

Roblox Workshop

O čem to bude

ovládání + prefab kódy

2 samostatné úkoly: jednodušší + závěrečný

prezentace rodičům

jak to tedy funguje

Jak to tedy funguje

Pijeme a jíme venku

Věci v šatně

kdo je kdo

úkol 1: **zjistí od sousedá**

1. Jak mu máme **říkat**?
2. V jakém předmětu ve škole je **nejlepší**?
3. Jakou hru v Robloxu **nejčastěji hraje**?
V čem je jedinečná? Proč ho baví?

**co chceme udělat
v první hodině**

Cesta za pokladem

samostatný úkol, parkour

úkol 2: **cesta za pokladem**

Základ: Start → minimálně **6 překážek** → **poklad** (finish)

Vylepšení

- tajná zkratka, falešná cesta
- dekorace, pokladní místnost
- pohyblivé plošinky, točící se překážky
- pasti, dveře, světla, zvuk

link na webovku

základy ovládání

závěrečná práce

Temple escape: Coins & Traps

závěrečná práce

základ závěrečné práce

- start + bezpečný spawn
- 1 krátký level (30–60s)
- 10 coinů
- 2 typy pastí: zabijácká a mizící
- závěr + “vyhrál jsi”

vylepšení závěrečné práce

- 2. level, delší
- checkpointy
- “blikající varování” před pastí
- moving platform
- “secret room”