

# Gruppe 3: Catchphrase?

$\dots^1$ ,  $\dots^1$ ,  $\dots^1$  und  $\dots^1$

FernUniversität in Hagen, Universitätsstraße 47, 58097 Hagen, Deutschland  
`{...}@studium.fernuni-hagen.de`  
<https://www.fernuni-hagen.de>

## 1 Einleitung

TODO Gruppenbeschreibung

## 2 Kommunikation und Kommunikationsmittel

TODO Gruppentreffen, Github

## 3 Technische Rahmenbedingungen und Softwarebasisarchitektur

TODO Java, Bdi, 2 Agentensysteme, UML

## 4 Gruppenbeitrag Heinz Stadler

### 4.1 Agent V1 - Architektur

Aufbau

### 4.2 Wissensverwaltung

Belief

### 4.3 Wegfindung

Pathfinding

### 4.4 Ziel- und Absichtsfindung

Desires

### 4.5 Verifikation und Problemfindung

Tests / Debugger

#### 4.6 ...

### 5 Gruppenbeitrag Melinda Betz

### 6 Gruppenbeitrag Phil Heger

### 7 Gruppenbeitrag Björn Wladasch

### 8 Turniere

#### Turnier 2

#### Turnier 3

#### Turnier 4

#### Turnier 5

#### Turnier 6

### 9 Rekapitulation und Ausblick

Vor- und Nachteile der Entscheidung von zwei Architekturen Was sollte noch verbessert werden Wie sind wir zufrieden

### Literatur

1. Ahlbrecht, T., Dix, J., Fiekas, N. und T. Krausburg: The Multi-Agent Programming Contest 2021, Springer, Heidelberg, 2021
2. Hart, P. E., Nilsson, N. J. und Raphael, B.: A Formal Basis for the Heuristic Determination of Minimum Cost Paths, in IEEE Transactions on Systems Science and Cybernetics, 4. Auflage, Nummer 2, Seiten 100-107, Juli 1968
3. Weiss, G.: Multiagent Systems, 2. Auflage, The MIT Press, Cambridge, 2000
4. [github.com/agentcontest/massim\\_2022](https://github.com/agentcontest/massim_2022), [agentcontest/massim\\_2022](https://github.com/agentcontest/massim_2022/blob/main/docs/eismassim.md), [https://github.com/agentcontest/massim\\_2022/blob/main/docs/eismassim.md](https://github.com/agentcontest/massim_2022/blob/main/docs/eismassim.md), EISMASSim Documentation, 21.08.2022
5. Bratman, M.: Intention, plans, and practical reason, Harvard University Press, Cambridge, 1987