1 Learnig Matlab compati- 1.3 ble scientific programing Task language software (Octave)  $^{262\text{H}}$  and understanding First  $^{7-}$  Fourier Transform (FFT) of the captured sound waves  $(4^{th}day)$ 

# 1.1 Purpose

今回の実験では Matlab 互換の数値計算ソフトウェアである GNU Octave を用いて取り込んだ音声データをフーリエ変換 (離散型高速フーリエ変換) することで、周波数分解する.これらの実験を通して、信号のフーリエ変換を理解する.

# 1.2 Procedure

## **Task 4.1**

任意の周波数、振幅のSin波およびCos波のフーリエ変換を行い、それぞれ実部、虚部、パワースペクトルを表示する。この時横軸をHzにすることに注意する。またこの得られたグラフが何を意味するのかを考える。今回の実験では振幅 1、周波数 262Hz のCos 波 Sin 波の FFT を行った。

### **Task 4.2**

Task3.2 と同様の方法で音叉 (二種類) から音声信号を読み込みデジタル信号を取得する. この際サンプリング周波数を 1kHz, データ数 1000として測定を行なった. 今回は 330Hz と 440Hz の音叉をそれぞれ鳴らした. その後その時間領域でのデジタル信号を Octave でフーリエ変換し周波数領域の信号を得る. 得られた周波数領域の信号において 330Hz,440Hz の周波数が含まれているのかを調べる.

## 1.3 Result

### Task 4.1

262Hz の正弦波, 余弦波のフーリエ変換の結果を以下に示す. グラフは上から実部, 虚部, パワースペクトルの順で表されている.

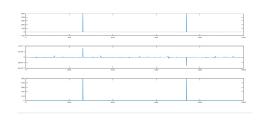


図 1: 262Hz 余弦波 FFT

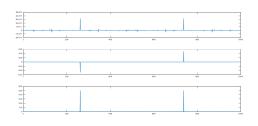


図 2: 262Hz 正弦波 FFT

#### Task 4.2

330Hz と 440Hz の音叉をそれぞれ鳴らした際にマイク回路により得られた音波を 0V 中心に振動するように 2.5V 引いた時の測定値をプロットしたグラフを図 3, 図 4 に示す.さらにその結果をフーリエ変換した際の周波数領域のグラフを図 5.6 に示す

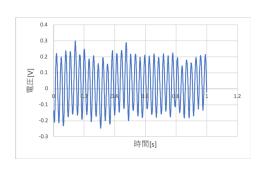


図 3: 330Hz 音叉の測定値

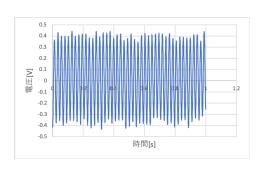


図 4: 440Hz 音叉の測定値

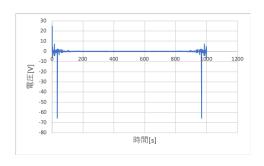


図 5: 330Hz 音叉の FFT

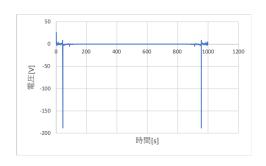


図 6: 440Hz 音叉の FFT

### 1.4 Discussion

### **Task 4.1**

まず今回の実験においてのフーリエ変換の式は 以下のように与えられる.

$$F(w) = \int_{\infty}^{\infty} f(t)e^{-2j\pi wt}dt \qquad (1)$$

このことから今回のFFTの結果は横軸が角周波数 w になるのではなくサンプリング周波数 f になることが読み取れる. したがって, 図 1 において FFT した結果時間領域 [s] の余弦波が周波数 [Hz] 領域の関数に変換されたと考えられ, 3番目のパワースペクトルのグラフにいて 262Hz付近の値が大きいことは時間領域における信号が 262Hz の周波数を多く含む振動をしていたことを意味するが,実際に今回は 262Hz の余弦波をフーリエ変換したので正しく結果が表示されていると考えられる.

また真ん中の虚部の表示においては  $10^{-11}$  オーダーでの値を示しているのでこれはほぼゼロとみなせる。一方で実部の値は他の値に比べて十分に大きな値を取っていることがわかる。この原因を考察する。まず,今回の実験でフーリエ変換の定義域を [0,1-0.001] としいる。この定義域においてフーリエ変換で積分を行うと正弦波と余弦波の積の積分値が 0 となるため周波数領域での F(w) が虚部を含まない関数となったことが考えられる。同様の理由で図 2 の実部に

つく.

さらに今回の時間 t は Octave で t = [1:0.001:1] と定義されているので、1 秒間に 1000 点のサンプルを取ることと同値であると考えら れるため今回のサンプリング周波数は1000[Hz] と予想できる. また FFT の結果が横軸が 500 の ところで折り返しの関係になっている理由とし ては、まずフーリエ変換においては周波数はサ ンプリング定理より F(w) はサンプリング周波 数の周期で繰り返されていると予想できる. つ まり周波数領域においてサンプリング周波数を fとすれ [-f/2,f/2] の繰り返しで F(w) が繰り返 されていると解釈できる. 今回実験の結果で表 示されているのは [0,f] となっている. したがっ て結果が f/2 において線対称になっていること に対して説明がつく.

#### **Task 4.2**

測定において時間領域の信号データは一定の周 期で振動していることが確認できるので測定に 際して大きなはノイズは発生しなかったと考え られる. 測定はサンプリング周波数 10kHz, サ ンプリング数 1000 点で行なったので F(w) の繰 り返しの周期は1000となり、周波数の軸は1/10 に収縮していると考えられる. 実際 FFT したグ ラフを観察するとそれぞれ f = 34, f = 45 の ところにトゲが位置しているので概ね正しく測 定できたと考えられる. ところで FFT したグラ フは負の値を持っている. これは Octave で abs コマンドを打ち損じたことが原因だと考えられ る. フーリエ変換は時間領域で与えられた関数 がどのような周波数を含んでいるのか調べるの が目的のため結果はパワースペクトルで示すの が正しいと考えられる. また周波数軸は (サン プリング周波数)/(データ数) 伸縮するので時間 領域の信号にどのような周波数が含まれている のか厳密に知りたいときはサンプリング周波数 に対してデータ数を多取ると周波数領域におい

おいて値がほぼ0となっていることにも説明が てグラブが引き伸ばされ測定しやすくなると考 えられる.