Sistemas Operacionais

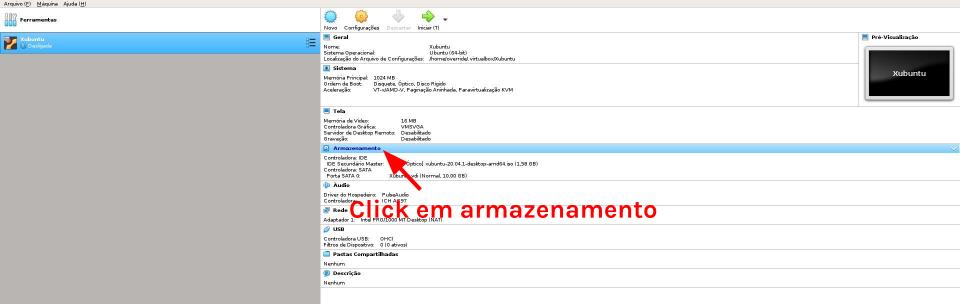
Alisson Linhares
CAMPINAS,
2021/1

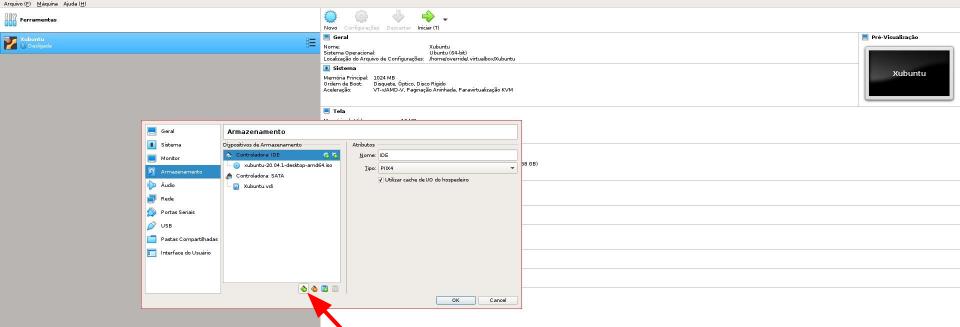
Bootloader

Olá mundo (x86 - baremetal)

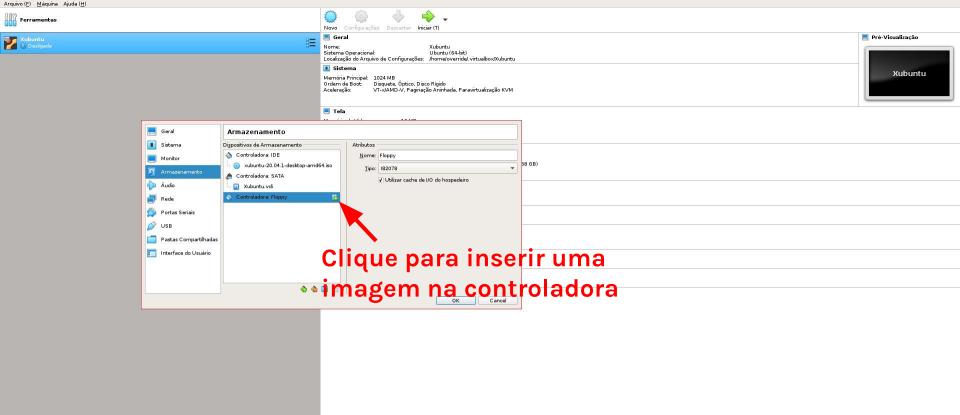
```
ORG 7C00h
[BITS 16]
loop_infinito:
  imp loop_infinito
times 510 - ($-$$) db 0
                  db 0x55
                  db OxAA
times 18 * 80 * 2 * 512 -($-$$) db 0
```

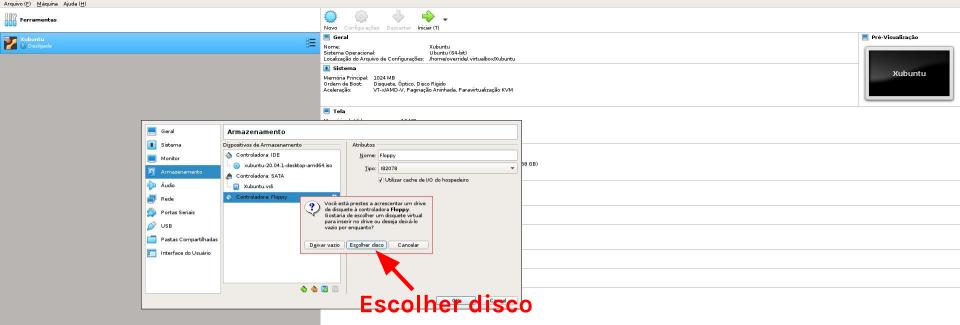
- Para compilar o bootloader no linux, use o comando abaixo:
 - nasm bootloader.s -f bin -o boot.img

