# První kroky s Frama-C

Jan Tušil

16. 3. 2015

#### Table of Contents

#### Úvod

Jazyk ACSL Jazykové konstrukce

#### Použití Frama-C

Příprava zdrojových kódů Value plugin WP plugin

#### Omezení

Jazyk



# Materiály k prezentaci

▶ https://github.com/h0nzZik/Frama-C\_Examples

#### Představení



- Statická analýza C kódu
- Založeno na pluginech
- Ověřování proti specifikaci (jazyk ACSL)
- Možná specifikace: absence běhových chyb

#### Jak získat?

# ACSL - Co je to za jazyk?

- ANSI / ISO C Specification language
- V komentářích C kódu.
- Asserty
- Invarianty
- Funkční kontrakty (DbC)
- http://frama-c.com/acsl.html

# ACSL - vyjadřovací schopnosti

- C operátory a datové typy
- Matematické datové typy
- Prvořádová logika (s rozšířeními)

## Asserty

```
int x = 17;
/*@ assert x > 5 */
```

- Základní specifikační jednotka
- Tvrzení o stavu programu v daném bodě.
- (ACSL specifikace zabudována v komentáři)

## Kvantifikátory

```
int array[4] = {-15, 3, 17, 104};
/*0
assert \forall integer i, j;
0 <= i <= j < 4 ==> array[i] <= array[j];
*/</pre>
```

- Vázaná proměnná má daný typ
- Typ může být uživatelem definovaný
- integer označuje (matematické) celé číslo

#### Pointery

```
int array[4] = {-15, 3, 17, 104};

/*@ assert \valid(array + (0..3)); */
```

- Predikát \valid bere množinu termů
- ▶ 0..3 označuje množinu {0, 1, 2, 3}
- Význam: výrazy {array + 0, ..., array + 3} jsou platné ukazatele
- Obvyklá pointer aritmetika

# Uživatelské predikáty

```
/*@
predicate is_sorted ( int *array, integer len ) =
\forall integer i, j; 0 <= i <= j < len
==> array[i] <= array[j];
*/

Predikát lze využít později
/*@ assert is_sorted ( array, 4 ); */</pre>
```

# Invarianty smyček

```
int arr[7];
[ ... ]
/*@ loop invariant is_sorted(arr, i) */
for ( int i = 0; i < 7; i++ ) {
        [ ... ]
}</pre>
```

# Funkční kontrakty

```
/*0
requires \valid ( array + (0 .. ( len-1 ) ) );
ensures is_sorted ( array, len );
 */
void sort ( int *array, size_t len);
```

Paradigma "Design by Contract"

# Jednoduché použití

- Soubor hello.c je v adresáři 01\_hello
- \$ frama-c hello.c -val
- Jak ověřit větší projekt z více souborů?

## Na co je preprocesor v C?

# Na co je preprocesor v C?

Makra a náhrady textu

## Na co je preprocesor v C?

- Makra a náhrady textu
- Vkládání (hlavičkových) souborů

# Preprocessing ve Frama-C

- ▶ Výchozí: gcc -C -E -I
- ► Možno předefinovat přepínačem -cpp-command
- Frama-C umí předzpracovat i anotace (s GCC)
- Rozpracovaný projekt je možné uložit a znovu načíst
- Viz soubor build.mk

#### Drobnosti

- ► RTE plugin generuje anotace pro obvyklé runtime chyby
- ► Kombinace RTE + Value může prokázat absenci runtime chyb
- Uložený projekt je možné načíst do programu frama-c-gui

# Value plugin - Principy

- Abstraktní interpretace
- Počítá variační domény proměnných
- Overaproximace dokazuje korektnost

# Variační domény

- Množina možných hodnot, které může obsahovat daná proměnná.
- Různé způsoby zápisu
  - ▶ Výčtem {2, 12, 22, 32, 42}
  - ► Intervalem [2...42], 2%10

# Ukázka (01\_hello/hello.c) - 1

```
int main(int argc, char **argv)
   int retres:
   int array[25]:
   int idx:
 /*@ assert rte: index bound: 0 ≤ argc; */
/*@ assert rte: index bound: argc < 25; */</p>
   array[argc] = 7;
idx = Frama C interval(-1,26);
   idx /= 2;
/*@ assert rte: index bound: 0 ≤ idx; */
/*@ assert rte: index bound: idx < 25: */</p>
   array[idx] = 0x1234;
/*@ assert rte: signed overflow: -2147483648 ≤ idx*2; */
/*@ assert rte: signed overflow: idx*2 ≤ 2147483647; */
   idx = idx * 2 + 3:
/*@ assert rte: index bound: 0 ≤ idx; */
/*@ assert rte: index bound: idx < 25; */</p>
   array[idx] = 0x4567;
/*@ assert rte: signed overflow: idx+28 ≤ 2147483647; */
   idx += 28:
/*@ assert rte: index bound: 0 ≤ idx; */
/*@ assert rte: index bound: idx < 25; */</p>
   arrav[idx] = 15:
    retres = 0:
    return retres;
```

# Ukázka (01\_hello/hello.c) - 2

```
$ git clone https://github.com/h0nzZik/Frama-C_Examples.git
$ cd Frama-C_Examples/01_hello
$ make
$ frama-c-gui -load project_after_analysis
```

- Informace vypsané během analýzy jsou k dispozici i v gui
- Zajímavé jsou řádky začínající hello.c:123: [value]

# Ukázka (01\_hello/hello.c) - 3

hello.c:17:[value] Assertion 'rte,index\_bound' got status unknown.

Nelze ověřit, že zápis do pole proběhne v pořádku.

# Pouze pro C

Nikoliv C++