

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

# Сети и телекоммуникации

Отчет по лабораторной работе  
по сетевым технологиям

**Работу**  
**выполнила:**  
Михалёва М.В.  
Группа: 43501/1  
**Преподаватель:**  
Алексюк А.О

Санкт-Петербург  
2018

# Содержание

<b>1. Цель работы</b>	<b>3</b>
<b>2. Краткое описание выполненных базовых работ по TCP и UDP</b>	<b>3</b>
2.1. TCP . . . . .	3
2.2. UDP . . . . .	4
<b>3. Индивидуальное задание</b>	<b>4</b>
<b>4. Разработанный прикладной протокол</b>	<b>5</b>
<b>5. Описание архитектуры и особенности реализации TCP</b>	<b>6</b>
<b>6. Описание архитектуры и особенности реализации UDP</b>	<b>6</b>
<b>7. Тестирование приложения на основе TCP</b>	<b>6</b>
<b>8. Тестирование приложения на основе UDP</b>	<b>8</b>
<b>9. Листинги программ</b>	<b>9</b>
<b>10. Дополнительное задание</b>	<b>9</b>
10.1. Подключение к HTTP-серверу и запрос веб-страницы . . . . .	9
10.2. Подключение к FTP-серверу, запрос списка файлов в директории и получение файла . . . . .	12
10.3. Подключение к SMTP-серверу и отправка письма . . . . .	15
10.4. Подключение к POP3-серверу, проверка почты и получение письма . . . . .	17
<b>11. Выводы</b>	<b>19</b>

# 1. Цель работы

Ознакомиться с принципами программирования собственных протоколов, созданных на основе TCP и UDP.

## 2. Краткое описание выполненных базовых работ по TCP и UDP

В ходе выполнения лабораторных работ были написаны простейшие клиент-серверные приложения на базе протоколов TCP и UDP.

### 2.1. TCP

В приложениях TCP создается сокет, ставиться на прослушивание и при подключении клиента создается отдельный сокет, по которому клиент общается с сервером.

Для инициализации, запуска и завершения TCP-сервера необходимо выполнить следующие системные вызовы:

- `socket()` - создание сокета
- `bind()` - привязка созданного сокета к заданным IP-адресам и портам
- `listen()` – перевод сокета в состояние прослушивания
- `accept()` - прием поступающих запросов на подключение и возврат сокета для нового соединения
- `recv()` - чтение данных от клиента из сокета, полученного на предыдущем шаге
- `send()` - отправка данных клиенту с помощью того же сокета
- `shutdown()` - разрыв соединения с клиентом
- `close()` - закрытие клиентского и слушающего сокетов

TCP-клиенты выполняют следующую последовательность действий для открытия соединения, отправки и получения данных, и завершения:

- `socket()` - создание сокета
- `connect()` - установка соединения для сокета, который будет связан с серверным сокетом, порожденным вызовом `accept()`
- `send()` - отправка данных серверу
- `recv()` - прием данных от сервера
- `shutdown()` - разрыв соединения с сервером
- `close()` - закрытие сокета

Так же был реализован сервер, поддерживающий работу с несколькими клиентами.

Для этого при подключении клиента создается поток, который в котором создается сокет для общения с клиентом.

## 2.2. UDP

В приложениях UDP сервер принимает сообщение от клиента и отправляет сообщение об успешной доставке. UDP протокол не подразумевает логических соединений, поэтому не создается слушающего сокета.

Реализация UDP-сервера имеет следующий вид:

- `socket()` - создание сокета
- `bind()` - привязка созданного сокета к заданным IP-адресам и портам
- `recvfrom()` - получение данных от клиента, параметры которого заполняются функцией
- `sendto()` - отправка данных с указанием параметров клиента, полученных на предыдущем шаге
- `close()` - закрытие сокета

UDP-клиент для обмена данными с UDP-сервером использует следующие функции:

- `socket()` - создание сокета
- `recvfrom()` - получение данных от сервера, параметры которого заполняются функцией
- `sendto()` - отправка данных с указанием параметров сервера, полученных на предыдущем шаге
- `close()` - закрывает сокет

## 3. Индивидуальное задание

**Задание:** разработать приложение-сервер «Удаленный калькулятор», позволяющее по запросу выполнять математические операции, и удаленный клиент для сервера.

**Основные возможности.** Серверное приложение должно реализовывать следующие функции:

1. Прослушивание определенного порта
2. Обработка запросов на подключение по этому порту от клиентов
3. Поддержка одновременной работы нескольких клиентов через механизм нитей
4. Приём «быстрых» операций с аргументами от клиента. Должны поддерживаться следующие операции: сложение, вычитание, умножение, деление
5. Вычисление «долгих» математических операций (факториал, квадратный корень) с последующей отложенной посылкой результата клиенту (отдельная операция, иницируемая сервером)
6. Обработка запроса на отключение клиента
7. Принудительное отключение клиента

Клиентское приложение должно реализовывать следующие функции:

1. Установление соединения с сервером
2. Посылка операции с аргументами на вычисление
3. Получение результата вычислений «быстрых» операций
4. Получения результата вычислений «долгих» операций
5. Разрыв соединения
6. Обработка ситуации отключения клиента сервером

**Настройки приложений.** Разработанное клиентское приложение должно предоставлять пользователю настройку IP-адреса или доменного имени удалённого калькулятора и номера порта, используемого сервером.