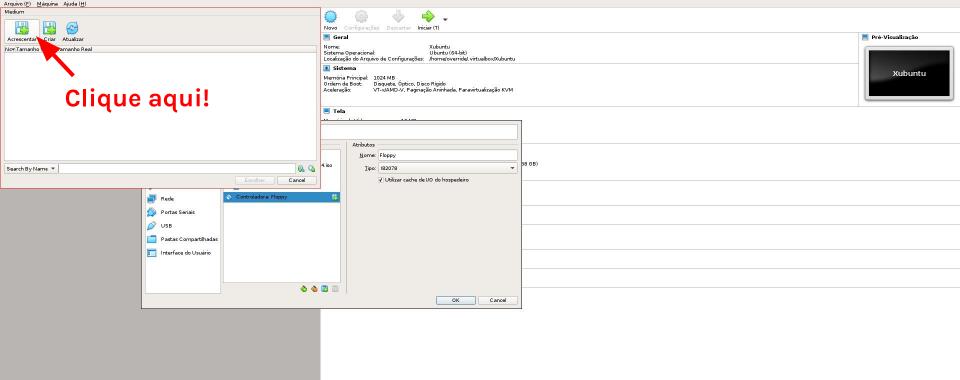


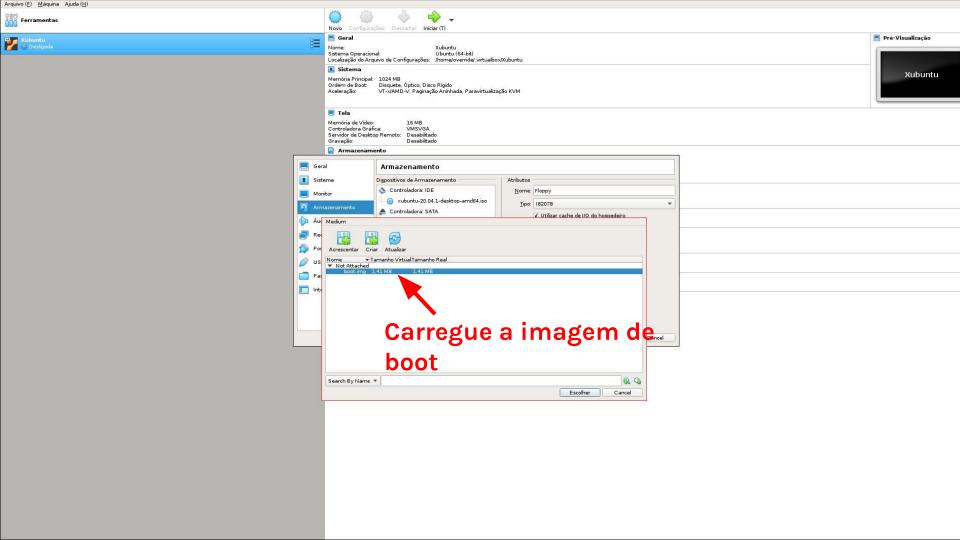


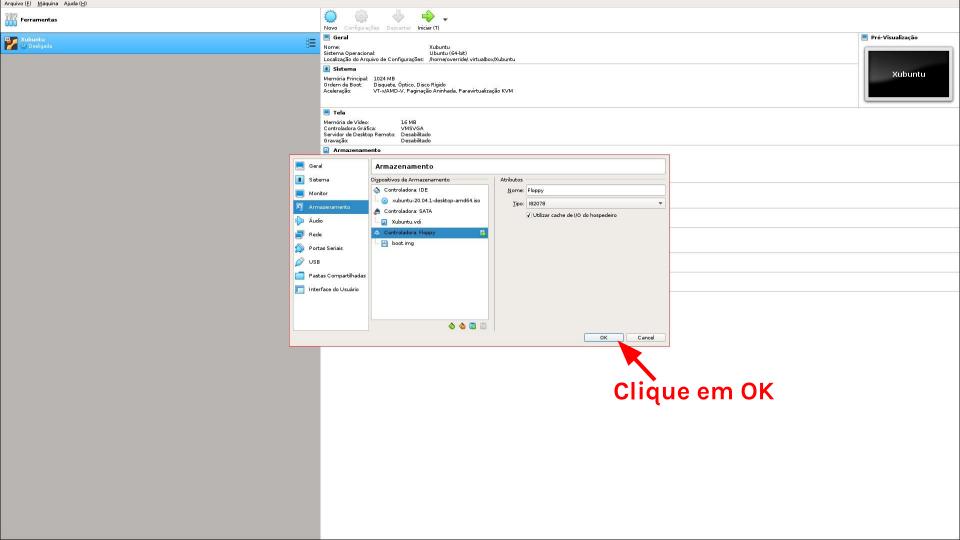
Clique aqui e adicione uma controladora de disquete.

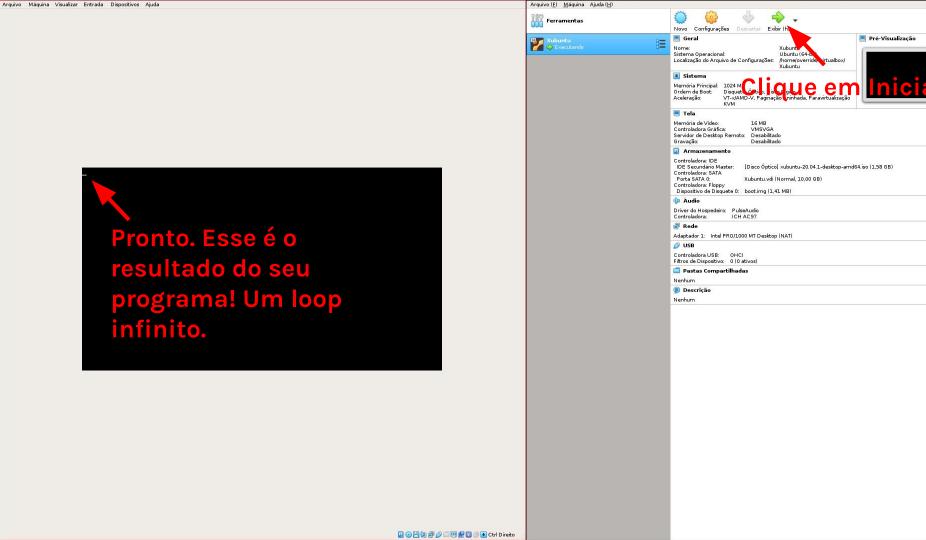












Escrevendo no endereço de vídeo. (Textmode)

```
mov ax, 0xb800
mov ds, ax
xor bx, bx
mov word[ds:bx], 'A0'
add bx, 2
mov word[ds:bx], 'B1'
loop_infinito:
 imp loop_infinito
times 510 - ($-$$) db 0
                  dw OAA55h
times 18 * 80 * 2 * 512 -($-$$) db 0
```

[ORG 7C00h]

[BITS 16]

LAB 03

Lab 3

- Q1. Abra o terminal do Linux e digite os comandos abaixo:
 - a) pwd mkdir ~/lab3_temp && cd ~/lab3_temp && pwd
 - b) touch ~/lab3_temp/temp.txt && cd ~/lab3_temp/ls
 mv temp.txt temp.doc
 ls
 mv temp.doc ~/temp_lab3
 ls
 - c) man cp man ls man syscall man printf

- d) cd ~/ dir vdir ls -la
- e) nano

Q1.A: Explique com suas palavras o que os comandos "&&", "mv", "man", "dir", "vdir", "ls -la" e "nano" fazem.

Q1.B: Explique com suas palavras como podemos usar o nano para editar um arquivo.

- Q2: Crie um programa de boot usando assembly (baremetal).
 O seu programa deverá escrever na tela o seu nome e o seu
 RA.
- Q3: Por que você não consegue fazer um "objdump -D" do seu programa de boot?
- Q4: Execute o comando "ndisasm" no programa do slide 3. Explique o que aconteceu e qual é a diferença entre o objdump e o ndisasm.