

# Serlok

**Player:** constantine

**Kategori:** OSINT

Challenge

53 Solves

Serlok

100

Easy



Si bro ingin sekali pergi bersama temannya untuk bermain billiard bersama, namun ia baru pertama kali nongkrong (touch grass 'ahh) dan belum tau tempatnya, namun temannya sudah mengirimkan lokasinya di aplikasi messenger, namun tiba-tiba ia tersesat di tengah jalan karena kuotanya tiba-tiba habis, untungnya temannya sudah mengirimkan foto lokasinya kepada si bro, bantulah si bro untuk menemukan lokasinya hanya dari foto yang dikirim oleh temannya.

Contoh flag : FORESTY{telsec\_billard}

author: sn0wden

 chall.jpeg

Flag

Submit

## Phase 1: Recon

Sesuai deskripsi, kita diberikan sebuah foto dari lokasi billiard . Tugas kita adalah mengidentifikasi nama tempat billiard tersebut hanya dari petunjuk visual yang ada di dalam foto.

Langkah pertama adalah menganalisis gambar sumber ([chall.jpeg](#)) untuk mencari petunjuk. Kita perlu fokus pada elemen apa pun yang dapat diidentifikasi :

- Logo atau tulisan di dinding/meja
- Brand peralatan

- Objek unik yang bisa digunakan sebagai *keyword* pencarian



Analisis visual dimulai dengan memeriksa seluruh gambar. Saat kita melakukan zoom ke area kanan gambar, di dekat bar minuman, kita menemukan sebuah teks kecil berwarna merah pada konter kayu.



Meskipun awalnya terlihat blur, saat di-zoom maksimal, teks tersebut dapat diidentifikasi sebagai "Stigm". Ini adalah petunjuk utama dan satu-satunya teks eksplisit yang ditemukan di foto.

---

## Phase 2: Identification and Submission

Berbekal *keyword* "Stigm", kita melakukan pencarian di Google Maps. Google segera mengoreksi pencarian tersebut menjadi "Stigma Billiard". Ini mengonfirmasi bahwa "Stigm" adalah nama dari *venue* billiard tersebut.

Sesuai dengan petunjuk format flag (`FORESTY{telsec_billiard}`), kita hanya perlu mengganti `telsec_billiard` dengan nama lokasi yang kita temukan, menggunakan format *underscore*.

*Payload* flag menjadi: `FORESTY{stigma_billiard}`.

Setelah disubmit, flag tersebut diterima .

---

## Final Flag

`FORESTY{stigma_billiard}`