Разработанное серверное приложение должно предоставлять пользователю настройку времени выполнения «долгих» операций.

**Методика тестирования.** Для тестирования приложений запускается сервер «Удаленного калькулятора» и несколько клиентов. В процессе тестирования проверяются основные возможности калькулятора по мгновенному и отложенному выполнению удалённых операций.

## 4. Разработанный прикладной протокол

Возможные команды клиента:

1. "Быстрые" операции
  - (a) Сложение (+)
  - (b) Вычитание (-)
  - (c) Умножение (\*)
  - (d) Деление (/)

Результат таких операций приходит мгновенно. Выполняются для двух переменных:  
First operand: <op1>  
Second operand: <op2>

2. "Долгие" операции
  - (a) Факториал (!)
  - (b) Квадратный корень (sqrt)

Результат приходит за случайное время (от 1 до 10 секунд). Выполняются для одной переменной: Operand: <op>

3. Задание id клиента при запуске: ./client <id>
4. Отключение клиента: quit

Возможные команды клиента:

1. Получения списка id подключенных клиентов: ls

2. Отключение клиента по id: `disconnect <id>`

Возможные ответы сервера:

1. Результат "быстрой" операции: `<op1> <cmd> <op2> = <res>`
2. Результат "долгой" операции: `Long operation result: (processing time = <1:10s>) <op> <cmd> = <res>`
3. Сообщение об ожидании результата "долгой" операции и возможности продолжить расчеты: `The result will be recieved after few seconds. You can use other commands.`
4. Вывод сообщения о принудительном отключении: `Sorry! You were disconnected. Bye.`

## 5. Описание архитектуры и особенности реализации TCP

Протокол TCP выполняет функции транспортного уровня (transport layer) и обеспечивает надежную службу пересылки данных для приложений. В TCP/IP встроен специальный механизм, гарантирующий пересылку данных без ошибок и пропусков и в той последовательности, в которой они были отправлены.

Приложения, например пересылки файлов, передают данные в TCP, который добавляет к ним заголовок и формирует элемент, называемый сегментом (segment).

TCP отсылает сегменты в IP, в котором производится маршрутизация данных в заданное место. На другой стороне соединения TCP предполагает получение тех же сегментов данных от IP, определяет приложение, которому направлены эти данные, и передает их приложению в том порядке, в котором они были отправлены.

## 6. Описание архитектуры и особенности реализации UDP

Приложение может послать другому приложению независимое сообщение с помощью протокола UDP, который добавляет к сообщению заголовок и формирует элемент, называемый датаграммой UDP или сообщением UDP.

UDP передает исходящие сообщения в IP и предполагает на другой стороне получение входящих сообщений от IP. Далее UDP определяет приложение, которому направлены данные.

UDP реализует коммуникационную службу без создания соединения, которая часто используется для просмотра содержимого простых баз данных.

## 7. Тестирование приложения на основе TCP

При тестировании запускался сервер и несколько клиентов.

При подключении клиента у нас есть возможность задать порт и/или IP.

Листинг 1: Подключение клиента

```
1 maria_rheon@Rheon: / Documents/ Calculator_tcp/ mary.mikhaleva/ client$ ./ client
2 Use ". / client _<host_ip> _<host_port> "
```

Без явного указания IP = 127.0.0.1, порт = 7000.  
При запуске клиентов укажем им id.

#### Листинг 2: id клиентов

```
1 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_tcp/mary_mikhaleva/mary.mikhaleva/tcp/  
  ↪ client$ ./client me  
2 Connected successfully client:  
3 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt):  
4 _____  
5 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_tcp/mary_mikhaleva/mary.mikhaleva/tcp/  
  ↪ client$ ./client another  
6 Connected successfully client:  
7 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt):
```

Проверим список подключений на сервере.

#### Листинг 3: Список клиентов

```
1 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_tcp/mary_mikhaleva/mary.mikhaleva/tcp/  
  ↪ server$ ./server  
2 Enter command: ls  
3 me  
4 another
```

Теперь попробуем найти сумму, факториал и разность. При этом последнее начнем выполнять сразу после запроса результата факториала. В конце отключимся от сервера.

#### Листинг 4: Тестирование операций

```
1 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_tcp/mary_mikhaleva/mary.mikhaleva/tcp/  
  ↪ client$ ./client me  
2 Connected successfully client:  
3 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt): +  
4 First operand: 3  
5 Second operand: 4  
6 3 + 4 = 7  
7 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt): !  
8 Operand: 4  
9 Command was sent to server  
10 The result will be received after few seconds  
11 You can use other commands while waiting  
12 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt): -  
13 First operand: 3  
14 Second operand: 6  
15 3 - 6 = -3  
16 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt):  
17 Long operation result (processing time = 8s): 4! = 24  
18 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt): quit  
19 Bye!
```

Попробуем в качестве команды и операндов вводить некорректные данные.

#### Листинг 5: Тестирование ошибочных данных

```
1 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_tcp/mary_mikhaleva/mary.mikhaleva/tcp/  
  ↪ client$ ./client me  
2 Connected successfully client:  
3 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt): +  
4 First operand: 3  
5 Second operand: 4  
6 3 + 4 = 7  
7 Enter command (+, -, *, /, !, sqrt): !
```

```

8 Operand: 4
9 Command was sent to server
10 The result will be received after few seconds
11 You can use other commands while waiting
12 Enter command (+,-,*,/,!,sqrt): -
13 First operand: 3
14 Second operand: 6
15 3 - 6 = -3
16 Enter command (+,-,*,/,!,sqrt):
17 Long operation result (processing time = 8s): 4! = 24
18 Enter command (+,-,*,/,!,sqrt): quit
19 Bye!

