# 扫雷开发进度

## 已完成：

2018-4-2：主屏幕以及雷区以及地雷们都已经做好了。

2018-4-3：鼠标检测还是有问题，买了一本pygame的书，到时候看看吧。

2018-4-5：鼠标检测搞定了，用的是坐标的方法，没有用到Group。鼠标点击也做好了，接下来应该就是生成地雷了

2018-4-6 凌晨1：50更新：地雷也建好了，左键点击地雷后作出的反应也弄好了。就差左键点击的生成数字和扩展安全区了。还有右键点击的旗子问号什么的也没做

2018-4-6：基本功能已实现

2018-4-7：游戏胜利检测已做好。

## 下一步计划：

1、F5重新开始游戏，现在是直接重新开始程序

2、胜利以后该干什么？

播放一个动画

3、记录窗口没有做