

## 클래스 정의와 객체 생성 실습 1

Member 객체를 3개 생성하고  
각각의 멤버 변수에 정보를 저장한 후에  
각각 정보를 추출하여 다음 형식으로 출력하는 MemberTest 클래스를 구현한다.

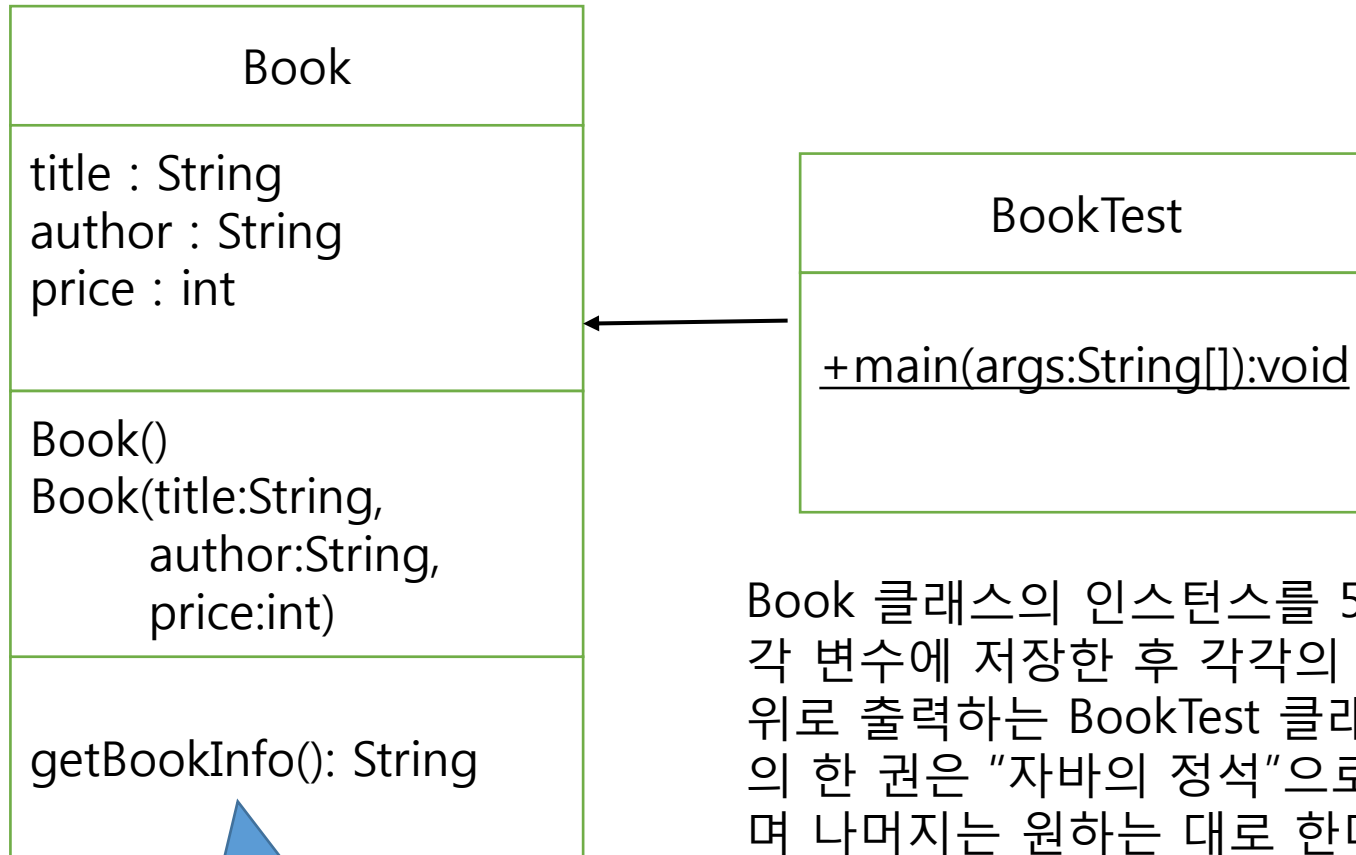
회원1 : 이름(계정,패스워드,태어난년도)  
회원2 : 이름(계정,패스워드,태어난년도)  
회원3 : 이름(계정,패스워드,태어난년도)

