

**Resolva o exercício e coloque o Código Fonte no AVA.**

**Vocês podem resolver em dupla.**

**Coloque o nome dos dois elementos do grupo, como comentário no programa.**

**Os dois alunos da dupla devem colocar no AVA**

**Trabalhe com os conceitos de União e Estrutura vistos em sala de aula**

### **EXERCÍCIO**

Uma escola está fazendo uma pesquisa sobre os principais passatempos dos seus alunos. Para isso está armazenando as seguintes informações:

- Nome – cadeia de caracteres
- Idade - inteiro
- Sexo - char
- RA - cadeia de caracteres
- Valor médio mensal gasto
- Passatempos
  - Leitura
    - Tipo de livro: Romance, Ficção ou Auto-Ajuda
    - Quantidade média de livros lidos por mês
    - Autor favorito
  - Cinema
    - Tipo de Filmes: Comerciais ou Alternativos
    - Categoria Ação, Terror, Comédia ou Romance
    - Quantidade media de filmes assistidos por mês
    - Diretor Favorito
  - Jogos de Vídeo Game
    - Principal jogo que joga
    - Quantidade de horas mensal que joga este jogo

Elabore um programa em C que leia a informação de 50 alunos e determine

- O Percentual de alunos que joga vídeo game
- O RA do aluno que mais gasta
- O nome do aluno que lê mais livros
- Busque um aluno por RA e imprima todas as informações sobre o seu passatempo