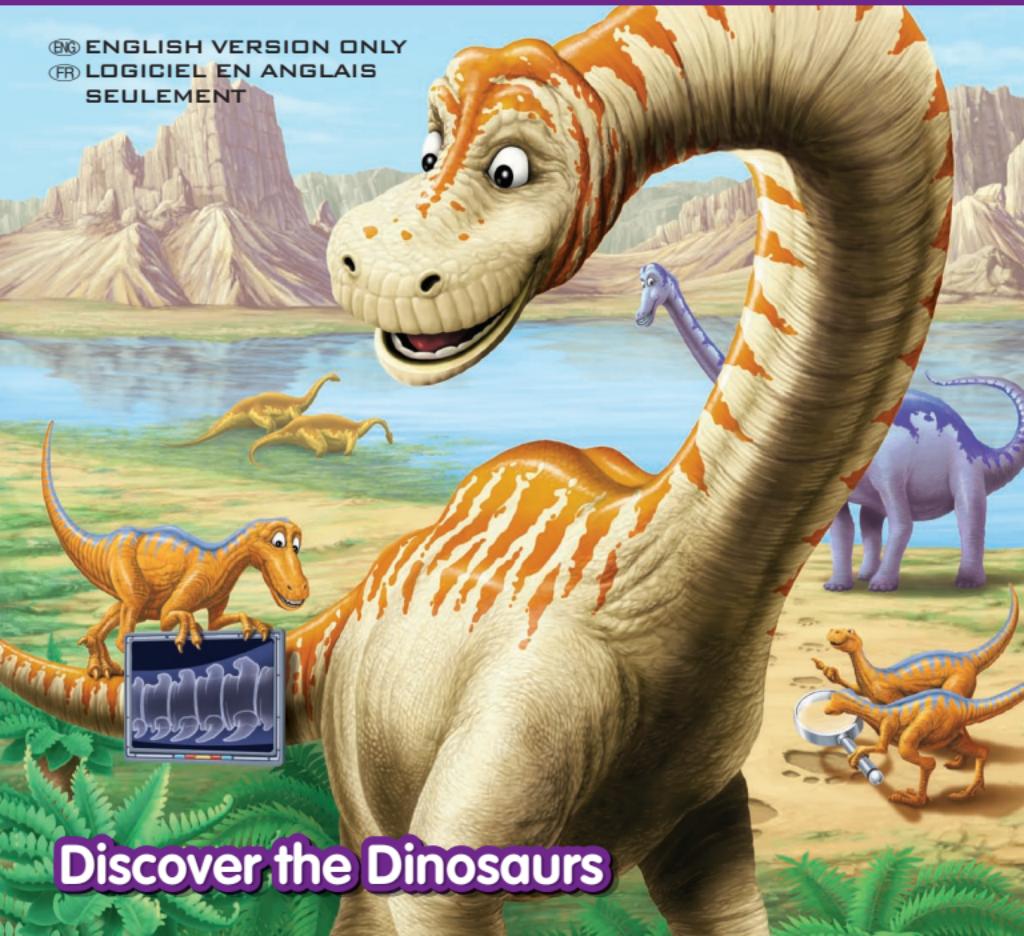
SMART CYCLE™

(EN) PHYSICAL LEARNING ARCADE SYSTEM

(FR) SYSTÈME D'EXERCICE ET D'APPRENTISSAGE VIDÉO

(EN) ENGLISH VERSION ONLY

(FR) LOGICIEL EN ANGLAIS
SEULEMENT



Discover the Dinosaurs

ENG **GETTING STARTED**
FR **POUR COMMENCER**

- Please keep these instructions for future reference, as it contains important information.
- Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.



- Insert the game cartridge into the socket in the side of the cycle. Push to be sure it's fully inserted.
- Turn your TV or VCR power on.
- Slide the power switch on the cycle to **on**.
- To find the picture on your TV screen, set your TV's or VCR's mode selector to INPUT or VIDEO IN.
- Insérer la cartouche de jeux dans la prise située sur le côté du vélo. Pousser pour s'assurer qu'elle est bien insérée.
- Allumer le téléviseur ou le magnétoscope.
- Glisser l'interrupteur du vélo sur **marche**.
- Pour voir l'image sur l'écran du téléviseur, régler le téléviseur ou le magnétoscope au mode INPUT (entrée) ou VIDEO IN (entrée vidéo).

