

08144 – PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO B

AULA 07 – LABORATÓRIO 5

Prof. Ademar Takeo Akabane

2020

LABORATÓRIO PASSADO

HERANÇA

- O sistema deverá permitir a criação de 3 tipos de contas
 1. **Conta simples** - cujo saldo não pode ficar negativo
 2. **Conta especial** - permite saques mesmo que o saldo não seja suficiente
 - Dentro de um determinado limite definido pelo gerente
 3. **Conta poupança** - não pode ficar negativa
 - E oferece rendimentos, com uma taxa de juros definida pelo gerente

MENU DE ENTRADA

- O sistema deverá disponibilizar um **menu de entrada** com as seguintes opções para o usuário
 1. Gerente
 2. Cliente

MENU GERENTE

- Permite as seguintes ações
 1. Criar nova conta (corrente, poupança ou especial)
 2. Visualizar informações de conta (a senha não deve ser exibida), através do número da conta
- Para armazenar um conjunto de objetos (contas), pode-se utilizar **Listas**
 - <https://www.javatpoint.com/java-list>

MENU CLIENTE

- Permite as seguintes ações
 1. Acessar conta corrente
 - Deverá requisitar o **número** e a **senha**
 - Uma vez que a senha esteja **correta**, o usuário poderá
 - i. Realizar saque
 - ii. Realizar depósito
 - iii. Visualizar informações da conta
 - iv. Alterar senha

CONTINUAÇÃO

MENU GERENTE

- Adicionar uma funcionalidade para o menu do gerente
 1. Visualizar a quantidade de **total de contas** criadas
 2. Visualizar a quantidade **total de cada tipo de conta** criada