```

Отключим одного из подключенных клиентов.

#### Листинг 6: Тестирование ошибочных данных

```

1 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_tcp/mary_mikhaleva/mary.mikhaleva/tcp/
  ↪ server$ ./server
2 Enter command: ls
3 me
4 Enter command: disconnect me
5
6 _____
7 Enter command (+,-,*,/,!,sqrt):
8 Sorry! You were disconnected. Bye.

```

## 8. Тестирование приложения на основе UDP

Проведем тестирование аналогично предыдущему. Отличие в том, что при подключении каждому клиенту задается свой порт. При любом выполнении операции порт текущего клиента выводится в сервере. Для отключения клиента нужно ввести его порт в терминале. Сообщение об отключении появится при попытке выполнить операцию. Приведем пример выполнения с двумя клиентами, в одном из которых будем вводить ошибочные команды.

#### Листинг 7: Тестирование калькулятора на основе UDP

```

1 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_udp/withClose/CloseMessage/udp$ ./
  ↪ server
2 Endpoint created
3 Address and port assigned to socket
4 41649 // 1+2
5 41649 // 7!
6 55392 // 3+5
7 41649 // 0+0
8 55392 // 43*4
9 55392 // disconnect client 2
10
11 _____client 1
12 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_udp/withClose/CloseMessage/udp$ ./
  ↪ client
13 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): +
14 Operand 1: 1
15 Operand 2: 2
16 1 + 2 = 3
17 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): !
18 Operand: 7
19 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit):

```



```

20 7! = 5040
21 You may enter another operation: +
22 Operand 1: 0
23 Operand 2: 0
24 0 + 0 = 0
25 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): quit
26 Bye
27 ———client 2
28 maria_rheon@Rheon:~/Documents/Calculator_udp/withClose/CloseMessage/udp$ ./
  ↪ client
29 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): fdg
30 Unknown command
31 Please, use one of the following: +, -, *, /, !, sqrt, quit
32 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): +
33 Operand 1: rt
34 You typed not a number; please, try to type the number
35 Operand 1: 3
36 Operand 2: 5
37 3 + 5 = 8
38 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): *
39 Operand 1: 43
40 Operand 2: o
41 You typed not a number; please, try to type the number
42 Operand 2: 4
43 43 * 4 = 172
44 Input command (+, -, *, /, !, sqrt, quit): /
45 Operand 1: 2
46 Operand 2: 4
47 You were disconnected) Bye

```

## 9. Листинги программ

Листинги можно найти в репозитории на GitHub:

[https://github.com/mariarheon/NetworksLab2018/tree/ind\\_task/individual\\_task](https://github.com/mariarheon/NetworksLab2018/tree/ind_task/individual_task)

## 10. Дополнительное задание

### 10.1. Подключение к HTTP-серверу и запрос веб-страницы

Запускаем программу telnet. Указываем ей, что хотим подключиться к хосту с доменным именем ng.ru и использовать для подключения 80 TCP-порт.

```

1 maria_rheon@Rheon:~$ telnet ng.ru 80

```

telnet определяет IP-адрес хоста с таким доменным именем по протоколу DNS. Оказывается, что хост с именем ng.ru имеет IP-адрес 173.194.122.130. Далее telnet пробует инициализировать TCP-подключение к машине с этим IP-адресом (connect()).

```

1 Trying 188.40.89.58...

```

После того, как подключение успешно выполнилось, telnet сообщает нам об этом.

```

1 Connected to ng.ru.
2 Escape character is '^]'.

```

Вводим сообщение, которое необходимо передать серверу ng.ru на 80 порт (хост ожидает, что мы будем поверх TCP-протокола использовать HTTP-протокол (сервера, работающие на таком протоколе, обычно ожидают подключения клиентов на 80 TCP-порту)).

В соответствии с HTTP, для получения веб-страницы с url = domain.name/some/url, необходимо в качестве первой строки передать следующее:

GET / HTTP/1.1

где GET - име метода, который трактуется HTTP-сервером так же, как если бы мы ввели url в обычном браузере и нажали бы <Enter> В конце каждой строки передаются 2 символа: '\n', что означает конец строки.

```
1 GET / HTTP/1.0
2 HOST: ng.ru
```

Сервер обрабатывает запрос и отвечает нам. При этом telnet отображает его ответ.

В соответствии с протоколом HTTP, сервер в первой строке ответа должен передать следующую информацию: <Версия протокола HTTP> <HTTP-статус> <Текстовое пояснение HTTP-статуса>

В данном случае мы видим следующую надпись:

HTTP/1.1 301 Moved Permanently которая означает, что сервер нам ответил, используя версию 1.1 протокола HTTP. Статус ответа = 301, что означает, что ресурс был перемещен на постоянной основе в новое месторасположение.

```
1 HTTP/1.1 301 Moved Permanently
2 Server: nginx
3 Date: Thu, 20 Dec 2018 20:02:35 GMT
4 Content-Type: text/html
5 Content-Length: 178
6 Connection: close
7 Location: http://www.ng.ru/
8
9 <html>
10 <head><title>301 Moved Permanently</title></head>
11 <body bgcolor="white">
12 <center><h1>301 Moved Permanently</h1></center>
13 <hr><center>nginx</center>
14 </body>
15 </html>
16 Connection closed by foreign host.
```

Повторим эксперимент для сайта кафедры КСПТ. Заметим, что HTTP-статус = 200, что соответствует корректной обработке запроса.

