

いいから黙って README は整備しておけ

2024/05/15 LTFes2024 - 強い思想LT フロントエンド編

Hitomi Yoshikawa

いいから黙って README は整備しておけ

2024/05/15 LTFes2024 - 強い思想LT フロントエンド編

Hitomi Yoshikawa

「ライオンのアイコンのやつと覚えるといいよ～」



README 書いてますか？

README のおさらい

リポジトリの特定の箇所に配置すると自動展開してくれる、特殊なマークダウンファイル。

代表的なものは、リポジトリルートに配置して、リポジトリトップページに表示されるやつ。

README のおさらい

リポジトリの特定の箇所に配置すると自動展開してくれる、特殊なマークダウンファイル。

代表的なものは、リポジトリルートに配置して、リポジトリトップページに表示されるやつ。

こういうやつ

(ちなみに自分のブログのリポジトリのやつだよ)

The screenshot shows a GitHub repository's README page. The title 'Change Of Pace' is displayed prominently. Below it is a short description: '気分転換の遊び場 (技術のことから雑談ネタまでいろいろ書いてる個人ブログ)'. A note indicates the page was moved from Jekyll to Astro on July 2023. A 'Technologies' section lists the used tools: TypeScript 5.4.2, Node.js 20.11.1, Astro 4.5.6, and UnoCSS 0.58.6. A 'Environment Variables' section contains a command to copy environment variables: 'cp .env.example .env'. A list of environment variables is provided:

- GOOGLE_ANALYTICS_TAG : G- から始まる ID
- GOOGLE_SITE_VERIFICATION
- PUBLIC_GOOGLE_ADSENSE_PUBLISHER_ID : ca- から始まる ID
- PUBLIC_GOOGLE_ADSENSE_SLOT

README はどういうことを書く？

GitHub Docs - READMEについてによると…

多くの場合、READMEはリポジトリへの訪問者が最初に目にするアイテムです。

通常、README ファイルには以下の情報が含まれています:

- このプロジェクトが行うこと
- このプロジェクトが有益な理由
- このプロジェクトの使い始め方
- このプロジェクトに関するヘルプをどこで得るか
- このプロジェクトのメンテナンス者とコントリビューター

README はどういうことを書く？

GitHub Docs - READMEについてによると…

多くの場合、READMEはリポジトリへの訪問者が最初に目にするアイテムです。

通常、README ファイルには以下の情報が含まれています：

- このプロジェクトが行うこと
- このプロジェクトが有益な理由
- このプロジェクトの使い始め方
- このプロジェクトに関するヘルプをどこで得るか
- このプロジェクトのメンテナンス者とコントリビューター

いわば、
リポジトリについて代わりに説明してくれる案内人！！

README はどういうことを書く？

GitHub Docs - READMEについてによると…

多くの場合、READMEはリポジトリへの訪問者が最初に目にするアイテムです。

通常、README ファイルには以下の情報が含まれています：

- このプロジェクトが行うこと
- このプロジェクトが有益な理由
- このプロジェクトの使い始め方
- このプロジェクトに関するヘルプをどこで得るか
- このプロジェクトのメンテナンス者とコントリビューター

いわば、
リポジトリについて代わりに説明してくれる案内人！！

README はどういうことを書く？

GitHub Docs - READMEについてによると…

多くの場合、READMEはリポジトリへの訪問者が最初に目にするアイテムです。

通常、README ファイルには以下の情報が含まれています：

- このプロジェクトが行うこと
- このプロジェクトが有益な理由
- このプロジェクトの使い始め方
- このプロジェクトに関するヘルプをどこで得るか
- このプロジェクトのメンテナンス者とコントリビューター

いわば、
リポジトリについて代わりに説明してくれる案内人！！

リポジトリ利用者側の目線に立つと

何かのリポジトリについてキャッシュアップする時、多くの人はまず README を見るはず。
(公式ドキュメントがあれば、そちらを見ることがあるでしょうが...)

