

# LAB03 - SPIM

## *Atividade 1 – Função Recursiva*

Faça um programa que calcule o fatorial de um número, utilizando recursividade e pilha (visto na aula teórica). Execute passo a passo e mostre, em um relatório, o que acontece com os registradores utilizados e com a pilha.

ENTREGA: arquivo lab03\_1.asm e arquivo de relatórioLab03\_1.pdf

## *Atividade 2 – Função Ordenação Bubble Sort*

Faça um programa que ordene um vetor de números inteiros, utilizando o método bubble sort. O programa deverá chamar uma rotina swap, que troca o conteúdo de duas posições do vetor.

ENTREGA: arquivo lab03\_2.asm