

Fakultät für Mathematik und Informatik Institut für Informatik

Studienarbeit

OpenGL Game: Achtung, die Kurve!

Simon Al Nomer Hernán Felipe Valdés González

> Bachelor Angewandte Informatik Matrikel: 12 345 63 952

> > 19. Oktober 2020

Betreuer/1. Korrektor: M.Sc. Jonas Treumer

2. Korrektor: M.Sc. Ben Lorenz

Eidesstattliche Erklärung

Ich versichere, dass ich diese Arbeit selbstständig verfasst und keine anderen Hilfsmittel als die angegebenen benutzt habe. Die Stellen der Arbeit, die anderen Werken dem Wortlaut oder dem Sinn nach entnommen sind, habe ich in jedem einzelnen Fall unter Angabe der Quelle als Entlehnung kenntlich gemacht. Diese Versicherung bezieht sich auch auf die bildlichen Darstellungen.

19. Oktober 2020

Simon Al Nomer Hernán Felipe Valdés González Zusammenfassung

Zusammenfassung

Inhaltsverzeichnis

Zusammenfassung	3
Abbildungsverzeichnis	3
Tabellenverzeichnis	3

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis