

# 1º Projeto

## Lab. de Arquitetura de Computadores

### Descrição do Projeto

**Grupos:** máximo de 2 (dois) integrantes

Neste projeto deve ser desenvolvido um programa em linguagem assembly do MIPS para registrar as notas das atividades de laboratório de Arquitetura de Computadores. O programa desenvolvido deve ser capaz de:

- 1) cadastrar nota de atividade e de projeto de uma turma de 5 alunos de Arquitetura de Computadores.**
- 2) alterar nota:** excluir nota de uma atividade ou de um projeto, de um determinado aluno, informado pelo usuário.
- 3) exibir notas:** exibir notas e médias de todos os alunos cadastrados (ordenados por RA).
- 4) exibir média aritmética das médias da turma**
- 5) exibir a relação dos aprovados.**

Obs – são 5 atividades e 2 projetos, as atividades tem peso 2 cada e os projetos peso 5 cada. A média de cada aluno é uma média ponderada e as notas podem variar de 0 a 10, de meio em meio ponto.

### Entrega do Projeto

Na data definida deve ser entregue um documento de especificação que deve ser organizado da seguinte forma:

1. Introdução
  2. Especificação
    - 2.1 Detalhes de projeto
    - 2.2 Detalhes de implementação
  3. Resultados
    - 3.1 Testes realizados
    - 3.2 Resultados e discussão
  4. Bibliografia
- ANEXO - Código produzido

Cada integrante do grupo deverá **postar na atividade “Projeto1” no Canvas:**

1. O documento de especificação em formato digital (.pdf)
2. O código produzido (.s)

Também deverão ser apresentados, caso seja solicitado pelo docente, o código desenvolvido, o funcionamento do programa e os testes realizados por um ou mais integrantes do grupo escolhidos no momento da apresentação.

### Código de conduta

A interação entre os grupos é estimulada, no entanto qualquer tentativa de plágio de trabalhos será punida com a **nota -Nmax nos trabalhos para todos os envolvidos.**