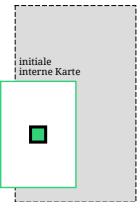
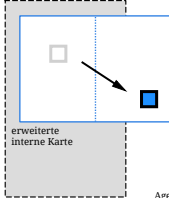
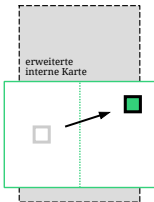


Agent bewegt sich
→
interne Karte wird
erweitert



Agent bewegt sich
→
interne Karte wird
erweitert



Agenten treffen sich
→

