

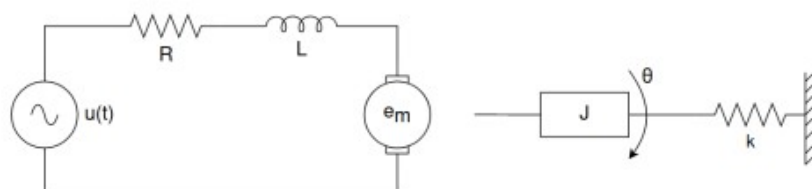
# Sprawozdanie z projektu MMM

Hubert Rotkiewicz 193421 ACiR 1

Mateusz Stawski 193201 ACiR 1

## Opis układu i treść zadania

Projekt 3. Dany jest model silnika elektrycznego

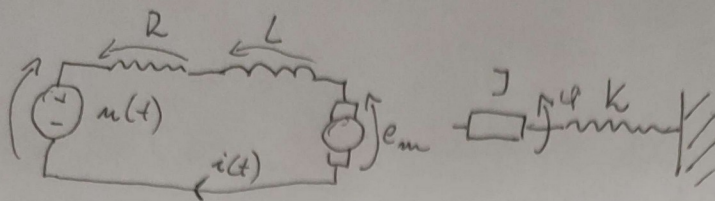


gdzie moment obrotowy wału zależny jest od prądu w obwodzie elektrycznym jako  $T = K_T i$ , natomiast wsteczna siła elektromotoryczna generowana w obwodzie twornika dana jest jako  $e_m = K_e \theta'$ . Należy opracować model oraz zaimplementować symulację układu pozwalającą na wykreślenie prądu płynącego w obwodzie oraz prędkości kątowej wału silnika. Symulator powinien umożliwiać pobudzenie układu przynajmniej trzema rodzajami sygnałów wejściowych (prostokątny o skończonym czasie trwania, trójkątny, harmoniczny). Symulator powinien umożliwiać zmianę wszystkich parametrów układu oraz sygnałów wejściowych.

## Działanie programu

Program działa na zasadzie podania przez użytkownika odpowiednich parametrów. Następnie program oblicza kolejne stany na podstawie owych parametrów i stanu poprzedniego. Użytkownik może zadać programowi stałą czasową która decyduje o szybkości oraz dokładności wykonywania symulacji. Nie powinno się dawać stałej czasowej większej niż 0.1, gdyż może spowodować to niepoprawny przebieg symulacji. Związane jest to z błędem który przekracza krytyczną wartość, co nie pozwala na poprawne obliczenie stanu następnego. W związku z tym, że program nie posiada żadnych ograniczeń co do wybierania wartości parametrów programu, użytkownik ma możliwość

„zepsucia” programu. Program posiada również przyciski „clear” oraz „reset” co powoduje zresetowanie całego przebiegu symulacji, [TODO]



$e_m$  - skuteczna siła elektromotoryczna

$T$  - moment generowany w silniku

$$e_m = k_e \cdot \Theta' \quad T = k_T \cdot i$$

$$e_m = k_e \frac{d\Theta}{dt} \quad \omega = \frac{d\Theta}{dt} \Rightarrow e_m = k_e \cdot \omega$$

$$L \cdot \frac{di}{dt} = u(t) - R \cdot i(t) - k_e \cdot \omega$$

$$dJ = \left( \frac{u(t)}{L} - \frac{R \cdot i(t)}{L} - \frac{k_e \cdot \omega}{L} \right) \cdot dt$$

$$M = T - M_k$$

$$J \cdot \varepsilon = k_T \cdot i(t) - k \cdot \Theta$$

$$J \frac{d\omega}{dt} = k_T \cdot i(t) - k \cdot \Theta$$

$$d\omega = \left( \frac{k_T \cdot i(t)}{J} - \frac{k \cdot \Theta}{J} \right) dt$$