動機	知りたいこと
ライブラリを導入する	そのリポジトリでどんなことができるのか どんな使用方法なのか
開発をする、誰かのコードレビューをする	環境構築方法 開発方針やルール
OSS にコントリビュートする	上記2つの時の知りたいことに加え、コントリビュート方法やお作法

リポジトリ利用者側の目線に立つと

何かのリポジトリについてキャッシュアップする時、多くの人はまず README を見るはず。
(公式ドキュメントがあれば、そちらを見ることもあるでしょうが...)

動機	知りたいこと
ライブラリを導入する	そのリポジトリでどんなことができるのか どんな使用方法なのか
開発をする、誰かのコードレビューをする	環境構築方法 開発方針やルール
OSS にコントリビュートする	上記2つの時の知りたいことに加え、コントリビュート方法やお作法

これらが README (およびリンクされているドキュメント)
に書いてあると嬉しい！！

とはいえ、毎回しっかり書くの大変では...？

まずは必要最低限なものから始めてみよう

いきなりガッツリ書くのは大変だと思うので、まずは必要最低限のものから始めてみる。

これくらいであれば、プロジェクト作成～初期の時点でも書けるはず。

- リポジトリの概要
 - どんなものを作ったのか（作ろうとしているか）
 - どんなことができるものなのか
- 環境構築方法
 - 環境変数といった事前準備が必要な情報のガイド
 - 必要なコマンド

まずは必要最低限なものから始めてみよう

いきなりガッツリ書くのは大変だと思うので、まずは必要最低限のものから始めてみる。

これくらいであれば、プロジェクト作成～初期の時点でも書けるはず。

- リポジトリの概要
 - どんなものを作ったのか（作ろうとしているか）
 - どんなことができるものなのか
- 環境構築方法
 - 環境変数といった事前準備が必要な情報のガイド
 - 必要なコマンド

「小さく始めて、そこから必要な情報を都度追記していくばいいのさ～。」



そこからどういう情報を追記していくか

(リポジトリのタイプによっても変わりそうだけど) パッと浮かんだのはこの辺りとか。

- 技術構成
 - 構成図や代表的な使用技術とか
- 開発ルール
- 機能詳細情報へのリンク
 - 公式ドキュメント、プロジェクト内ドキュメントなど
- 開発ロードマップ
- 導入方法・基本的な使い方
 - テキストの他、スクショや動画など
- ロゴアイコン
- よくある質問の回答になるもの
- ライセンス
 - LICENSE ファイルへのリンク
- メンテナンス者とコントリビュータの一覧
- コントリビュートルール
 - CONTRIBUTE.md ファイルへのリンク
- スポンサー募集案内

そこからどういう情報を追記していくか

(リポジトリのタイプによっても変わりそうだけど) パッと浮かんだのはこの辺りとか。

- 技術構成
 - 構成図や代表的な使用技術とか
- 開発ルール
- 機能詳細情報へのリンク
 - 公式ドキュメント、プロジェクト内ドキュメントなど
- 開発ロードマップ
- 導入方法・基本的な使い方
 - テキストの他、スクショや動画など
- ロゴアイコン
- よくある質問の回答になるもの
- ライセンス
 - LICENSE ファイルへのリンク
- メンテナンス者とコントリビュータの一覧
- コントリビュートルール
 - CONTRIBUTE.md ファイルへのリンク
- スポンサー募集案内

全てを README に書くとごちゃつくなので、適宜別ファイルに切り出してリンクさせていく。
そして README をこのリポジトリのポータルページ（プロの案内人）になるように育てていく。

