

# **Roblox Workshop**

# **O čem to bude**

ovládání + prefab kódy

**2 samostatné úkoly:** jednoduší + závěrečný

**prezentace** rodičům

**jak to tady funguje**

# **Jak to tady funguje**

Pijeme a jíme venku

Věci v šatně

**kdo je kdo**

## Úkol 1: **zjisti od souseda**

1. Jak mu máme **říkat**?
2. V jakém předmětu ve škole je **nejlepší**?
3. Jakou hru v Robloxu **nejčastěji hraje**?

V čem je jedinečná? Proč ho baví?

**co chceme udělat  
v první hodině**

# **Cesta za pokladem**

samostatný úkol, parkour

## Úkol 2: **cesta za pokladem**

**Základ:** Start → minimálně **6 překážek** → **poklad** (finish)

### Vylepšení

- tajná zkratka, falešná cesta
- dekorace, pokladní místnost
- pohyblivé plošinky, točící se překážky
- pasti, dveře, světla, zvuk

**link na webovku**

# **základy ovládání**

**závěrečná práce**

# **Temple escape: Coins & Traps**

závěrečná práce

# **základ** závěrečné práce

- start + bezpečný spawn
- 1 krátký level (30-60s)
- 10 coinů
- 2 typy pastí: zabijácká a mizící
- závěr + “vyhrál jsi”

# **vylepšení** závěrečné práce

- 2. level, delší
- checkpointy
- "blikající varování" před pastí
- moving platform
- "secret room"