Синтаксический анализ

Задачи синтаксического анализа

- установить, имеет ли цепочка лексем структуру, заданную синтаксисом языка, т.е. решить задачу разбора по заданной грамматике,
- зафиксировать эту структуру.

Для описания синтаксиса языков программирования используются КС-грамматики, правила которых имеют вид

$$A \rightarrow \alpha$$
, где $A \in N$, $\alpha \in (T \cup N)^*$.

Для разных подклассов КС-грамматик существуют достаточно эффективные алгоритмы разбора.

Некоторые общие алгоритмы анализа по КС-грамматикам:

- синтаксический анализ с возвратами
 - (время работы экспоненциально зависит от длины цепочки);
- алгоритм Кока-Янгера-Касами
 - (для разбора цепочек длины n требуется время **cn**³);
- алгоритм Эрли (для разбора цепочек длины n требуется время **cn**³).

Эти (и подобные им по времени работы) алгоритмы практически неприемлемы.

Алгоритмы анализа, расходующие на обработку входной цепочки линейное время, **применимы** только к некоторым **подклассам** КС-грамматик.

Применимость синтаксических анализаторов

Каждый метод синтаксического анализа основан на своей технике построения дерева вывода и предполагает свой способ построения по грамматике программы-анализатора, которая будет осуществлять разбор цепочек.

Корректный анализатор завершает свою работу для любой входной цепочки и выдает верный ответ о принадлежности цепочки языку.

Анализатор **некорректен**, если:

- не распознает хотя бы одну цепочку, принадлежащую языку;
- распознает хотя бы одну цепочку, языку не принадлежащую;
- зацикливается на какой-либо цепочке.

Метод анализа **применим** к данной грамматике, если анализатор, построенный в соответствии с этим методом, **корректен** и строит все возможные выводы цепочек в данной грамматике.

Метод рекурсивного спуска (РС-метод)

Пусть дана грамматика $G_pc = (\{a,b,c, \bot\}, \{S,A,B\}, P, S),$ где

P:
$$S \rightarrow AB \perp$$
 $L(G) = \{ c^n abc^m a \perp | n,m >= 0 \}$
 $A \rightarrow a | cA$
 $B \rightarrow bA$

и надо определить, принадлежит ли цепочка **caba** языку L(G).

Построим вывод этой цепочки:

$$S \rightarrow AB \perp \rightarrow cAB \perp \rightarrow cab \perp \rightarrow cabA \perp \rightarrow caba \perp$$

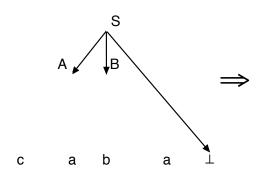
Следовательно, цепочка принадлежит языку L(G).

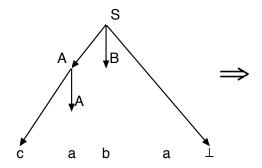
Последовательность применений правил вывода эквивалентна построению дерева разбора методом "сверху вниз", а метод рекурсивного спуска фактически реализует этот способ разбора.

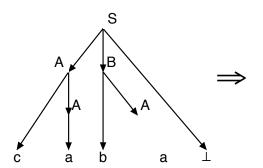


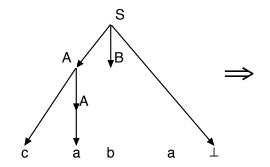


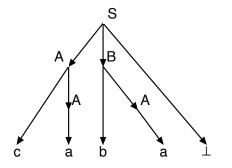
c a b a \perp











Метод рекурсивного спуска (РС-метод)

- Для каждого нетерминала грамматики создается своя процедура, носящая его имя; задача этой процедуры начиная с указанного места исходной цепочки, найти подцепочку, которая выводится из этого нетерминала.
- Если такую подцепочку считать не удается, то процедура завершает свою работу, сигнализируя об ошибке, что означает, что цепочка не принадлежит языку, и останавливая разбор.
- Если подцепочку удалось найти, то работа процедуры считается нормально завершенной и осуществляется возврат в точку вызова.
- Тело каждой такой процедуры пишется непосредственно по правилам вывода из соответствующего нетерминала.
- Текущая анализируемая лексема входной цепочки должны быть уже прочитана и доступна в процедуре, именно по ней осуществляется выбор нужной альтернативы.
- Для каждой альтернативы из правой части правила вывода осуществляется поиск подцепочки, выводимой из этой альтернативы. При этом:
 - терминалы проверяются в самой процедуре, и в случае удачной проверки считывается очередная лексема;
 - нетерминалам соответствуют вызовы процедур, носящих их имена.

