# 扫雷开发进度

## 已完成：

第一天：主屏幕以及雷区以及地雷们都已经做好了。

第二天：鼠标检测还是有问题，买了一本pygame的书，到时候看看吧。

2018-4-5：鼠标检测搞定了，用的是坐标的方法，没有用到Group。鼠标点击也做好了，接下来应该就是生成地雷了

## 下一步计划：

1. 检测鼠标点击事件，让被点击的小方块做出反应。
2. PS制作左键点击的正常和炸的图片、右键的旗子和问号。
3. 继承地雷类。让雷区生出地雷。
4. 左键点击如果没有地雷则标上数字，如果有地雷就炸。
5. 右键点击放上旗子或者问号。