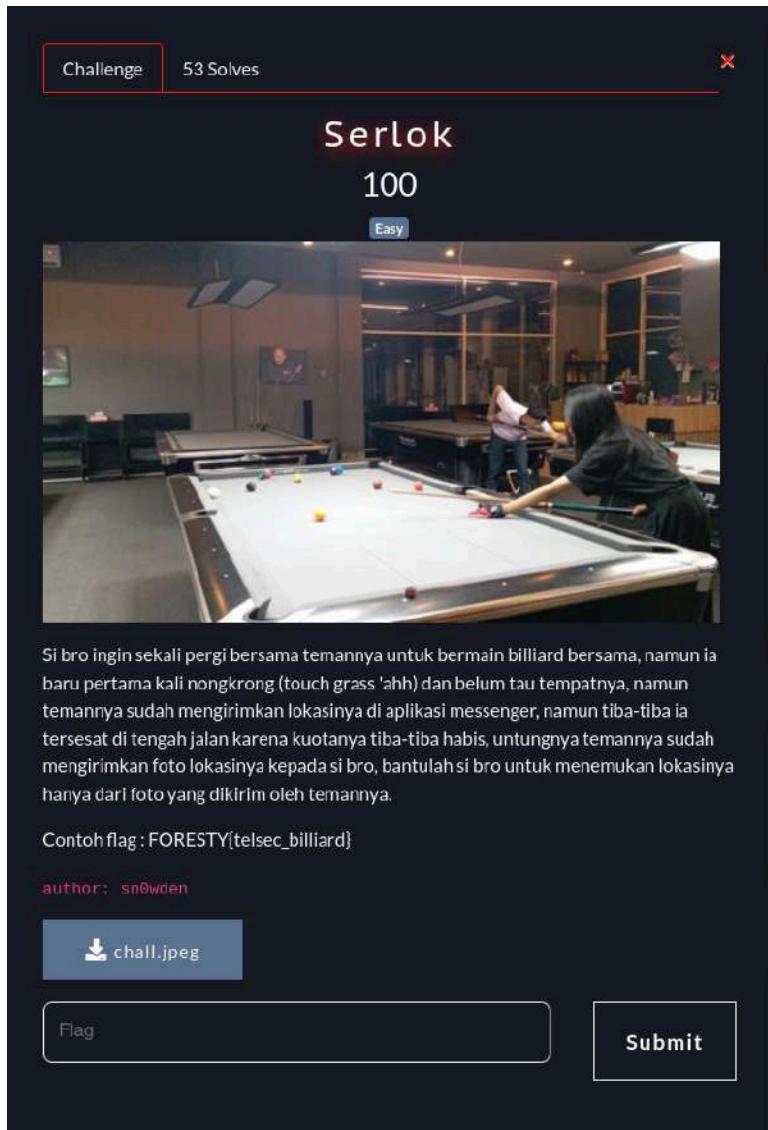


Serlok

Player: constantine

Kategori: OSINT



Phase 1: Recon

Sesuai deskripsi, kita diberikan sebuah foto dari lokasi billiard . Tugas kita adalah mengidentifikasi nama tempat billiard tersebut hanya dari petunjuk visual yang ada di dalam foto.

Langkah pertama adalah menganalisis gambar sumber ([chall.jpeg](#)) untuk mencari petunjuk. Kita perlu fokus pada elemen apa pun yang dapat diidentifikasi :

- Logo atau tulisan di dinding/meja
- Brand peralatan

- Objek unik yang bisa digunakan sebagai *keyword* pencarian



Analisis visual dimulai dengan memeriksa seluruh gambar. Saat kita melakukan zoom ke area kanan gambar, di dekat bar minuman, kita menemukan sebuah teks kecil berwarna merah pada konter kayu.



Meskipun awalnya terlihat blur, saat di-zoom maksimal, teks tersebut dapat diidentifikasi sebagai "Stigm". Ini adalah petunjuk utama dan satu-satunya teks eksplisit yang ditemukan di foto.

Phase 2: Identification and Submission

Berbekal *keyword* "Stigm", kita melakukan pencarian di Google Maps. Google segera mengoreksi pencarian tersebut menjadi "Stigma Billiard". Ini mengonfirmasi bahwa "Stigm" adalah nama dari *venue* billiard tersebut.

Sesuai dengan petunjuk format flag (FORESTY{telsec_billiard}), kita hanya perlu mengganti telsec_billiard dengan nama lokasi yang kita temukan, menggunakan format *underscore*.

Payload flag menjadi: FORESTY{stigma_billiard}.

Setelah disubmit, flag tersebut diterima .

Final Flag

FORESTY{stigma_billiard}