そこからどういう情報を追記していくか

(リポジトリのタイプによっても変わりそうだけど) パッと浮かんだのはこの辺りとか。

- 技術構成
 - 構成図や代表的な使用技術とか
- 開発ルール
- 機能詳細情報へのリンク
 - 公式ドキュメント、プロジェクト内ドキュメントなど
- 開発ロードマップ
- 導入方法・基本的な使い方
 - テキストの他、スクショや動画など
- ロゴアイコン
- よくある質問の回答になるもの
- ライセンス
 - LICENSE ファイルへのリンク
- メンテナンス者とコントリビュータの一覧
- コントリビュートルール
 - CONTRIBUTE.md ファイルへのリンク
- スポンサー募集案内

全てを README に書くとごちゃつくなので、適宜別ファイルに切り出してリンクさせていく。
そして README をこのリポジトリのポータルページ（プロの案内人）になるように育てていく。

そこからどういう情報を追記していくか

(リポジトリのタイプによっても変わりそうだけど) パッと浮かんだのはこの辺りとか。

- 技術構成
 - 構成図や代表的な使用技術とか
- 開発ルール
- 機能詳細情報へのリンク
 - 公式ドキュメント、プロジェクト内ドキュメントなど
- 開発ロードマップ
- 導入方法・基本的な使い方
 - テキストの他、スクショや動画など
- ロゴアイコン
- よくある質問の回答になるもの
- ライセンス
 - LICENSE ファイルへのリンク
- メンテナンス者とコントリビュータの一覧
- コントリビュートルール
 - CONTRIBUTE.md ファイルへのリンク
- スポンサー募集案内

全てを README に書くとごちゃつくなので、適宜別ファイルに切り出してリンクさせていく。
そして README をこのリポジトリのポータルページ（プロの案内人）になるように育てていく。

(余談) なんでこの話をしようと思ったのか

コードレビューする機会があって、 README 整備していない人がいたからです 😊

今時のセットアップコマンドでは初期テンプレがあり、そこに簡易的な環境構築方法が書いてあるとはいえる
前提のリポジトリなので最低限整備してほしいなあと。

(余談) なんでこの話をしようと思ったのか

コードレビューする機会があって、 README 整備していない人がいたからです 😊

今時のセットアップコマンドでは初期テンプレがあり、そこに簡易的な環境構築方法が書いてあるとはいえる
前提のリポジトリなので最低限整備してほしいなあと。

「AI に書いてもらうでもいいからさ...。」



(余談) なんでこの話をしようと思ったのか

コードレビューする機会があって、 README 整備していない人がいたからです 😊

今時のセットアップコマンドでは初期テンプレがあり、そこに簡易的な環境構築方法が書いてあるとはいえる
前提のリポジトリなので最低限整備してほしいなあと。

「AI に書いてもらうでもいいからさ...。」



環境変数ファイルテンプレなし + 環境変数に関する説明なしに遭遇した時には、流石に不親切では...と思った
ものです。 (`process.env` とかで検索すればいいけどさ...)

(余談) なんでこの話をしようと思ったのか

コードレビューする機会があって、 README 整備していない人がいたからです 😊

今時のセットアップコマンドでは初期テンプレがあり、そこに簡易的な環境構築方法が書いてあるとはいえる
提出する前提のリポジトリなので最低限整備してほしいなあと。

「AI に書いてもらうでもいいからさ...。」



環境変数ファイルテンプレなし + 環境変数に関する説明なしに遭遇した時には、流石に不親切では...と思った
ものです。 (`process.env` とかで検索すればいいけどさ...)

「環境変数のことは最低限説明書いてくれ～～、頼む～～～。」



まとめ

- README はリポジトリについて代わりに説明してくれる案内人
- いきなりがっつり書くのは大変なので、まず小さく整備することから始めよう
- README を、必要な情報にたどり着くことができる導線を張ったポータルページ（プロの案内人）に育てよう

まとめ

- README はリポジトリについて代わりに説明してくれる案内人
- いきなりがっつり書くのは大変なので、まず小さく整備することから始めよう
- README を、必要な情報にたどり着くことができる導線を張ったポータルページ（プロの案内人）に育てよう

「皆様、良い README ライフを～。」

