

Exercícios de Linguagem de Programação
 Cursos de Engenharia de Computação
 Disciplinas de APC A - 2019

Assunto: Trabalho Final – ANAGRAMA

Máximo 02 alunos

Valor: 2,0

Entregar em papel o programa .c em Preto&Branco E postar no AVA no escaninho

Exemplo tirado do site Racha Cuca: <https://rachacuca.com.br/palavras/anagramas/>

		V	A	O	C	A	A	L	
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???
???	???	???	???	???	???	???	???	???	???

Veja exemplo do programa: [anagrama.exe](#)

No exemplo foram utilizadas as variáveis:

```
char letras[] = {'O', 'N', 'C', 'C', 'E', 'N', 'M', 'T', 'H', 'O', 'E', 'I'};
char palavra[13];
char BancoPalavras[20][13] = {"CONHECIMENTO", "CIMENTO", "CINTO", "NETO", "OI", "MENTE", "CONTO"};
char BancoAcertos [20][13];
```

Descrição:

- Conjunto de letras (partir de uma palavra com mais de 5 letras embaralhadas) – utilizar um vetor de caracteres contendo as letras;
- **Banco de Palavras** possíveis formadas pelas letras do conjunto (pelo menos 10 palavras) – utilizar um VETOR de STRING;
- **Sugestão:** utilizar outro Vetor de String: Banco de Acertos, para registrar as palavras já encontradas. Livre para escolherem outra forma de controlar os acertos.

INÍCIO:

- uma palavra é digitada:
 1. Verificar se a palavra digitada pertence ao Banco de Palavras:
 - a. Se sim, verificar no Vetor de String: Acertos, se a palavra já foi digitada:
 - i. Se sim, ignorá-la e ir para nova leitura de palavra;
 - ii. Se não, incluí-la em Acertos e ir para nova leitura;
 - b. Se não, ignorá-la e ir para nova leitura de palavras.

Observação: manter sempre visíveis: AS LETRAS e os Acertos;

Avaliação:

- deverá rodar corretamente em uma das máquinas do laboratório;
- deverá atender o que se pede;
- deverá ter uma boa apresentação;
- receberão nota zero todos os programas (entre alunos) com partes semelhantes, demonstrando cópias;
- receberão nota zero os programas que contenham, mesmo que apenas um pequeno trecho, copiados de fontes externas – livros, internet;
- na identificação de recursos da linguagem que extrapolem os assuntos desenvolvidos no curso, os alunos poderão ser arguidos para explicações dos mesmos. Caso não expliquem os recursos utilizados, os trabalhos receberão nota zero;
- em caso de dúvida, procurem os monitores ou o professor!!!