### 회원객체

회원 이름  
회원 계정  
회원 암호  
회원 생년

Member
name : String account : String passwd : String birthyear : int

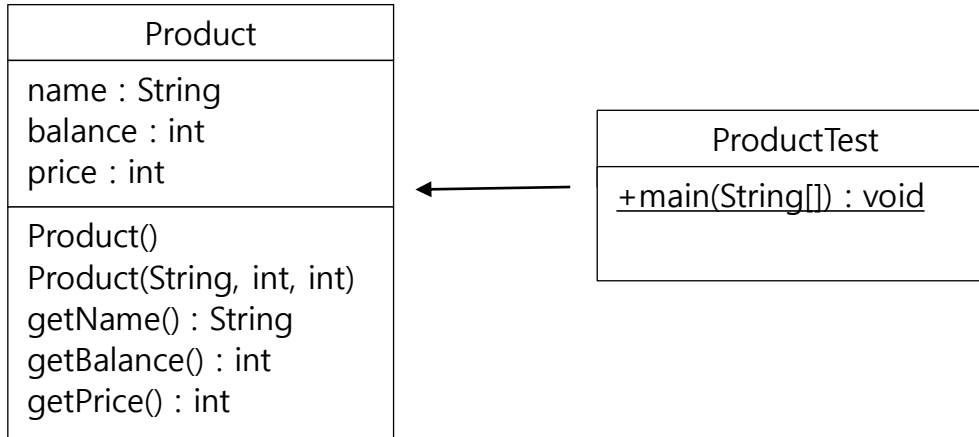
## 클래스 정의와 객체 생성 실습 2



Book 클래스의 인스턴스를 5개 생성하고 각각 변수에 저장한 후 각각의 책 정보를 행 단위로 출력하는 BookTest 클래스를 만든다. (책의 한 권은 "자바의 정석"으로 정보를 작성하며 나머지는 원하는 대로 한다.)

"책이름 저자 가격"  
순으로 적당하게 출력  
한다.

## 클래스 정의와 객체 생성 실습 3

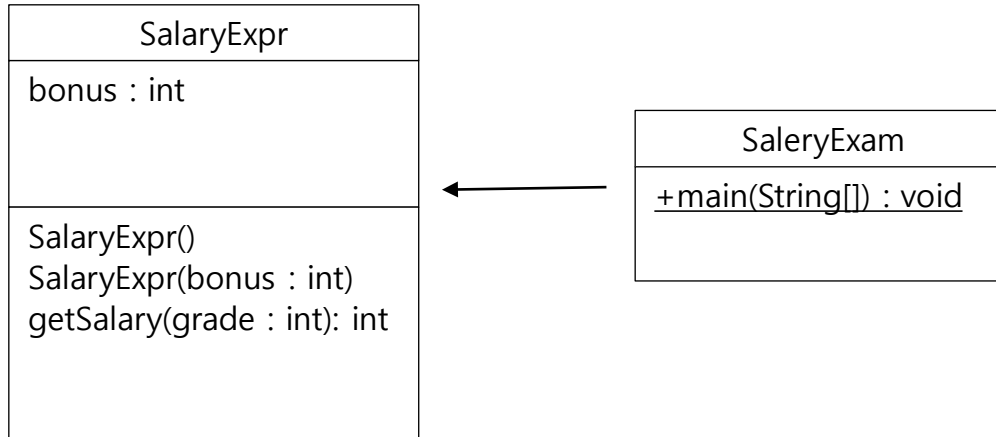


<code>Product(String, int, int)</code>	파라미터로 전달된 값들로 각각의 멤버변수를 초기화한다.
<code>Product()</code>	상품이름에 "듀크인형", 재고량에 5, 금액에 10000원을 초기화 한다.
<code>getName() : String</code>	상품명을 리턴한다.
<code>getBalance() : int</code>	재고량을 리턴한다.
<code>getPrice() : int</code>	가격을 리턴한다.

<code>main()</code>	5개의 원소를 갖는 Product 타입의 배열을 생성한 후에 Product 객체를 5개 생성하여 각각의 원소로 대입하고 Product 객체들의 각 정보들을 행 단위로 출력한다.(상품명 재고량 가격)
---------------------	--

## 클래스 정의와 객체 생성 실습 4



SalaryExpr()	멤버변수 bonus 에 0 을 할당한다.
SalaryExpr(int bonus)	멤버변수에 매개변수 bonus 값을 할당한다.
getSalary(int grade) : int	grade 의 값이 1 이면 멤버 변수 bonus 에 100 더한 후 이 값을 리턴. grade 의 값이 2 이면 멤버 변수 bonus 에 90 더한 후 이 값을 리턴. grade 의 값이 3 이면 멤버 변수 bonus 에 80 더한 후 이 값을 리턴. grade 의 값이 4 이면 멤버 변수 bonus 에 70 더한 후 이 값을 리턴.

main()	1~12의 난수( <b>MethodLab2.getRandom() 사용</b> ), 1~4의 난수를 추출하여 각각 month 변수와 grade 변수에 저장한다. month : 월 정보 (짝수달 : 보너스 달, 홀수달 : 보너스달이 아님) grade : 등급(1-4) 보너스 달이면 <b>SalaryExpr(100)</b> 를 가지고 SalaryExpr의 인스턴스를 생성하여 grade 값을 전달하면서 getSalary() 를 호출한 결과 값을 화면에 표준 출력한다. (등급 관계없이 보너스 금액은 100 으로 설정한다.) 보너스 달이 아니면 <b>SalaryExpr()</b> 를 가지고 SalaryExpr의 인스턴스를 생성하여 grade 값을 전달하면서 getSalary() 를 호출한 결과를 화면에 표준 출력한다. - 출력 형식 : "..... 월 ..... 등급의 월급은 ..... 입니다."
--------	---