Метод рекурсивного спуска

Работа системы процедур, построенных в соответствии с РС-методом, начинается с главной функции *main* (), которая:

- считывает первый символ исходной цепочки (заданной во входном потоке stdin),
- затем вызывает процедуру S (), которая проверяет, выводится ли входная цепочка из начального символа S (в общем случае это делается с участием других процедур, которые, в свою очередь, рекурсивно могут вызывать и саму S () для анализа фрагментов исходной цепочки).

Считаем, что в конце любой анализируемой цепочки всегда присутствует символ \bot (признак конца цепочки). На практике этим признаком может быть ситуация «конец файла» или маркер «конец строки».

В задачу main () входит также распознавание символа \bot . Можно считать, что main () соответствует добавленному в грамматику правилу $M \to S \bot$, где M — новый начальный символ.

Реализация РС-метода для грамматики G_pc.

```
void A ( ) {
int c;
                                             if (c == 'a') gc ();
void A ( );
                                             else
void B ( );
                                             if (c == 'c') { gc (); A ( ); }
void gc ( ) {
   cin >> c;
                                             else throw c;
}
                                        void B ( ) {
void S ( ) {
    A ();
                                                 if (c == 'b'){gc();A();}
                                                 else throw c;
    B ();
    if (c != '\bot') throw c;
}
int main ( ) {
   try { gc ( );
         S ();
         cout << "SUCCESS !!!" << endl;</pre>
         return 0;
    }
   catch ( int c ) {
         cout << "ERROR on lexeme" << c << endl;</pre>
         return 1;
}
```

Достаточное условие применимости РС-метода

Метод рекурсивного спуска применим к КС-грамматике, если каждая ее группа правил вывода из А имеет один из следующих видов:

- 1. либо $A \to \alpha$, где $\alpha \in (T \cup N)^*$ и это единственное правило вывода для этого нетерминала;
- 2. либо A $\to a_1 \alpha_1 \mid a_2 \alpha_2 \mid ... \mid a_n \alpha_n$, где ai \in T для всех i = 1, 2,..., n ; $a_i \ne a_i$ для i \ne j; $\alpha_i \in$ (T \cup N)*,
- 3. либо $A \to a_1 \alpha_1 \mid a_2 \alpha_2 \mid ... \mid a_n \alpha_n \mid \epsilon$, где $a_i \in T$ для всех i = 1, 2, ..., n ; $a_i \neq a_j$ для $i \neq j$; $\alpha_i \in (T \cup N)^*$, и first (A) \cap follow (A) = \emptyset .

Множество first (A) - это множество терминальных символов, которыми начинаются цепочки, выводимые из A в грамматике G = (T, N, P, S): first (A) = { $a \in T \mid A \Rightarrow a\alpha'$, где $A \in N$, $\alpha' \in (T \cup N)^*$ }.

Множество follow (A) - это множество терминальных символов, которые следуют за цепочками, выводимыми из A в грамматике G = (T, N, P, S),

follow (A) = {
$$a \in T \mid S \Rightarrow \alpha A \beta, \beta \Rightarrow a \gamma, A \in N, \alpha, \beta, \gamma \in (T \cup N)^*$$
 }.

Если все правила вывода заданной КС-грамматики G удовлетворяют указанному условию, то PC-метод к ней применим, при этом грамматика G называется грамматикой канонического вида для PC-метода.

О применимости РС-метода

Сформулированное выше условие не является необходимым.

Метод рекурсивного спуска представляет собой одну из возможных реализаций нисходящего анализа с прогнозируемым выбором альтернатив.