#### Листинг 8: Корректный запрос веб-страницы

```
1 =====
2 maria_rheon@Rheon:~$ telnet kspt.icc.spbstu.ru 80
3 Trying 195.209.231.146...
4 Connected to kspt.icc.spbstu.ru.
5 Escape character is '^]'.
6 GET / HTTP/1.0
7 Host: kspt.icc.spbstu.ru
8
9 HTTP/1.1 200 OK
10 Date: Thu, 20 Dec 2018 19:58:43 GMT
11 Server: Apache/2.2.22 (Mandriva Linux/PREFORK-0.1mdv2010.2)
12 Vary: Cookie
13 Content-Length: 8920
```

```

14 Content-Type: text/html; charset=utf-8
15 Connection: close
16
17
18 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
19   <head>
20     <title КСПТ>: Официальный сайт кафедры КСПТ</title>
21
22     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/media/css/new/main.css"/>
23     <link rel="icon" type="image/png" href="/media/image/icon.png"/>
24   </head>
25   <body>
26     <div id="headline" class="header">
27       <div id="headline-right"></div>
28       <div id="headline-left">
29         <div id="logo">
30           <a href="/"></a>
32         </div>
33       </div>
34       <div id="menu" class="nav">
35         <ul>
36
37         <li class="active">
38           <a href="/">Главная</a>
39
40         </li>
41         <li>
42           <a href="/info/">Кафедра</a>
43
44         </li>
45         .....
46
47
48         <h1Кафедра> компьютерных систем и программных технологий</h1>
49 
51 <pКафедра> компьютерных систем и программных технологий (<a href="http://aivt.ftk.
52       ↪ spbstu.ru/news/2009/12/08/%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B5-%D0%BD%D0%B0%D0%
53       ↪ B7%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%BA%D0%B0%D1%84%D0%B5%D0%B4%D1%80%D1%8
54       ↪ B/">до> 2009 года</a> — кафедра автоматики и вычислительной техники АиВТ) ведет
55       ↪ свою <a href="/info/history/">историю</a> с 1933 г. и в настоящее время
56       ↪ входит в состав <a href="http://icc.spbstu.ru" target="blank">Института<
57       ↪ компьютерных наук и технологий</a> ИКНТ(, до 2015 г — Институт
58       ↪ информационных технологий и управления ИИТУ, ранее — Факультет технической
59       ↪ кибернетики ФТК) СанктПетербургского— политехнического университета Петра
60       ↪ Великого (<a href="http://spbstu.ru" target="blank">СПбПУ</a>).</p>
61 <pКафедра> готовит бакалавров и магистров по направлению <a href="/education/degrees/
62       ↪ "Информатика> и вычислительная техника</a>. </p>
63 <pВ> <a href="/info/staff/">составе</a> кафедры</a> 3 профессора, доктора наук и более 25
64       ↪ доцентов, кандидатов наук.</p>
65 <pКафедра> имеет 15 <a href="/education/labs/">учебных</a> лабораторий</a>.</p>
66 <p><a href="/research/science/">Научные</a> направления</a> связаны с проектированием
67       ↪ программного обеспечения, разработкой компьютерных систем и систем управления.</p>
68 <pЗаведующий> кафедрой — кандидат технических наук, доцент <a href="/info/staff/
69       ↪ itsyson/">ВМ>.. Ицыксон</a>.</p>
70 <pНаучный> руководитель кафедры — заслуженный работник высшей школы РФ, доктор
71       ↪ технических наук, профессор <a href="/info/staff/melehin/">ВФ>.. Мелехин</a>

```

```

58     ↪ >.</p>
59     <div class="article-meta">
60         .....
61         <p class="copyright_vcard"©> 1998/2009 <a href="http://ftk.spbstu.ru/
62         ↪ structure/centers/tcc/" class="url_fn_org"ТКЦ> ФТК</a></p>
63     </div>
64     <div class="clear"></div>
65 </div>
66     <script src="http://www.google-analytics.com/ga.js" type="text/javascript"
67     ↪ ></script>
68     <script type="text/javascript">
69         try {
70             var pageTracker = _gat._getTracker("UA-10614285-1");
71         } catch (err) {}
72     </script>
73 </body>
74 </html>
75
76 Connection closed by foreign host.

```

## 10.2. Подключение к FTP-серверу, запрос списка файлов в директории и получение файла

Для анализа работы по протоколу FTP воспользуемся ftp-сервером mirror.yandex.ru. Подключаемся к этому серверу (FTP использует порт 21).

```

1 maria_rheon@Rheon:~$ telnet mirror.yandex.ru 21
2 Trying 213.180.204.183...
3 Connected to mirror.yandex.ru.
4 Escape character is '^]'.

```

В ответ приходит следующее:

```

1 220-Welcome to Yandex Mirror FTP service. Your served by: node01e.mirror.yandex.
   ↪ net

```

220 - это код ответа от сервера, далее пояснительное сообщение. Код 220 значит, что всё хорошо.

Авторизуемся как анонимный пользователь:

```

1 220
2 user anonymous
3 331 Please specify the password.
4 pass mikhsbstu@mail.ru
5 230 Login successful.