$$\Theta_i = \Theta_{i-1} + \omega \cdot dt$$

$$U_L = L \cdot \frac{di}{dt}$$

$$U_R = i(t) \cdot R$$

$$e_m = k_e \cdot \omega(t)$$

$$\omega_i = \omega_{i-1} + d\omega_i$$

$$i_i = i_{i-1} + di_i$$

$i$  - obecna chwila

$i-1$  - chwila poprzednia

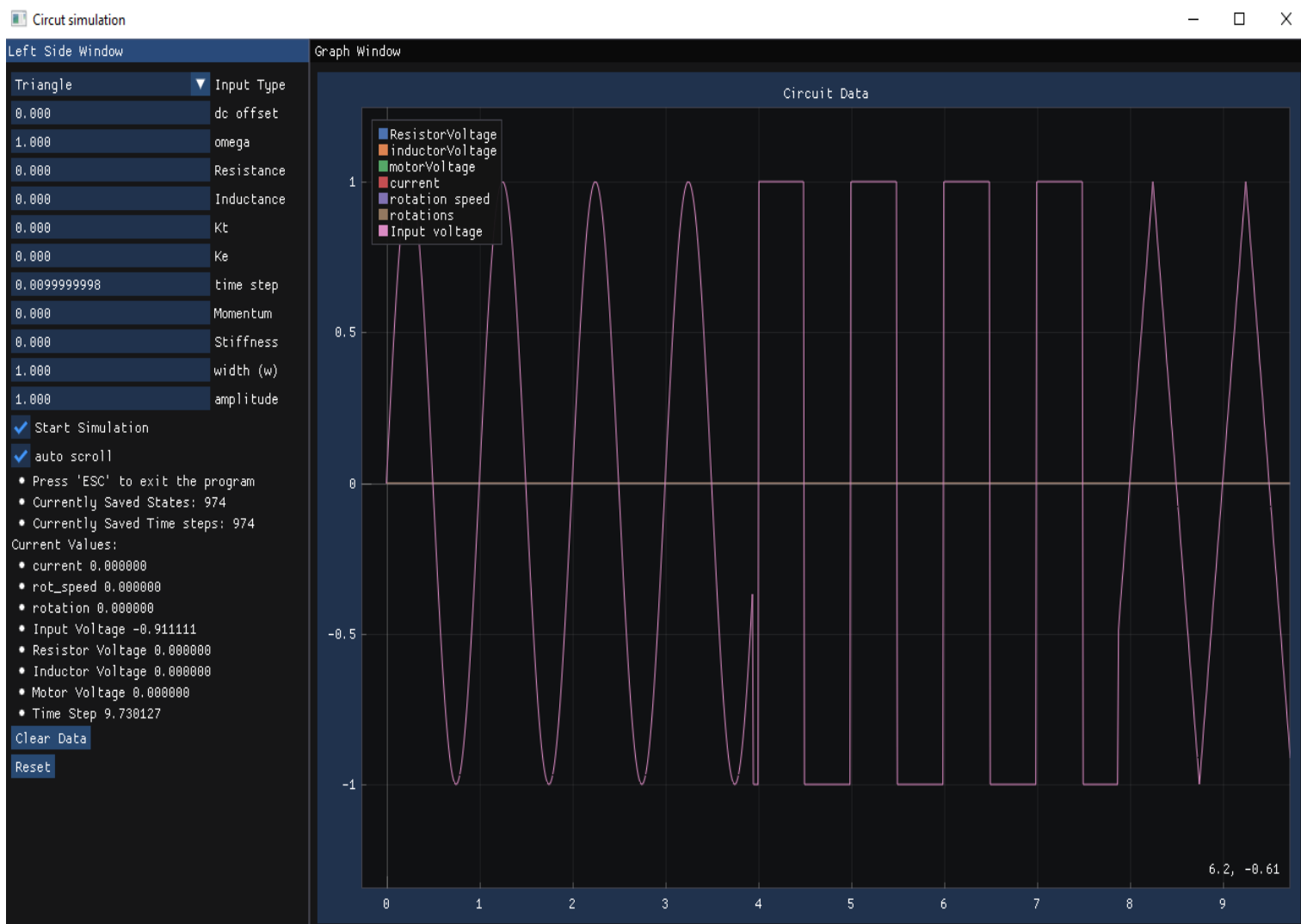
Powyższe równania różniczkowe opisują działanie układu

# Główne funkcje programu

```
void update(float offset, float amplitude, InputShape shape, float w, float currentTime, float deltaT) {  
    float input_Voltage = amplitude * std::visit([&](auto&& func) { return func(w, currentTime); }, input.at(shape)) + offset;  
    state.InputVoltage = input_Voltage;  
  
    float di = (input_Voltage * deltaT) / params.L - (params.R * state.current * deltaT) / params.L - (params.Ke * state.rot_speed * deltaT / params.L);  
    float dw = (params.Kt * state.current * deltaT) / params.I - (params.k * state.rotation * deltaT) / params.I;  
    if (std::isnan(dw) || std::isnan(di)) return;  
    state.rot_speed += dw;  
    state.current += di;  
  
    state.rotation = state.rotation + state.rot_speed * deltaT;  
    state.inductorVoltage = params.L * di / deltaT;  
    state.motorVoltage = params.Ke * state.rot_speed;  
    state.ResistorVoltage = state.current * params.R;  
}
```

Hubert Rotkiewicz, 52 minutes ago • Fixed timestep and motor voltage

Funkcja „Update” oblicza stan następnego układu za pomocą równań różniczkowych



Interfejs programu

# Opis interfejsu

Po lewej stronie użytkownik może:

- Zmieniać parametry programu
- Zmieniać przebieg napięcia wejściowego
- Uruchamiać/zatrzymywać przebieg symulacji
- Wybrać, czy kamera ma podążać za przebiegiem, czy też nie
- Zresetować cały przebiegi [Reset]
- Wyczyścić wszystkie dane zapisane do chwili wciśnięcia przycisku [Clear Data]

Program po lewej stronie również pokazuje obecny stan układu w liczbach

Po prawej stronie znajduje się wykres oraz legenda. Użytkownik ma możliwość włączania/wyłączania poszczególnych przebiegów z osi czasu klikając lewym przyciskiem myszy na odpowiednie przebiegi w legendzie. Samo najechanie myszką na przebieg w legendzie spowoduje lekkie podświetlenie przebiegu na wykresie.