Прогнозируемый выбор означает, что **по грамматике** можно заранее **предсказать**, какую альтернативу нужно будет выбрать на очередном шаге вывода в соответствии с текущим символом (т.е. первым символом из еще не прочитанной части входной цепочки).

РС-метод неприменим, если такой выбор неоднозначен.

Например, для грамматики

$$G: S \rightarrow A \mid B$$

$$A \rightarrow aA \mid d$$

$$B \rightarrow aB \mid b$$

PC-метод неприменим, поскольку, если первый прочитанный символ есть 'a', то выбор альтернативы правила вывода из S неоднозначен.

РС-метод неприменим к неоднозначным грамматикам, так как на каком-либо шаге анализа выбор альтернативы вывода обязательно будет неоднозначным.

Критерий применимости РС-метода

Пусть G — КС-грамматика.

РС-метод применим к G, тогда и только тогда, когда для любой пары альтернатив $\mathbf{X} \to \alpha \mid \beta$ выполняются следующие условия:

- 1. $first(\alpha) \cap first(\beta) = \emptyset$;
- 2. справедливо не более чем одно из двух соотношений: $\alpha \Rightarrow \epsilon, \ \beta \Rightarrow \epsilon$;
- 3. если $\beta \Rightarrow \epsilon$, то first(α) \cap follow(X) = \emptyset .

Множество **first** (α) — это множество терминальных символов, которыми начинаются цепочки, выводимые из цепочки α в грамматике G = (T, N, P, S), т. е.

first (
$$\alpha$$
) = { $a \in T \mid \alpha \Rightarrow a\alpha'$, где $\alpha \in (T \cup N)^+$, $\alpha' \in (T \cup N)^*$ }.

Множество **follow(A)** — это множество терминальных символов, которые могут появляться в сентенциальных формах грамматики G = (T, N, P, S) непосредственно справа от A (или от цепочек, выводимых из A) , т.е.

follow(A) = {
$$a \in T \mid S \Rightarrow \alpha A \beta, \beta \Rightarrow a \gamma, A \in N, \alpha, \beta, \gamma \in (T \cup N)^*$$
 }.

Итерационные правила в КС-грамматиках

Наличие в грамматике итерационных правил вида

$$A \rightarrow \alpha \{\beta\} \gamma$$
, где $A \in N$, $\beta \in (T \cup N)^+$, $\alpha, \gamma \in (T \cup N)^*$

скрывает правила с ε-альтернативой.

Чтобы проверить грамматику с итерационными правилами на применимость РС-метода, надо заменить итерационные правила обычными правилами следующим образом: каждое правило вида

```
A \to \alpha { \beta } \gamma заменить на два правила A \to \alpha W \gamma W \to \beta W | \epsilon ,
```

(где W – новый нетерминал, ранее не принадлежавший множеству N), а затем поверить критерий применимости РС-метода.

Процедура по РС-методу для итерационных правил пишется по следующей схеме:

Проблема возможности построения грамматики, к которой применим метод рекурсивного спуска, эквивалентной грамматике, не удовлетворяющей критерию применимости РС-метода, является алгоритмически неразрешимой проблемой.

1) Если в грамматике есть нетерминалы, правила вывода которых леворекурсивны, т.е. имеют вид

то непосредственно применять РС-метод нельзя.

Левую рекурсию всегда можно заменить правой:

$$\begin{array}{lll} \mathsf{A} \to & \beta_1 \mathsf{A}' \mid \dots \mid \beta_m \mathsf{A}' & & /\!\!/ \mathbf{A} \to & \beta \mathbf{A'} \\ \mathsf{A'} \to & \alpha_1 \mathsf{A'} \mid \dots \mid \alpha_n \mathsf{A'} \mid \epsilon & & /\!\!/ \mathbf{A'} \to & \alpha \mathbf{A'} \mid \epsilon \end{array}$$

Будет получена грамматика, эквивалентная данной, т.к. из нетерминала А по-прежнему выводятся цепочки вида

$$\beta_{i}$$
 { α_{i} }, где i = 1,2,...,n; j = 1,2,...,m.