ENG CYCLE CONTROLS

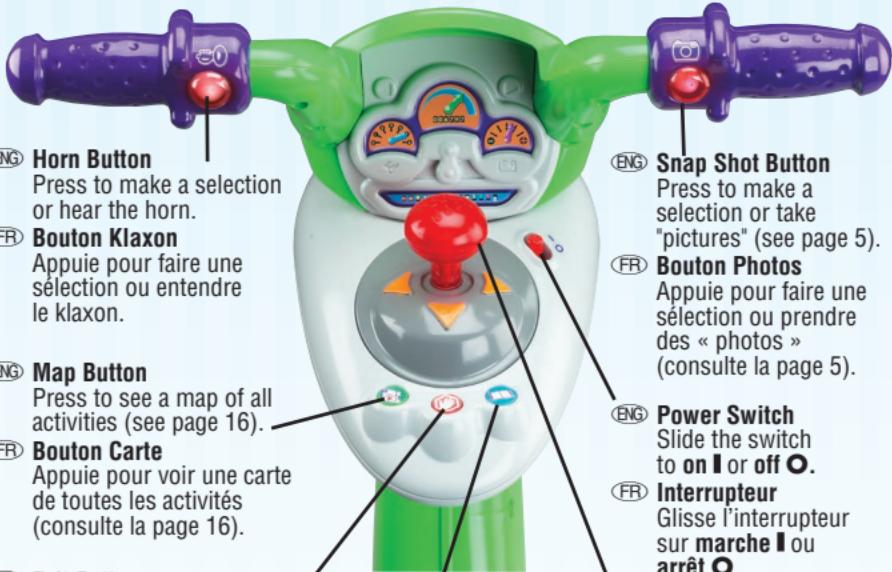
FR COMMANDES DU VÉLO

ENG Handlebar

Use for steering on the road or in games.

FR Guidon

Te permet d'effectuer des manœuvres sur la route ou dans les jeux.



ENG Horn Button

Press to make a selection or hear the horn.

FR Bouton Klaxon

Appuie pour faire une sélection ou entendre le klaxon.

ENG Map Button

Press to see a map of all activities (see page 16).

FR Bouton Carte

Appuie pour voir une carte de toutes les activités (consulte la page 16).

ENG Exit Button

Press to exit the activities.

FR Bouton Sortie

Appuie pour sortir du module d'activités.

ENG Travel Journal Button

Press to see the pictures you took along your journey.

FR Bouton Journal de voyage

Appuie pour voir les photos prises pendant le voyage.

ENG Snap Shot Button

Press to make a selection or take "pictures" (see page 5).

FR Bouton Photos

Appuie pour faire une sélection ou prendre des « photos » (consulte la page 5).

ENG Power Switch

Slide the switch to **on** or **off** .

FR Interrupteur

Glisse l'interrupteur sur **marche** ou **arrêt** .

ENG Joystick

Use to make selections on the menus or in activities.

FR Manette

Te permet de faire des sélections dans les menus et les activités.



ENG • Use the joystick to choose the type of vehicle you'd like to "drive."

- Press either handlebar button to make your selection.
- Repeat this process to choose the colour and horn sound of your vehicle.

FR • Utilise la manette pour choisir le type de véhicule que tu aimerais « conduire ».

- Appuie sur un des boutons situés sur le guidon pour faire ton choix.
- Répète cette procédure pour choisir la couleur de ton véhicule et le son du klaxon.

ENG *Find the objects*

- Pedal the cycle to move down the road. *The faster you pedal the faster you go!*
- Use the handlebar to steer.
- Find all the objects shown in the upper left of the screen. Simply drive into them. Don't bump into the other items.
- Travel around the road, through different time periods where you'll see different kinds of dinosaurs: Triassic, Jurassic and Cretaceous.

(FR) Trouve les objets

- Pédale pour avancer sur la route.
Plus tu pédales vite, plus l'action s'accélère à l'écran !
- Utilise le guidon pour contrôler la direction.
- Trouve tous les objets illustrés dans le coin supérieur gauche de l'écran. Tu n'as qu'à passer sur les objets. Ne touche pas aux autres objets.
- Suis le parcours pour remonter dans le temps et explorer différentes époques (trias, jurassique et crétacée) où ont vécu des dinosaures.