Użytkownik może również modyfikować obie osie, klikając na nie prawym przyciskiem myszy.

Program korzysta z biblioteki ImGui i sdl3 jako backend.

```
void WindowManager::renderPlotWindow() {
    ImGui::SetNextWindowPos(ImVec2(300, 0));
    ImGui::SetNextWindowSize(ImVec2(ImGui::GetIO().DisplaySize.x - 300, ImGui::GetIO().DisplaySize.y));
    ImGuiWindowFlags window_flags = ImGuiWindowFlags_NoResize | ImGuiWindowFlags_NoMove | ImGuiWindowFlags_NoCollapse;
    ImGui::Begin("Graph Window", nullptr, window_flags);

    if (ImPlot::BeginPlot("Circuit Data", ImVec2(-1, ImGui::GetIO().DisplaySize.y - 35))) { // -35 to account for the ImGui stuff
        if (timeSteps.size() > 0 && options.auto_scroll) ImPlot::SetupAxisLimits(ImAxis_X1, timeSteps.back() - 10, timeSteps.back(), ImGuiCond_Always);

        if (timeSteps.size() > 0) {
            ImPlot::PlotLine("Resistor voltage", timeSteps.data(), States.resistorVoltage.data(), timeSteps.size());
            ImPlot::PlotLine("Inductor voltage", timeSteps.data(), States.inductorVoltage.data(), timeSteps.size());
            ImPlot::PlotLine("Motor voltage", timeSteps.data(), States.motorVoltage.data(), timeSteps.size());
            ImPlot::PlotLine("Current", timeSteps.data(), States.current.data(), timeSteps.size());
            ImPlot::PlotLine("Rotational speed", timeSteps.data(), States.rotSpeed.data(), timeSteps.size());
            ImPlot::PlotLine("Rotation", timeSteps.data(), States.rotation.data(), timeSteps.size());
            ImPlot::PlotLine("Input voltage", timeSteps.data(), States.inputVoltage.data(), timeSteps.size());
        }

        ImPlot::EndPlot();
    }
    ImGui::End();
}
```

Funkcja wyświetlająca wykres



```

void WindowManager::renderParametersWindow(std::function<void(void)> const& resetCallback) {
    ImGui::SetNextWindowPos(ImVec2(0, 0));
    ImGui::SetNextWindowSize(ImVec2(300, ImGui::GetIO().DisplaySize.y));

    ImGuiWindowFlags window_flags = ImGuiWindowFlags_NoResize | ImGuiWindowFlags_NoMove | ImGuiWindowFlags_NoCollapse;
    ImGui::Begin("Left Side Window", nullptr, window_flags);

    const char* inputTypeItems[] = {"Harmonic", "Square", "Triangle", "DC"};
    ImGui::Combo("Input type", &options.inputType, inputTypeItems, IM_ARRAYSIZE(inputTypeItems));
    ImGui::InputFloat("DC offset", &options.offset);
    ImGui::InputFloat("Amplitude", &options.amplitude);
    ImGui::InputFloat("Pulsation", &options.pulse);
    ImGui::InputFloat("Resistance", &params.R);
    ImGui::InputFloat("Inductance", &params.L);
    ImGui::InputFloat("Kt", &params.Kt);
    ImGui::InputFloat("Ke", &params.Ke);
    ImGui::InputFloat("time step", &options.time_step, 0.0, 0.0f, "%.10f");
    ImGui::InputFloat("Momentum", &params.I);
    ImGui::InputFloat("Stiffness", &params.k);
    ImGui::Checkbox("Start simulation", &options.start_simulation);
    ImGui::Checkbox("auto scroll", &options.auto_scroll);
    ImGui::BulletText("Press 'ESC' to exit the program");
    ImGui::BulletText("Currently saved states: %zu", States.inputVoltage.size());
    ImGui::BulletText("Currently saved time steps: %zu", timeSteps.size());
    ImGui::Text("Current values: ");

    if (timeSteps.size() > 0) {
        ImGui::BulletText("current %f", States.current.back());
        ImGui::BulletText("rotational speed %f [rad/s]", States.rotSpeed.back());
        ImGui::BulletText("rotations %f", States.rotation.back());
        ImGui::BulletText("Input voltage %f", States.inputVoltage.back());
        ImGui::BulletText("Resistor voltage %f", States.resistorVoltage.back());
        ImGui::BulletText("Inductor voltage %f", States.inductorVoltage.back());
        ImGui::BulletText("Motor voltage %f", States.motorVoltage.back());
        ImGui::BulletText("Time %f", timeSteps.back());
    }

    if (ImGui::Button("Clear Data")) {
        States.clear();
        timeSteps.clear();
    }

    if (ImGui::Button("Reset")) {
        States.clear();
        timeSteps.clear();
        resetCallback();
    }
    ImGui::End();
}

```

funkcja wyświetlająca lewe okno z parametrami.