



응용SW실무 1주차 - PBL 시트

배화여자대학교
컴퓨터공학과
서 경 진

문제1: 개발환경 구축 챌린지

1. 문제 제시

- 여러분은 파이썬 신입 개발자로 스타트업에 입사하였습니다. 팀장이 “파이썬 개발 환경을 구축하고 간단한 데이터 분석 코드를 실행해 볼 준비를 해보라”라고 이야기 하였습니다. 동료 신입개발자들과 함께 개발환경을 구축 해보도록 합니다.
- 개발자들의 개발환경이 달라서 두가지 방식으로 구축해야 합니다. 원격에서 간단하게 실행해 볼 수 있는 방법(google colab)과 자신의 컴퓨터에 가상환경을 이용해 설치할 수 있는 방법이 있습니다.

2. 팀 빌딩

- 3명의 팀원을 찾아 팀을 구성합니다.
- 팀 구성 결과를 공지합니다.
- 사정이 있는 경우 혼자 진행할 수 있습니다.

3. 문제 분석 및 목표 설정 [정보 구성]

- 팀별로 문제 해결을 위한 학습 요소들을 찾아봅니다.
- 팀원별로 학습 요소를 분담합니다. (중복 지정도 가능함)
- 학습요소 리스트와, 팀원 별 분담 결과를 공유합니다.
- 학습 리스트 (예시, 더 추가 및 세분화 가능)
 - 구글 코랩 환경 구축
 - 아나콘다 환경 설치
 - 개발도구 설치 (vscode)

4. 필수 개념 및 문제 해결 요소 정리

- 팀원별로 학습내용을 정리하고 팀원끼리 공유합니다.
- 학습 내용을 개발저널에 작성 제출합니다.
 - 학습 내용 출처(ex. 링크) 포함 및 요약
 - 다른 팀원의 학습내용은 출처(팀원 xxx에게서 가져옴)를 표시하고 가져와서 편집할 수 있습니다.

5. 문제 해결 실습 및 수정

- 팀원들이 협력해 학습요소를 활용해 수행 결과를 정리 합니다.
- 문제해결 결과물 리스트
 - 구글 코랩 실행 방법 및 결과
 - vs code와 아나콘다 환경을 결합한 개발 환경 구축 결과

6. 결과 발표 및 이론 정리

- 최종 결과를 정리하고 배운 내용을 요약 정리합니다.
- 배운 내용과 관련된 질문들
 - 구글 코랩 환경과 아나콘다 환경의 비교

문제2: 첫번째 코드 실행하기

1. 문제 제시

- 구축한 환경이 준비된 코드가 실행될 수 있는가 확인해 보기 위해 간단한 코드를 찾아 구축한 환경에서 실행해보기로 합니다.
- 샘플 코드는 아주 간단한 것으로 팀에서 자율적으로 정하기로 하고 구축한 환경에서 실행해야 합니다.

2. 팀 빌딩

- 3명의 팀원을 찾아 팀을 구성합니다.
- 팀 구성 결과를 공지합니다.
- 사정이 있는 경우 혼자 진행할 수 있습니다.

3. 문제 분석 및 목표 설정 [정보 구성]

- 팀별로 문제 해결을 위한 학습 요소들을 찾아봅니다.
- 팀원별로 학습 요소를 분담합니다. (중복 지정도 가능함)
- 학습요소 리스트와, 팀원 별 분담 결과를 공유합니다.
- 학습 리스트 (예시, 더 추가 및 세분화 가능)
 - 샘플 코드
 - 아나콘다에서 코드 실행 시키는 방법
 - vscode에서 코드 실행 시키는 방법

4. 필수 개념 및 문제 해결 요소 정리

- 팀원별로 학습내용을 정리하고 팀원끼리 공유합니다.
- 학습 내용을 개발저널에 작성 제출합니다.
 - 학습 내용 출처(ex. 링크) 포함 및 요약
 - 다른 팀원의 학습내용은 출처(팀원 xxx에게서 가져옴)를 표시하고 가져와서 편집할 수 있습니다.

5. 문제 해결 실습 및 수정

- 팀원들이 협력해 학습요소를 활용해 수행 결과를 정리 합니다.
- 문제해결 결과물 리스트
 - 구글 코랩에서 샘플 코드 실행 결과
 - vscode에서 샘플 코드 실행 결과

6. 결과 발표 및 이론 정리

- 최종 결과를 정리하고 배운 내용을 요약 정리합니다.
- 배운 내용과 관련된 질문들
 - 구글 코랩 환경과 아나콘다 환경의 코드 실행 방식 차이 정리

Q&A