```

Здесь в качестве логина указываем "anonymous а в качестве пароля "mikhsbstu@mail.ru". Сервер нас пускает.

Выполняем переход в пассивный режим, чтобы просмотреть содержимое текущего каталога ("/"):

```

1 pasv
2 227 Entering Passive Mode (213,180,204,183,224,84)

```

Здесь очевидно, что 6 чисел означают IP-адрес и порт, куда мы должны параллельно подключиться (используя протокол TCP), чтобы получить ответ от команды, требующей

пассивного режима. Первые 4 числа означают IP-адрес хоста, который ожидает нас принять. Т.о. IP-адрес хоста = 213.180.204.183. Последние 2 числа при совмещении дают порт, на котором нас ожидают:  $(224 \ll 8) + 84 = 57428$ .

Далее, не выходя из текущей сессии, создаём новую сессию, указав тот IP-адрес и порт:

```
1 maria_rheon@Rheon:~$ telnet 213.180.204.183 57428
2 Trying 213.180.204.183...
3 Connected to 213.180.204.183.
4 Escape character is '^]'.
```

В первой сессии, указываем, что хотим получить содержимое текущего каталога ("/"), и оно будет отправлено клиенту второй сессии:

```
1 pasv
2 227 Entering Passive Mode (213,180,204,183,224,84)
3 list
4 150 Here comes the directory listing.
5 226 Directory send OK.
```

После выполнения этой команды в первой сессии, во второй имеем информацию о лежащих внутри каталога ("/") файлах и подкаталогов:

```
1 drwxr-xr-x 21 ftp ftp 4096 Dec 20 04:46 altlinux
2 drwxr-sr-x 21 ftp ftp 4096 Dec 06 04:15 altlinux-beta
3 drwxr-xr-x 9 ftp ftp 4096 Dec 20 15:14 altlinux-nightly
4 drwxr-xr-x 5 ftp ftp 4096 Dec 12 19:46 altlinux-starterkits
5 drwxr-xr-x 17 ftp ftp 4096 Dec 20 18:34 archlinux
6 drwxr-xr-x 7 ftp ftp 4096 Oct 12 2015 archlinux-arm
7 drwxr-xr-x 8 ftp ftp 4096 Dec 20 19:32 archlinux32
8 dr-xr-xr-x 7 ftp ftp 4096 Dec 06 03:12 archserver
9 drwxr-xr-x 4 ftp ftp 4096 Dec 12 15:46 astra
10 drwxr-xr-x 10 ftp ftp 4096 Dec 20 17:56 calculate
11 drwxrwxr-x 48 ftp ftp 4096 Dec 20 18:09 centos
12 drwxr-xr-x 9 ftp ftp 4096 Dec 20 18:52 debian
13 drwxrwsr-x 5 ftp ftp 4096 Nov 20 15:22 debian-backports
14 drwxr-xr-x 5 ftp ftp 4096 Dec 20 15:36 debian-cd
15 drwxr-sr-x 8 ftp ftp 4096 Dec 20 02:20 debian-multimedia
16 drwxr-xr-x 19 ftp ftp 4096 Dec 20 17:43 debian-ports
17 drwxr-xr-x 7 ftp ftp 4096 Dec 20 18:05 debian-security
18 drwxrwsr-x 7 ftp ftp 4096 Dec 19 05:32 epel
19 drwxr-xr-x 9 ftp ftp 4096 Dec 20 17:54 fedora
20 drwxrwxr-x 5 ftp ftp 4096 Dec 20 17:50 fedora-secondary
21 drwxrwxr-x 7 ftp ftp 4096 Dec 20 17:16 freebsd
22 drwxr-xr-x 6 ftp ftp 4096 Dec 20 19:32 gentoo-distfiles
23 drwxr-xr-x 171 ftp ftp 4096 Dec 20 20:02 gentoo-portage
24 drwxr-xr-x 10 ftp ftp 12288 Dec 05 21:02 knoppix
25 drwxr-xr-x 3 ftp ftp 4096 Dec 20 15:06 libreoffice
26 drwxr-xr-x 5 ftp ftp 4096 Dec 18 13:34 linuxmint
27 drwxr-xr-x 5 ftp ftp 4096 Dec 20 11:16 linuxmint-packages
28 drwxr-xr-x 6 ftp ftp 4096 Dec 20 17:26 macports
29 drwxr-xr-x 6 ftp ftp 4096 Dec 20 20:10 mageia
30 drwxr-xr-x 53 ftp ftp 4096 Sep 21 15:11 mirrors
31 drwxr-xr-x 6 ftp ftp 4096 Mar 11 2014 mopslinux
32 drwxr-xr-x 58 ftp ftp 4096 Dec 20 15:23 openbsd
33 drwxr-xr-x 5 ftp ftp 4096 Dec 20 19:06 openmandriva
34 drwxr-xr-x 8 ftp ftp 4096 Dec 20 20:22 opensuse
35 drwxr-xr-x 9 ftp ftp 4096 Dec 20 19:05 pub
36 drwxr-xr-x 36 ftp ftp 4096 Dec 18 15:33 puia
37 drwxr-xr-x 15 ftp ftp 4096 Dec 10 21:00 puppyrus
38 drwxrwxrwx 14 ftp ftp 4096 Dec 20 18:42 rosa
39 drwxr-xr-x 6 ftp ftp 4096 Dec 11 21:00untu
```

```

40 drwxrwxr-x      9 ftp      ftp      4096 Dec 20 17:35 sabayon
41 drwxr-xr-x     27 ftp      ftp      4096 Dec 20 17:34 scientificlinux
42 drwxr-xr-x      6 ftp      ftp      4096 Apr 02 2014 simplelinux
43 drwxr-xr-x     49 ftp      ftp      4096 Dec 20 17:35 slackware
44 drwxr-xr-x     15 ftp      ftp      4096 Dec 15 21:39 slackwarearm
45 drwxr-xr-x      7 ftp      ftp      4096 Dec 20 18:54 ubuntu
46 drwxr-xr-x     28 ftp      ftp      4096 Dec 20 20:16 ubuntu-cdimage
47 drwxr-xr-x      6 ftp      ftp      4096 Dec 20 15:50 ubuntu-ports
48 drwxr-xr-x     13 ftp      ftp      4096 Dec 20 19:16 ubuntu-releases
49 Connection closed by foreign host.

