

LAB04 - SPIM

Atividade 1 – Ponto Flutuante

Fazer um programa em assembly MIPS que execute: $Z = X + Y$, onde X, Y e Z são matrizes de 4×4 elementos de 32 bits com precisão simples.

Ler X e Y e imprimir Z.

Código C:

```
void mm (float x[],  
         float y[], float z[]) {  
    int i, j, k;  
    for (i = 0; i != 32; i = i + 1)  
        for (j = 0; j != 32; j = j + 1)  
  
            z[i][j] = x[i][j]  
                + y[i][j];  
}
```

Endereços de x, y, z em \$a0, \$a1, \$a2, e i, j em \$s0, \$s1

ENTREGA: arquivo lab04_1.asm e arquivo de relatório.