(ENG) Taking snap shots

- Press the right handlebar button to take snap shots in any activity.

(FR) Prendre des photos

- Appuie sur le bouton droit du guidon pour prendre des photos pendant n'importe quelle activité.



ENG **Off ramps**

- Keep traveling down the road or head onto an off-ramp for other fun games and activities. Simply bear to the side of the road as you see one approaching.

Hint: If you miss your ramp, you can pedal in reverse to back up.

FR **Sorties**

- Poursuis ton aventure sur la route ou prends une sortie pour découvrir d'autres jeux amusants et d'autres activités. Tu n'as qu'à te diriger sur le côté de la route lorsque tu aperçois une sortie.

Remarque : Si tu manques la sortie, tu peux pédaler à reculons pour retourner en arrière.

ENG **Learn about Triassic Dinosaurs**

- Use the joystick to choose one of the dinosaurs of the Triassic Period. Press a handlebar button to make your selection. Now, see page 8 for more instructions!

FR **Dinosaures de la période du Trias**

- Avec la manette, choisis un des dinosaures de l'époque du Trias. Appuie sur un des boutons du guidon pour faire ton choix. Consulte maintenant les directives à la page 8 !



ENG *Learn about Jurassic Dinosaurs*

- Use the joystick to choose one of the dinosaurs of the Jurassic Period. Press a handlebar button to make your selection. Now, see page 8 for more instructions!

FR *Dinosaures de la période jurassique*

- Avec la manette, choisis un des dinosaures de l'époque jurassique. Appuie sur un des boutons du guidon pour faire ton choix. Consulte maintenant les directives à la page 8 !

ENG *Learn about Cretaceous Dinosaurs*

- Use the joystick to choose one of the dinosaurs of the Cretaceous Period. Press a handlebar button to make your selection. Now, see page 8 for more instructions!

FR *Dinosaures de la période du Crétacé*

- Avec la manette, choisis un des dinosaures de l'époque crétacée. Appuie sur un des boutons du guidon pour faire ton choix. Consulte maintenant les directives à la page 8 !



- Use the joystick and handlebar buttons to select a tool at the bottom of the screen.

Learn what the dinosaur ate.

Learn the size of the dinosaur.

Learn fun facts about the dinosaur.

See the dinosaur's skeleton.

Return to the main screen.

- When you're finished with this activity, press the exit button to return to the road. Pedal to the next activity.

- Avec la manette et les boutons du guidon, choisis une des options au bas de l'écran.

Découvre ce que mangeait le dinosaure.

Découvre la taille du dinosaure.

Découvre des faits amusants sur le dinosaure.

Regarde le squelette du dinosaure.

Retourne à l'écran principal.

- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner sur la route. Pédale jusqu'à la prochaine activité.



Timer
 Compteur

Move the baby dinosaur through the maze to its breakfast.

- Use the joystick to move the baby dinosaur through the maze.
- Try to get there as fast as you can. Look at the timer in the lower right corner of the screen.
- Choose the right food and your dino's happy. Choose the wrong food and your dino lets you know!
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to the road. Pedal to the next activity.

Aide le bébé dinosaure à parcourir le labyrinthe pour trouver la nourriture.

- Utilise la manette pour déplacer le bébé dinosaure dans le labyrinthe.

Remarque : Certains dinosaures mangent de la viande et certains mangent des plantes. Assure-toi de choisir la nourriture appropriée pour ne pas perdre de temps !

- Essaie d'atteindre la nourriture le plus vite possible. Regarde le temps indiqué sur le compteur dans le coin inférieur droit de l'écran.
- Si tu choisis le bon type de nourriture, ton dinosaure sera heureux. Si tu choisis le mauvais type de nourriture, ton dinosaure te le fera remarquer !
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner sur la route. Pédale jusqu'à la prochaine activité.



ENG Creatures
to Catch
FR Créatures
à attraper

ENG Nets
FR Filets

0 1 5

ENG Score
FR Pointage

(FR) *Utilise le filet pour capturer les créatures et marquer des points.*

- Regarde les créatures qui apparaissent dans le coin inférieur gauche de l'écran. Il s'agit du type et du nombre de créatures que tu dois attraper.
- Utilise la manette pour faire bouger le filet et capturer les créatures. Marque des points !
- Si tu captures la mauvaise créature, tu perds un filet. Si tu perds les trois filets, la partie est terminée. Regarde ton pointage !
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner sur la route. Pédale jusqu'à la prochaine activité.

