JAVA B1A

DOCUMENTATION

Serveur/Clients *Janken*

Enoncé de la problématique

Création d’un serveur de jeu où l’utilisateur peut créer ou rejoindre un salon afin de jouer à une partie de Janken.

Il est attendu que :

* Le serveur et le client seront codés en JAVA (SDK 9).
* Le serveur sera programmé avec des threads afin de traiter les requêtes simultanément.
* Le client pourra créer un salon en choisissant le nom du salon et patientera le temps qu’un autre client le rejoigne.
* Le client pourra voir la liste des salons avec leurs noms ainsi que le pseudo du créateur du salon. Il pourra en rejoindre un et la partie débutera.
* Les échanges de données entre le client est le serveur se feront au format JSON.
* Le serveur et le client disposeront d’une interface graphique.