2) Если в грамматике есть нетерминал, у которого **несколько** правил вывода, и среди них есть правила, **начинающиеся нетерминальными символами**, т.е. имеют вид:

то можно заменить вхождения нетерминалов В_і их правилами вывода в надежде, что правила вывода из нетерминала А станут удовлетворять требованиям метода рекурсивного спуска:

3) Если в грамматике есть нетерминал, у которого несколько правил вывода начинаются **одинаковыми терминальными символами**, т.е. имеют вид

$$A \to a\alpha_1 \mid a\alpha_2 \mid ... \mid a\alpha_n \mid \beta_1 \mid ... \mid \beta_m \,, \qquad /\!\!/ A \to a\alpha_1 \mid a\alpha_2 \mid \beta$$
 где $a \in T; \; \alpha_i, \, \beta_i \in (T \cup N)^*,$

то непосредственно применять РС-метод нельзя. Можно преобразовать правила вывода данного нетерминала, объединив правила с общими началами в одно правило:

Будет получена грамматика, эквивалентная данной.

4) Если в правилах вывода грамматики есть пустая альтернатива, т.е. есть правила вида

```
A \rightarrow a_1 \alpha_1 | \dots | a_n \alpha_n | \epsilon,
```

то метод рекурсивного спуска может оказаться неприменимым.

```
Например, для грамматики G = (\{a, b\}, \{S, A\}, P, S), где P: S \rightarrow bAa \qquad //S \rightarrow bAc \qquad A \rightarrow aA \mid \epsilon
```

РС-анализатор, реализованный по обычной схеме, будет таким:

```
void S() {
    if (c == 'b') {
        gc(); A();
        if (c != 'a') throw c; }
    else throw c;
}

void A() {
    if (c == 'a') {
        gc(); A(); }
```

Тогда при анализе цепочки **baa** функция A() будет вызвана два раза; она прочитает подцепочку аа, хотя второй символ а - это часть подцепочки, выводимой из S. В результате окажется, что baa не принадлежит языку, порождаемому грамматикой, но в действительности это не так.

Т.е. если **FIRST(A)** \cap **FOLLOW(A)** $\neq \emptyset$, то метод рекурсивного спуска **неприменим** к данной грамматике.

Итак, если в грамматике есть правила с пустой альтернативой вида:

$$A \rightarrow \alpha_1 A \mid ... \mid \alpha_n A \mid \beta_1 \mid ... \mid \beta_m \mid \epsilon$$

 $B \rightarrow \alpha A \beta$

и $first(A) \cap follow(A) \neq \emptyset$ (из-за вхождения A в правила вывода для B), то можно преобразовать грамматику, заменив правило вывода из B на следующие два правила:

$$B \to \alpha A'$$

$$A' \to \alpha_1 A' \mid \dots \mid \alpha_n A' \mid \beta_1 \beta \mid \dots \mid \beta_m \beta \mid \beta$$

Полученная грамматика будет эквивалентна исходной, т. к. из B по-прежнему выводятся цепочки вида α $\{\alpha_i\}$ β_i β либо α $\{\alpha_i\}$ β .

Однако правило вывода для нетерминального символа A' будет иметь альтернативы, начинающиеся одинаковыми терминальными символами (т. к. $first(A) \cap follow(A) \neq \emptyset$); следовательно, потребуются дальнейшие преобразования, и успех не гарантирован.