(ENG) *Use the net to catch creatures and score points.*

- Look at the creatures in the lower left of the screen. This is the type and number of creatures you need to catch.
- Use the joystick to move the net around the screen to catch the creatures. You score points!
- If you catch the wrong creature, you loose a net. If you lose all three nets, the game is over. Look at your score!
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to the road. Pedal to the next activity.



(ENG) Timer
(FR) Compteur

(ENG) Match the pictures on the cards as fast as you can.

- Use the joystick to choose a card. Press a handlebar button to turn it over and see what's on the other side.
- Try to find its match by turning over another card.
- Try to find all of the matches as fast as you can. Look at the timer in the lower right of the screen.
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to the road. Pedal to the next activity.

(FR) Jumelle les images des cartes le plus rapidement possible.

- Sélectionne une carte avec la manette. Appuie sur un bouton du guidon pour retourner la carte et voir l'image qui se trouve de l'autre côté.
- Retourne une autre carte pour trouver une carte identique.
- Essaie de jumeller toutes les cartes le plus rapidement possible. Ton pointage apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran.
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner sur la route. Pédale jusqu'à la prochaine activité.



ENG *Pedal as fast as you can to the finish line!*

- Use the joystick to choose a *1 Player* or *2 Player* game. Press either handlebar button to select the game.

FR *Pédale le plus vite possible jusqu'à la ligne d'arrivée !*

- Utilise la manette pour sélectionner une course pour *1 joueur* ou *2 joueurs*. Appuie sur un des boutons du guidon pour choisir la course désirée.

ENG *1 Player*

- Pedal down the road as fast as you can to the finish line. Try to speed past the dinosaurs racing against you. Get to the finish line first and you *win!*

FR *1 joueur*

- Pédale le plus rapidement possible jusqu'à la ligne d'arrivée. Essaie de dépasser les dinosaures qui font la course contre toi. Si tu arrives le premier à la ligne d'arrivée, tu es le *gagnant* !



ENG 2 Player

- Each player takes a turn. Pedal down the road as fast as you can to the finish line. Look at your time.
- Now, it's time for Player 2 to beat your time.
- The player with the fastest time *wins*.
- When you're finished with this activity, press the exit button  to return to the road. Pedal to the next activity.

FR 2 joueur

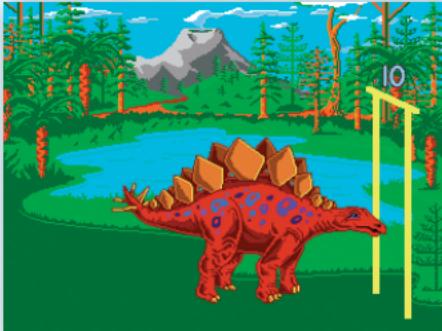
- Les joueurs jouent l'un après l'autre. Pédale le plus rapidement possible jusqu'à la ligne d'arrivée. Regarde le temps que tu as obtenu.
- C'est maintenant le tour de ton adversaire; il doit essayer d'obtenir un meilleur temps.
- Le joueur qui obtient le meilleur temps gagne.
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie  pour retourner sur la route. Pédale jusqu'à la prochaine activité.



ENG Token

FR Jeton

- To visit here, you need to visit all of the activities around the road and complete the first level of each game.
 - Use the joystick to choose a coloured token.
 - Press a handlebar button to “drop” it in the jukebox.
 - Watch the dinos dance and do the limbo!
- FR**
- Avant d'accéder à cette section, tu dois avoir visité toutes les activités sur le parcours et avoir réussi le premier niveau de chaque jeu.
 - Utilise la manette pour sélectionner un jeton de couleur.
 - Appuie sur un bouton du guidon pour insérer le jeton dans le jukebox.
 - Regarde les dinosaures danser et jouer au limbo !



- ENG**
- See which types of dinosaurs fit under the limbo stick and which are too tall. How low can they go!
 - When you're finished with this activity, press the exit button to return to the road. Pedal to the next activity.

- FR**
- Découvre quels dinosaures peuvent passer sous le bâton et lesquels sont trop grands pour y arriver. Jusqu'à quelle hauteur peuvent-ils aller !
 - Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner sur la route. Pédale jusqu'à la prochaine activité.



