Regularization Strategy to Train Strong Classifiers With Localizable Features

Tae-hwi Kim

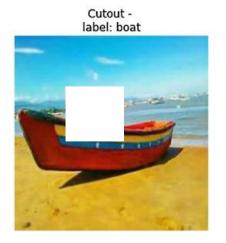
- Main Contribution
- 1. Data Level에서 모델의 **일반화 성능을 향상**시키는 방법론 제안
- 2. 간단한 연산을 통해 **효율적인 overhead**로 이미지 증강 가능
- 3. Mixup과 비교했을 때, 보다 **명확하고 자연스러운 이미지**를 만듦 (식별이 쉬움 -> 모델의 Localization 성능을 향상)
- 4. 다른 기법에 비해 Adversarial sample에 대한 Robustness 향상
- Pros
- > 일반화 성능 향상, Detection에서 Localization(위치화) 성능 향상, 개선된 Robustness
- Cons
- > Sampling in Uniform Distribution -> 최적일까?
- > 너무 높은 랜덤성

- Introduction
- : CNN에서, 특정 이미지의 일부분에 대해 집중하는 현상이 생김, 이를 방지하기 위해 Regional Dropout(input의 일부 영역으로 랜덤으로 삭제)하는 방식이 사용

하지만 삭제된 영역은 대부분 0이 되거나 랜덤 노이즈 등으로 채워지는 경우가 많았다. 이는 데이터 양이 중요한 CNN에서 정보 손실을 일으킨다. 따라서 이 연구에서는 이 삭제된 영역을 **최대한 활용하고자** 함.

> 삭제된 영역을 다른 이미지의 일부(patch)로 대체하자!







Method for Labels

그렇다면 Cut-mix된 이미지의 라벨은 뭐라고 해야 할까?

> Mixup과 유사한 방식으로 새로운 라벨을 생성 Combination ratio λ 에 따라 새로운 라벨 \mathbf{y}^* 를 만든다.

$$\tilde{y} = \lambda y_A + (1 - \lambda) y_B,$$

 $\lambda \in [0, 1]$

Mixup에서, λ 값은 Beta Distribution인 Beta(α , α)에서 정해짐에 따라, 이때 CutMix에서도 베타 분포에서 α 값이 1인 Beta(1,1), 균형을 이루는 분포인 Uniform Distribution에서 λ 값을 정한다.

> 0부터 1까지 아무 값으로 정해질 확률이 일정하다.

Method for Images

Input Image 전체에 대한 Binary Matrix(Width * Height) M를 생성, 한 이미지에 대해 어떤 부분을 버릴 지(0), 어떤 부분을 유지할 지(1)를 결정하는 역할

$$\tilde{x} = \mathbf{M} \odot x_A + (\mathbf{1} - \mathbf{M}) \odot x_B$$

M에서 0으로 채울 영역(Crop할 영역)은 직사각형의 **Bounding Box B**를 통해 만들어진다. B에 해당하지 않는 나머지는 모두 1로 둔다.

$$\begin{array}{ll} r_x \sim \operatorname{Unif} \ (0,W) \,, & r_w = W\sqrt{1-\lambda}, \\ r_v \sim \operatorname{Unif} \ (0,H) \,, & r_h = H\sqrt{1-\lambda} \end{array} \qquad \qquad \frac{r_w \, r_h}{WH} \, = \, 1 - \lambda \,. \end{array}$$

CutMix 될 두 개의 이미지는 하나의 미니 배치(mini-batch)에서 랜덤하게 선택된다.