```

В первой сессии перейдем в нужную нам директорию и выберем на загрузку README.txt

```

1 cwd /slackware/slackware64
2 250 Directory successfully changed.
3 retr README.TXT
4 150 Opening BINARY mode data connection for README.TXT (8564 bytes).
5 226 Transfer complete.

```

Во второй получим загруженный нами файл:

```

1 Welcome to Slackware 14.2! (64-bit x86_64 edition)
2
3 Slackware 14.2 is a complete distribution of the Linux operating system.
4
5 Here are some versions of major components of Slackware 14.2:
6
7 - Linux kernel          4.4.14
8 - C compiler            gcc-5.3.0
9 - Binutils              2.26
10 - GNU C Library         glibc-2.23
11 - X Window System       X11R7.7
12 - KDE                   4.14.21 (KDE 4.14.3 with kdelibs-4.14.21)
13 - Xfce                   4.12.1
14
15 For installation instructions, see the file 'Slackware-HOWTO'.
16
17 For important hints about this release, see the file 'CHANGES_AND_HINTS.TXT'.
18
19 These are some of the important files and directories found on the Slackware
20 FTP site:
21
22 ftp://ftp.slackware.com/pub/slackware/slackware64-14.2/
23
24 Thanks to cwo.com for continuing to help us with hosting for our web site,
25 and to the OSU Open Source Lab for hosting our archives at ftp.slackware.com
26 (aka ftp.osuosl.org).
27
28 If you're reading this on a CD-ROM, these directories will probably be
29 split across several discs.
30
31 .....
32
33 Patrick_Volkerding
34 volkerdi@slackware.com
35
36 Connection closed by foreign host.

```

### 10.3. Подключение к SMTP-серверу и отправка письма

Узнаем DNS PTR для нашего IP.

```
1 maria_rheon@Rheon:~$ nslookup -type=ptr 91.202.45.58
2 Server: 127.0.0.53
3 Address: 127.0.0.53#53
4
5 Non-authoritative answer:
6 58.45.202.91.in-addr.arpa name = ip-45-58.cactus-net.ru.
```

#### IMAP, SMTP и POP3-серверы Mail.Ru

Для настройки почтовой программы вам потребуется следующая информация:

Электронный адрес	Полное имя почтового ящика, включая логин, @ и домен
Сервер входящей почты (IMAP- и POP3-сервера)	IMAP-сервер — imap.mail.ru POP3-сервер — pop.mail.ru
Сервер исходящей почты (SMTP-сервер)	smtp.mail.ru
Имя пользователя	Полное имя почтового ящика, включая логин, @ и домен
Пароль	Пароль, который вы используете для входа в почтовый ящик
Порт	IMAP — 993 (протокол шифрования SSL/TLS) POP3 — 995 (протокол шифрования SSL/TLS) SMTP — 465 (протокол шифрования SSL/TLS)
Аутентификация	Обычный пароль (без шифрования)

