

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ (ТУСУР)  
Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

«ГЕНЕРАЦИЯ ГРАФА»  
Отчет по лабораторной работе №1  
По дисциплине «Дискретная математика»

Студенты гр. 573-2  
Г.А Катренко.  
С.С Масликов.  
Т.Р Рафиков.  
«19» апреля 2024 г.

Профессор каф. КСУП,  
доктор техн. наук, доцент каф. КСУП  
Д.В. Кручинин  
«19» апреля 2024 г.

Томск 2024

## **Введение**

Целью данной лабораторной работы является разработка программы для генерации матрицы смежности произвольной задаваемой размерности  $n$  и возможностью создания различных типов графов, таких как полные графы, графы с кратными ребрами и петлями. Для визуализации сгенерированных графов будут использоваться библиотеки NetworkX и Matplotlib. Также в рамках лабораторной работы будет разработана функция преобразования матрицы смежности в матрицу инцидентности.

## 1 ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ

### Листинг:

```
import random

import networkx as nx

import matplotlib.pyplot as plt

#Функция генерации матрицы смежности

def generate_matrix(n, graf_type):

    matrix = [[0]*n for _ in range(n)]

    if graf_type == 'полный':

        for i in range(n):

            for j in range(n):

                if i != j:

                    matrix[i][j] = 1

    elif graf_type == 'кратные ребра и петли':

        for i in range(n):

            for j in range(n):

                matrix[i][j] = random.randint(0, 3)

    else:

        for i in range(n):

            for j in range(i, n):

                if i != j:

                    matrix[i][j]=random.randint(0, 3)

                else:

                    matrix[i][j]=random.randint(0, 1)

        for i in range(n):

            for j in range(i):

                matrix[i][j] = matrix[j][i]

    return matrix
```

**#Функция отрисовки графа**

**def draw\_graf(adj\_matrix):**

**Graf = nx.Graph()**

**n = len(adj\_matrix)**

**for i in range(n):**

**Graf.add\_node(i)**

**for i in range(n):**

**for j in range(n):**

**if adj\_matrix[i][j] > 0:**

**Graf.add\_edge(i, j, weight=adj\_matrix[i][j])**

**pos = nx.spring\_layout(Graf)**

**labels = nx.get\_edge\_attributes(Graf, 'weight')**

**nx.draw(Graf, pos, with\_labels=True, node\_size=700, node\_color='red', font\_size=10, font\_weight='bold')**

**nx.draw\_networkx\_edge\_labels(Graf, pos, edge\_labels=labels)**

**plt.show()**

**#Функция расчет матрицы инцидентности**

**def adjacency\_to\_incidence(adj\_matrix):**

**num\_edges = 0**

**num\_vertex = len(adj\_matrix)**

**for i in range(num\_vertex):**

**for j in range(i+1, num\_vertex):**

**num\_edges += adj\_matrix[i][j]**

**for i in range(num\_vertex):**

**num\_edges += adj\_matrix[i][i]**

**incidence\_matrix = [[0] \* num\_edges for \_ in range(num\_vertex)]**

**edge\_index=0**

**for i in range(num\_vertex):**

**for j in range(i, num\_vertex):**

**if adj\_matrix[i][j] != 0:**

**for \_ in range(adj\_matrix[i][j]):**

```

        incidence_matrix[i][edge_index] += 1

        incidence_matrix[j][edge_index] += 1

        edge_index += 1

    return incidence_matrix

#Вводим размерность и тип графа

n=int(input("Введите размерность матрицы: "))

graf_type = input("Выберите тип графа (случайный/полный/кратные ребра и петли): ").lower()

#Вывод матрицы смежности

adj_matrix = generate_matrix(n, graf_type)

print("Матрица смежности:")

name_column_adjacent = ''

for i in range(n):

    name_column_adjacent += (" "+str(i)+" ")

print(name_column_adjacent)

name_row_adjacent = 0

for row in adj_matrix:

    print(str(name_row_adjacent) + str(row))

    name_row_adjacent +=1

#Вывод матрицы инцидентности

incidence_matrix = adjacency_to_incidence(adj_matrix)

print("Матрица инцидентности:")

name_row_incidence=0

for row in incidence_matrix:

    print(str(name_row_incidence)+str(row))

    name_row_incidence+=1

draw_graf(adj_matrix)

```

## **Заключение**

В ходе лабораторной работы мы разработали программу в языке программирования Python, способную генерировать матрицы смежности для графов различных типов и размерностей. Благодаря использованию библиотеки NetworkX удалось эффективно визуализировать сгенерированные графы, что облегчило их анализ. Кроме того, функция преобразования матрицы смежности в матрицу инцидентности позволяет удобно работать с графами в различных представлениях.