(ENG) See previous snap shot

(FR) Voir la photo précédente

(ENG) See next snap shot

(FR) Voir la photo suivante

- Press the travel journal button . Then use the joystick and handlebar buttons to review and select a snap shot.
- Appuie sur le bouton Journal de voyage . Avec la manette et les boutons du guidon, tu peux regarder et sélectionner une photo.



(ENG) Stamp Tool

(FR) Applicateur de vignette

(ENG) Erase

(FR) Effacer

- Next, use the joystick and handlebar buttons to select the stamp tool to decorate your picture.
- Choose a stamp with the joystick and handlebar buttons and place it on the snap shot.
- Select the erase button to clear the screen and decorate another picture.
- Ensuite, avec la manette et les boutons du guidon, sélectionne l'applicateur de vignette pour décorer ta photo.
- Choisis une vignette avec la manette et les boutons du guidon, et mets-la sur la photo.
- Appuie sur le bouton Effacer pour effacer l'écran et décorer une autre photo.



- You can travel down the road and head onto an off-ramp to access activities or simply press the map button to visit any of the activities around the course.
- Tu peux poursuivre ta route et te diriger vers une sortie pour accéder à des activités, ou tu peux simplement appuyer sur le bouton Carte pour participer à certaines activités sur le parcours.

ENG CARE
FR ENTRETIEN

- Wipe with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution.
Do not immerse.
 - This product has no consumer serviceable parts. Do not take this product apart.
- Essuyer avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse.
Ne pas immerger.
- Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce produit. Ne pas démonter ce produit.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).
- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité de la ville pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région (Europe uniquement).

(ENG) CONSUMER INFORMATION
(FR) RENSEIGNEMENTS POUR
LES CONSOMMATEURS

WWW.SERVICE.FISHER-PRICE.COM

Questions? 1-800-432-5437. Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd.,
Mississauga, Ontario L5R 3W2.

Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.

©2007 Mattel, Inc. All Rights Reserved.

® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

Fisher-Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, New York 14052, É.-U.

©2007 Mattel, Inc. Tous droits réservés.

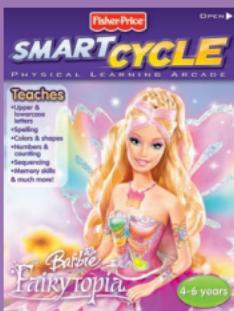
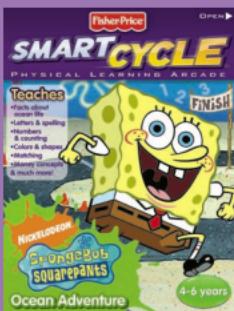
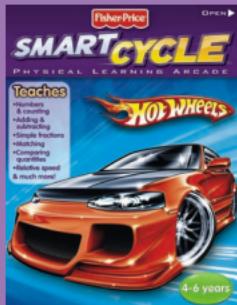
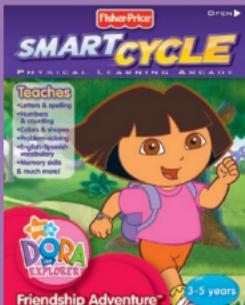
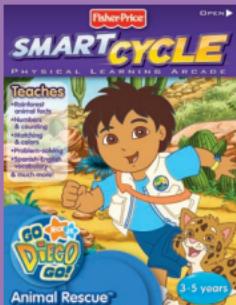
® et ™ désignent des marques déposées de Mattel, Inc. aux É.-U.

(ENG) Stretch your mind with other software titles for your Smart Cycle™!

(FR) Apprends encore plus de choses avec d'autres logiciels Smart Cycle !

(ENG) Each sold separately and subject to availability.

(FR) Tous vendus séparément. Certains produits ne pas être commercialisés.



©2007 Viacom International, Inc. All Rights Reserved. Dora the Explorer, Go Diego Go, SpongeBob SquarePants and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International, Inc. SpongeBob SquarePants created by Stephen Hillenburg. ©2007 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Dora l'Exploratrice, Go Diego Go, Bob l'Éponge et tous les titres, logos et personnages afférents sont des marques de Viacom International, Inc. Bob l'Éponge est une création de Stephen Hillenburg.

www.fisher-price.com

PRINTED IN CHINA

K5056pr-0820