Рисунок 10.1. Информация для подключения

Заметим, что в качестве протокола шифрования используются SSL/TLS. Они обеспечивают защищенную передачу данных. Чтобы обеспечить такое подключение мы не можем использовать telnet, так как он работает только с не зашифрованными соединениями. Поэтому воспользуемся следующей командой:

```
1 maria_rheon@Rheon:~$ gnutls-cli smtp.mail.ru -p 465
2 Processed 133 CA certificate(s).
3 Resolving 'smtp.mail.ru:465'...
4 Connecting to '217.69.139.160:465'...
5 - Certificate type: X.509
6 - Got a certificate list of 2 certificates.
7 - Certificate[0] info:
8   - subject 'CN=*.mail.ru,OU=IT,O=LLC Mail.Ru,L=Moscow,C=RU',_issuer_'CN=GeoTrust
   ↪ _RSA_CA_2018,OU=www.digicert.com,O=DigiCert_Inc,C=US', serial 0
   ↪ x0f45c3e7a2b173b7e56b58a6efaaa03c, RSA key 2048 bits, signed using RSA-
   ↪ SHA256, activated '2017-12-15 00:00:00 UTC',_expires_'2020-12-14_12:00:00_
   ↪ UTC', pin-sha256="FQe4cvpd9CiSgyTOPMEOgm+NzXzth1qQeUCeFsx8AFc="
9   Public Key ID:
10     sha1:0ca28f9da4ad384258ba65ef9db6b629cb99dd1a
11     sha256:1507b872fa5df42892ab24ce3cc10e826f8dcd7ced875a9079409e16cc7c0057
12   Public Key PIN:
13     pin-sha256:FQe4cvpd9CiSgyTOPMEOgm+NzXzth1qQeUCeFsx8AFc=
14   Public key's_random_art:
15   _ _ _ _ + _ _ _ _ [RSA_2048] _ _ _ _ +
```

```

16 |_____|_____|
17 |_____|_____|
18 |_____|_____|
19 |_____|_____|
20 |_____|_____|
21 |_____|_____|
22 |_____|_____|
23 |_____|_____|
24 |_____|_____|
25 |_____|_____|
26 |
27 |_Certificate[1]_info:
28 |_subject_'CN=GeoTrust_RSA_CA_2018,OU=www.digicert.com,O=DigiCert_Inc,C=US',
    |↪ issuer 'CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,O=DigiCert_Inc,C=US'
    |↪ ',_serial_0x0546fe1823f7e1941da39fce14c46173,_RSA_key_2048_bits,_signed_
    |↪ using_RSA-SHA256,_activated_'2017-11-06_12:23:45_UTC', expires '2027-11-06
    |↪ 12:23:45_UTC',_pin-sha256="zUIraRNo+4JoAYA7ROeWjARtIoN4rIEbCpfCRQT6N6A="
29 |_Status:_The_certificate_is_trusted.
30 |_Description:_(TLS1.2)-(ECDHE-RSA-SECP256R1)-(AES-128-GCM)
31 |_Session_ID:_AD:C3:15:D8:DB:71:4F:04:75:64:4D:5D:76:52:4E:4F:E3:B2:74:96:9A
    |↪ :71:68:3C:3D:E4:3E:5C:F1:C4:63:69
32 |_Ephemeral_EC_Diffie-Hellman_parameters
33 |_Using_curve:_SECP256R1
34 |_Curve_size:_256_bits
35 |_Version:_TLS1.2
36 |_Key_Exchange:_ECDHE-RSA
37 |_Server_Signature:_RSA-SHA256
38 |_Cipher:_AES-128-GCM
39 |_MAC:_AEAD
40 |_Compression:_NULL
41 |_Options:_safe_renegotiation,
42 |_Handshake_was_completed
43 |
44 |_Simple_Client_Mode:
45 |
46 |220 smtp17.mail.ru_ESMTP_ready_(Looking_for_Mail_for_your_domain?_Visit_https://
    |↪ biz.mail.ru)

```

Первая команда, которую мы должны передать почтовому серверу, - это EHLO или HELO. Это базовое приветствие, которое запускает связь между клиентом и SMTP-сервером. В ответ получим набор команд, которые поддерживаются сервером.

```

1 EHLO ip-45-58.cactus-net.ru.
2 250-smtp17.mail.ru
3 250-SIZE 73400320
4 250-8BITMIME
5 250-PIPELINING
6 250 AUTH PLAIN LOGIN XOAUTH2

```

Пройдем аутентификацию, заранее закодируя логин и пароль через BASE64.

```

1 AUTH LOGIN
2 334 VXNlcm5hbWU6
3 bWlraHNwYnN0dUBtYWlsLnJl
4 334 UGFzc3dvcmQ6
5 MT...Vx
6 235 Authentication succeeded

```

Следующая команда, которую нужно выполнить, это команда MAIL FROM. Она определяет адрес, с которого будет отправлено письмо. Теперь, когда команда MAIL FROM отправлена, мы можем отправить команду RCPT TO. Эта команда сообщает почтовому



серверу SMTP, кому должно быть отправлено сообщение. Чтобы ввести само сообщение воспользуемся командой DATA. Тема сообщения вводится после слова subject:<>. Признаком окончания сообщения является точка на отдельной строке.

```
1 MAIL FROM: mikhspbstu@mail.ru
2 250 OK
3 RCPT TO: mikhspbstu@mail.ru
4 250 Accepted
5 data
6 354 Enter message, ending with "." on a line by itself
7 subject: testing
8 hello from the other side
9 .
10 250 OK id=1ga4oo-00011a-UL
```

Сообщение отправлено.