Пример преобразования грамматики

```
S \rightarrow fASd \mid \varepsilon
                                                                                                       S \rightarrow fASd \mid \varepsilon
A \rightarrow \underline{Aa} \mid \underline{Ab} \mid dB \mid f
                                                                                                       A \rightarrow dBA' \mid fA'
                                                                                                       A' \rightarrow aA' \mid bA' \mid \epsilon
B \rightarrow bcB \mid \epsilon
                                                                                                       B \rightarrow bcB \mid \epsilon
FIRST(S) = { f }, FOLLOW(S) = { d }; \cap = \emptyset
FIRST(A') = { a, b }, FOLLOW(A') = { f, d }; \cap = \emptyset
FIRST(B) = { b }, FOLLOW(B) = { a, b, f, d }; \cap = {b} \neq \emptyset
            S \rightarrow fASd \mid \varepsilon
        A \rightarrow dB' \mid fA'
\Rightarrow B' \rightarrow bcB' | A' \rightarrow B' \rightarrow \underline{bcB'} | aA' | \underline{bA'} | \epsilon
           A' \rightarrow aA' \mid bA' \mid \epsilon
            B \rightarrow bcB \mid \epsilon - недостижимые правила, их можно убрать.
            S \rightarrow fASd \mid \varepsilon
           A \rightarrow dB' \mid fA'
\Rightarrow B' \rightarrow <u>bC</u> | aA' | \varepsilon
            C \rightarrow \underline{cB'} | A' \qquad \rightarrow \qquad C \rightarrow \underline{cB'} | aA' | \underline{bA'} | \varepsilon
            A' \rightarrow aA' \mid bA' \mid \epsilon
S - не менялось.
FIRST(B') = { a, b }, FOLLOW(B') = { f, d }; \cap = \emptyset
FIRST(A') = \{ a, b \}, FOLLOW(A') = \{ f, d \}; \cap = \emptyset
```

FIRST(C) = { a, b, c}, FOLLOW(C) = { f, d }; \cap = \emptyset

Т.е. получили эквивалентную грамматику, к которой применим метод рекурсивного спуска.

Синтаксический анализатор для М-языка

```
class Parser {
               Lex curr lex;
               type_of_lex c_type;
               int c val;
               Scanner scan;
               Stack < int, 100 > st_int;
               Stack < type_of_lex, 100 > st_lex;
               void P(); void D1(); void D (); void B (); void S ();
               void E(); void E1(); void T(); void F();
               void dec ( type_of_lex type); void check_id ();
               void check_op (); void check_not (); void eq_type ();
               void eq bool (); void check id in read ();
               void gl ( ) {
                        curr lex = scan.get lex ();
                        c_type = curr_lex.get_type ();
                        c val = curr lex.get value ();
      public:
               Poliz prog;
               Parser (const char *program): scan (program), prog (1000) { }
               void analyze ();
};
```

Синтаксический анализатор для М-языка

```
void Parser::analyze () {
              gl ();
              P ();
              prog.print();
              cout << endl << "Yes!!!" << endl;
void Parser::P () {
     if (c_type == LEX_PROGRAM)
              gl ();
     else
              throw curr lex;
     D1();
     if (c_type == LEX_SEMICOLON)
              gl ();
     else
              throw curr lex;
     B ();
     if (c_type != LEX_FIN)
              throw curr lex;
```

Другие методы распознавания КС-языков.

Существуют другие методы анализа, анализаторы по которым применимы к более широким подклассам КС-грамматик, чем РС-анализатор, но обладающие теми же свойствами: входная цепочка считывается один раз слева направо, процесс разбора детерминирован, и в результате на обработку цепочки длины прасходуется время сп.

Например:

Анализатор для LL(k)-грамматик осуществляет левосторонний вывод (анализ сверху-вниз) , принимая во внимание **k** входных символов, расположенных справа, от текущей позиции .

Анализатор для LR(k)-грамматик осуществляет правосторонний вывод (анализ снизу-вверх), принимая во внимание **k** входных символов, расположенных справа, от текущей позиции.

Анализатор для грамматик предшествования осуществляет правосторонний вывод (анализ снизу-вверх), учитывая только некоторые отношения между парами смежных символов выводимой цепочки.

Другие методы распознавания КС-языков.

Любая грамматика, анализируемая **PC**-методом, является **LL(1**)-грамматикой - обратное неверно.

Любая **LL**-грамматика является **LR**-грамматикой - обратное неверно.

Левосторонний (нисходящий) синтаксический анализ предпочтителен с точки зрения процесса трансляции, поскольку на его основе легче организовать процесс порождения цепочек результирующего языка.

Восходящий синтаксический анализ привлекательнее тем, что часто для языков программирования легче построить правоанализируемую грамматику, а на ее основе - правосторонний распознаватель.

Конкретный выбор анализатора зависит от конкретного компилятора, от сложности грамматики входного языка программирования и от того, как будут использованы результаты работы анализатора.