• Experiment Result

ImageNet Classification results, 더 큰 모델에 대해서도 좋은 성능 유지

Model	# Params	Top-1 Err (%)	Top-5 Err (%)
ResNet-152*	60.3 M	21.69	5.94
ResNet-101 + SE Layer* [15]	49.4 M	20.94	5.50
ResNet-101 + GE Layer* [14]	58.4 M	20.74	5.29
ResNet-50 + SE Layer* [15]	28.1 M	22.12	5.99
ResNet-50 + GE Layer* [14]	33.7 M	21.88	5.80
ResNet-50 (Baseline)	25.6 M	23.68	7.05
ResNet-50 + Cutout [3]	25.6 M	22.93	6.66
ResNet-50 + StochDepth [17]	25.6 M	22.46	6.27
ResNet-50 + Mixup [48]	25.6 M	22.58	6.40
ResNet-50 + Manifold Mixup [42]	25.6 M	22.50	6.21
ResNet-50 + DropBlock* [8]	25.6 M	21.87	5.98
ResNet-50 + Feature CutMix	25.6 M	21.80	6.06
ResNet-50 + CutMix	25.6 M	21.40	5.92

Table 3: ImageNet classification results based on ResNet-50 model. '*' denotes results reported in the original papers.

Model	# Params	Top-1 Err (%)	Top-5 Err (%)
ResNet-101 (Baseline) [12]	44.6 M	21.87	6.29
ResNet-101 + Cutout [3]	44.6 M	20.72	5.51
ResNet-101 + Mixup [48]	44.6 M	20.52	5.28
ResNet-101 + CutMix	44.6 M	20.17	5.24
ResNeXt-101 (Baseline) [45] ResNeXt-101 + CutMix	44.1 M 44.1 M	21.18 19.47	5.57 5.03

Table 4: Impact of CutMix on ImageNet classification for ResNet-101 and ResNext-101.

• Experiment Result – Ablation Study

최적의 α 값와 CutMix를 수행하는 Level에 대한 Ablation

(CIFAR100, PyramidNet-200 사용)

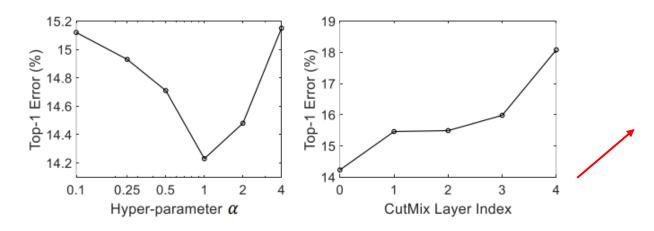


Figure 3: Impact of and CutMix layer depth on CIFAR-100 top-1 error.

Layer Index

0: Input Image

1: Conv-BatchNorm

2: Layer 1

3: Layer 2

4: Layer 3

Experiment Result – Ablation Study

CutMix Design에 따른 Ablation

- Center Gaussian CutMix

: r_x, r_y를 이미지의 mean을 따르는

Gaussian Distributio으로 선택

- Fixed-sized CutMix
- : 삭제할 영역을 16x16, Combination ratio λ를 0.75로 고정
- Scheduled CutMix
- : 훈련 동안 CutMix를 적용할 확률을 선형적으로 올림
- One-hot CutMix
- : 더 많이 섞인 이미지의 라벨로 새로운 이미지의 라벨 결정
- Complete-label CutMix
- : Combination ratio λ를 0.5로 고정

PyramidNet-200 ($\tilde{\alpha}$ =240) (# params: 26.8 M)	Top-1 Error (%)	Top-5 Error (%)
Baseline Proposed (CutMix)	16.45 14.47	3.69 2.97
Center Gaussian CutMix Fixed-size CutMix One-hot CutMix Scheduled CutMix Complete-label CutMix	15.95 14.97 15.89 14.72 15.17	3.40 3.15 3.32 3.17 3.10

Table 8: Performance of CutMix variants on CIFAR-100.

CIFAR-10, CutMix also enhances the classification performances by +0.97%, outperforming Mixup and Cutout performances.

- Summary
- What is CutMix?
- : Cutout, Mixup에서 쓰인 방법론을 응용하여 모델의 Generalization 과 Localization 성능을 향상하는 Augmentation Method.
- > **Uniform Distribution**에서 Combination ratio λ 를 정하고 이에 따라 지정된 직사각형의 Crop 영역을 다른 이미지와 섞어 새로운 이미지를 만들어 낸다.
- Limitation
- : 랜덤성에 의존, 매번 실행 결과가 다를 수 있음