

이산균등분포로부터 임의의 확률분포를
만들어내는 시행 규칙 생성 알고리즘 연구
: 보드게임에서의 확률적 요소 구현에 관하여

(An algorithm for creating trial rule that making
probability table consisting of rational numbers from
discrete sample space

: Implementation of probabilistic components in board game)

지도교수 : 김태현



이 논문을 공학학사 학위 논문으로 제출함.

2021년 6월 28일

서울대학교 공과대학
컴퓨터공학부
서희원

2021년 8월