姓名: 黄丹禹

学号: 2012030

日期: 2022/10/26

# 一、 实验平台

a) 基于 Visual Studio 2022, 使用+语言编写

```
#include <iostream>
#include <vector>
b) 调用函数库: #include <string>
```

# 二、实验目的

在所选环境下定义一个信号序列, 要求

- a) 序列长度有限(长度自定,例如 n=-3:8)
- b) 该序列起始位置不为 0, 例如上面 n=-3 开始
- c) 能够读取、写入该序列任意位置例如×[n], n=-3:8, 令×[3]=5; x[4]=[4]-2 等等
- d) 完成无限长序列的输入(右侧序列-即不停输入直到停止指令)

## 三、 实验核心公式及问题

- a) 定义 seq 类, 在类中定义 begin, end 两个变量作为 n 的起始与终止值。定义一个 int 型的 vector 数组用以承载数据。
- b) 主要通过 vector 的 push back()函数和循环来实现
- c) 对序列的读取、写入、修改相当于在 seq 类中增加相应功能的函数。
- d) 无限长数组的实现需要提前选定希望执行的操作类型,将输入置于 while 循环中,输入后进行实时处理后可以继续输入,直到程序结束。

## 四、 实验设计

#### a) 定义信号序列:

类中成员变量定义:

```
class seq {
    vector<double> a;
    int begin;
    int end;
```

初始化:

① 构造函数:

```
seq(int b, int e, vector<double> temp) {
   begin = b;
   end = e;
   a = temp;
}
```

②实例化:

```
vector<double> u = {1,2,3};
seq A(0,2,u);
vector<double> u2 = {1,2,3};
seq B(-2,0, u2);
```

### b) 读取信号数据值:

Index (即时间 n 的值)与 begin 的差就是 vector 中的索引值:

```
//通过n获取数据
Bint seq::getNum(int index) {
    return this->a[index - this->begin];
}
```

测试数据:  $A=\{1,2,3\}$  , n=0:2。获取 n=1 时的数据:

# A. getNum(1):2

#### c) 更改信号数据值:

原理与读取数据相似:

```
//修改序列数据
|void seq::changeNum(int index, double afterNum) {
| this->a[index - this->begin] = afterNum;
|}
```

测试数据:  $A=\{1,2,3\}$  , n=0:2。修改 n=1 时的数据为 9:

```
修改前: begin:0
end:2
1 2 3
修改后: begin:0
end:2
1 9 3
```

### d) 无限长序列的输入:

实现方法:

在 while (1) 中输入数据后,通过 vector 的 push\_back 函数添加到原 vector 容器中,实现序列的增长,每次输入一个值,输入后进行处理。以加法为例,输入1代表希望进行加法操作:

```
vector<double> u = { 1,2,3 };
seq A(0, 2, u);
//vector<int> u2 = { 3,4,1 };
vector<double> u2 = { 1,2,3 };
seq B(0, 2, u2);
cout << "请选择将要进行的操作: " << endl;
cout << "1.加法 2:乘法 3.相关性计算 " << endl;
                                                while (1) {
int op;
                                                    cin >> in1;
cin >> op;
                                                    cin >> in2;
int in1, in2;
                                                    A.a.push_back(in1);
                                                    B.a.push_back(in2);
switch (op)
                                                    switch (op)
case 1:
    cout << "初始化加法结果: ";
                                                    case 1:
    A + B;
                                                        A + B;
    cout << endl;</pre>
   break;
                                                        break;
```

#### 注意:

在本次实验汇总通过最先输入一个 flag 值来确定接下来处理的对象为有限长序列 /无限长序列(因为处理有限/无限长序列步骤不同:有限长是先通过 init 函数初始化 A, B 序列,初始化后选择要对序列进行的操作;但是对无限长序列的操作需要 先确定需要进行的操作,比如进行加法操作,再不断继续输入数据以使输入后可以直接进行处理然后继续输入)