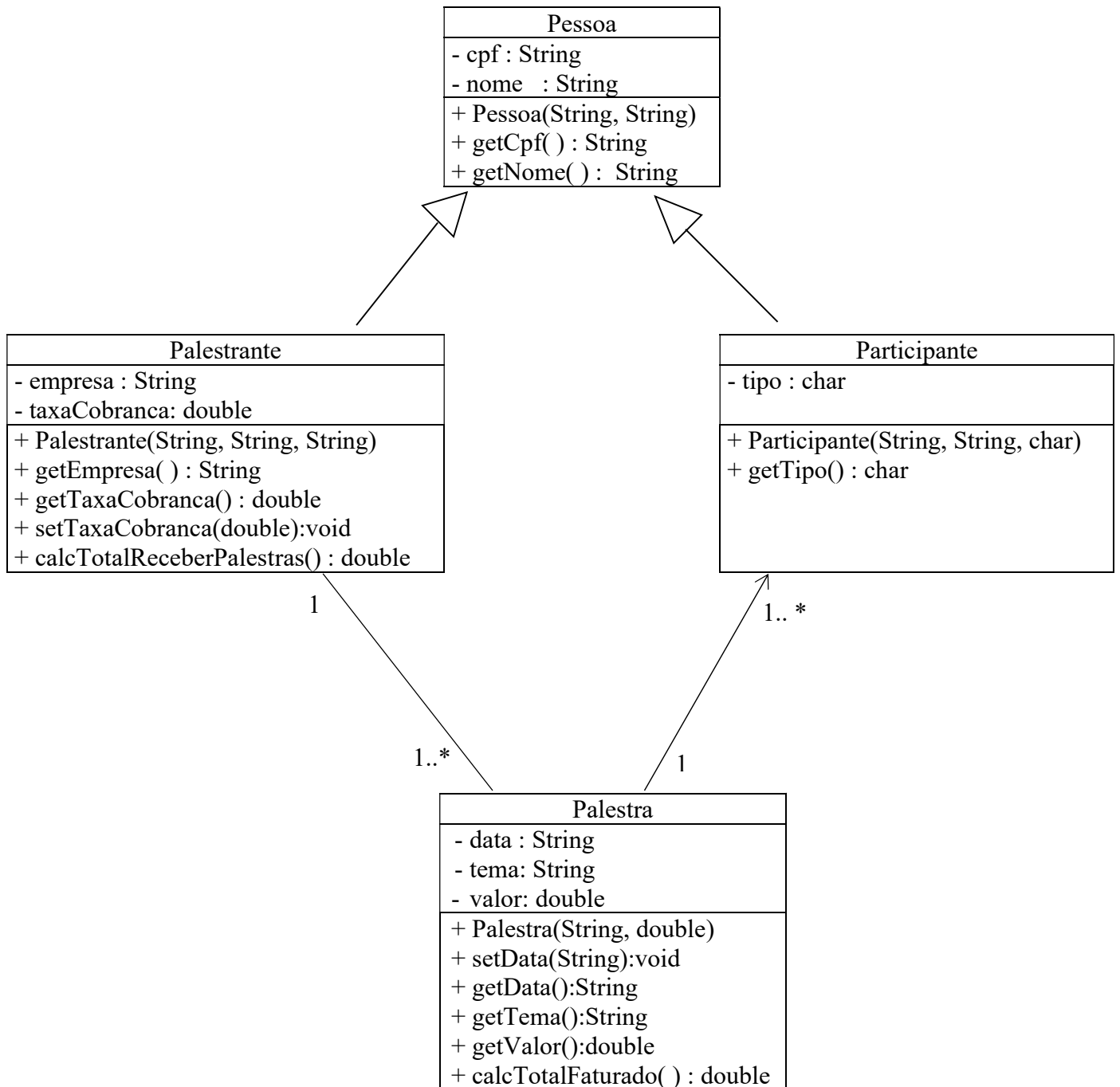


Atividade Prática

De acordo com a modelagem siga as orientações solicitadas



Especificações dos métodos

- **Pessoa**
 - O método **Pessoa** tem como parâmetro de entrada o cpf, o nome.
- **Palestrante**
 - O método **Palestrante** tem como parâmetros de entrada o cpf, o nome e a empresa.
 - O método **calcTotalReceberPalestras** calcula e devolve o valor total que o palestrante tem de receber pelas palestras realizadas. O valor deve ser calculado a partir da somatória do total faturado das palestras aplicando no final a taxa de cobrança.
 - O método **setTaxaCobranca** tem como parâmetro de entrada o valor da taxa de cobrança em porcentagem(%).
- **Participante**
 - O método **Participante** tem como parâmetros de entrada o cpf, o nome e o tipo de participante (C – Comum, E – Estudante , I – Idoso).
- **Palestra**
 - O método **Palestra** tem como parâmetros de entrada o tema e o valor da palestra.
 - O método **calcTotalFaturado** calcula e devolve o valor total obtido pela palestra. O valor deve ser calculado a partir da somatória do valor pago por cada participante inscrito na palestra aplicando a taxa de desconto de acordo com o tipo de participante conforme a tabela abaixo:

Tipo	Taxa de Desconto
Comum	Sem desconto
Estudante	15% sobre o valor da palestra
Idoso	20% sobre o valor da palestra

Orientações

- Faça a implementação das classes Pessoa, Palestrante, Participante e Palestra de acordo com as interações representadas na modelagem.
- Utilizando valores constantes faça a implementação da classe Aplic que realize a instanciação de um objeto da classe Palestrante, cinco objetos da classe Participante e dois objetos da classe Palestra. Coloque três participantes na primeira palestra e dois participantes na segunda palestra.
- Faça a interação entre os métodos do objetos que permita que a aplicação faça a exibição dos dados conforme o lay-out abaixo:

CPF palestrante: xxxxxxxxxxxx

Nome: xxxxxxxxxxxxxxxx

Taxa de Cobrança: 99,99 %

Valor total a receber pelas palestras: 9.999,99

- Utilize a classe DecimalFormat com a formatação “#,##0.00”