## 10.4. Подключение к POP3-серверу, проверка почты и получение письма

Теперь попробуем проверить почту и прочитать наше сообщение. Аналогично SMTP:

```
1 maria_rheon@Rheon:~$ gnutls-cli pop.mail.ru -p 995
2 Processed 133 CA certificate(s).
3 Resolving 'pop.mail.ru:995'...
4 Connecting to '217.69.139.74:995'...
5 - Certificate type: X.509
6 - Got a certificate list of 2 certificates.
7 - Certificate[0] info:
8   - subject 'CN=*.mail.ru,OU=IT,O=LLC Mail.Ru,L=Moscow,C=RU',_issuer_'CN=GeoTrust
   ↳ _RSA_CA_2018,OU=www.digicert.com,O=DigiCert_Inc,C=US', serial 0
   ↳ x0f45c3e7a2b173b7e56b58a6efaaa03c, RSA key 2048 bits, signed using RSA-
   ↳ SHA256, activated '2017-12-15 00:00:00 UTC',_expires_'2020-12-14_12:00:00_
   ↳ UTC', pin-sha256="FQe4cvpd9CiSgyTOPMEOgm+NzXzth1qQeUCeFsx8AFc="
9   Public Key ID:
10     sha1:0ca28f9da4ad384258ba65ef9db6b629cb99dd1a
11     sha256:1507b872fa5df42892ab24ce3cc10e826f8dcd7ced875a9079409e16cc7c0057
12   Public Key PIN:
13     pin-sha256:FQe4cvpd9CiSgyTOPMEOgm+NzXzth1qQeUCeFsx8AFc=
14   Public key's_random_art:
15   +-----[RSA_2048]-----+
16   |
17   |
18   |
19   |...o.....|
20   |.o.....S.....|
21   |o.oB.....|
22   |.+o.=E.....|
23   |+.oo=o=.....|
24   |o...*=O+......|
25   +-----+
26
27 -_Certificate[1]_info:
28 -_subject_'CN=GeoTrust_RSA_CA_2018,OU=www.digicert.com,O=DigiCert_Inc,C=US',
   ↳ issuer 'CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,O=DigiCert_Inc,C=US
   ↳ ',_serial_'0x0546fe1823f7e1941da39fce14c46173',_RSA_key_'2048_bits',_signed_
   ↳ using_RSA-SHA256,_activated_'2017-11-06_12:23:45_UTC', expires '2027-11-06
   ↳ 12:23:45 UTC',_pin-sha256="zUIraRNo+4JoAYA7ROeWjARtIoN4rIEbCpfCRQT6N6A="
29 -_Status:_The_certificate_is_trusted.
30 -_Description:_(TLS1.2)-(ECDHE-RSA-SECP256R1)-(AES-128-GCM)
```

```

31 _Session_ID:_C8:E9:2E:91:83:38:62:7C:70:FF:93:EF:39:FB:3B:D7:8A:94:3C:8F
    ↪ :68:64:76:3A:DA:FD:DE:79:65:DC:84:30
32 _Ephemeral_EC_Diffie-Hellman_parameters
33 _Using_curve:_SECP256R1
34 _Curve_size:_256_bits
35 _Version:_TLS1.2
36 _Key_Exchange:_ECDHE-RSA
37 _Server_Signature:_RSA-SHA256
38 _Cipher:_AES-128-GCM
39 _MAC:_AEAD
40 _Compression:_NULL
41 _Options:_safe_renegotiation,
42 _Handshake_was_completed
43
44 _Simple_Client_Mode:

```

Авторизируемся.

```

1 +OK
2 USER mikhspbstu@mail.ru
3 +OK
4 PASS 12345q
5 +OK Welcome!

```

С помощью команды STAT получим количество сообщений и общее количество символов в них.

```

1 STAT
2 +OK 4706 458762139

```

Запросим список всех сообщений, для каждого из которых будет указан свой размер в символах.

```

1 LIST
2 +OK 4706 messages (458762139 octets)
3 1 30343
4 2 22184
5 3 30325
6 .....
7 4704 88736
8 4705 121778
9 4706 1630
10 .

```

Прочтем самое новое сообщение. Его id будет последним, так как при получении сообщения оно отправляется в конец списка.

```

1 RETR 4706
2 +OK 1630 octets
3 Delivered-To: mikhspbstu@mail.ru
4 Return-path: <mikhspbstu@mail.ru>
5 Received: by smtp17.mail.ru with esmtpa (envelope-from <mikhspbstu@mail.ru>)
6 id 1ga4oo-00011a-UL
7 for mikhspbstu@mail.ru; Thu, 20 Dec 2018 23:21:37 +0300
8 subject: testing
9 Message-Id: <E1ga4oo-00011a-UL.mikhspbstu-mail-ru@smtp17.mail.ru>
10 From: mikhspbstu@mail.ru
11 Date: Thu, 20 Dec 2018 23:21:36 +0300
12 Authentication-Results: smtp17.mail.ru; auth=pass smtp.auth=mikhspbstu@mail.ru
    ↪ smtp.mailfrom=mikhspbstu@mail.ru
13 X-77F55803: 0014004
    ↪ E1F3277295A78504BD2AC29419868B496DAF47A9F48671ADAC6BE9535ED845B3A5B17128C94BA50C09E8
    ↪

```

```

14 X-7FA49CB5: 0
    ↪ D63561A33F958A552AED9435386BE96724DA5E6BF11EC0D52FEEA0A6DDA46DE8941B15DA834481FA182
    ↪
15 X-Mailru-Sender :
    ↪ C8A6F306A889CEAC8CED9B47B8DBDB29F3D90BEA54F53FBE02B6BDA663CBDA B7D75C949902A79D234
    ↪
16 X-Mras: OK
17 X-Mailru-Intl-Transport: d,b26656f
18
19 hello from the other side
20 .

```

По теме сообщения и его содержимому убедились, что сообщения было отправлено корректно.

## 11. Выводы

В данной работе было реализовано клиент-серверное приложение калькулятора. Данная система обеспечивает параллельную работу нескольких клиентов.

В нашем задании требовалось, реализовать "быстрые" и "долгие" математические операции. При этом в ходе работы наименьшей проблемой стала реализация функций вычислений и передачи данных. Одной из более серьезных проблем была задача принудительного отключения клиентов сервером как в TCP так и в UDP.

В TCP было решено ввести специальные идентификаторы, которые бы передавались в структуре серверу при запуске клиента, а в UDP, где фактически соединение не устанавливается, потребовалось давать каждому клиенту свой порт, по которому впоследствии и происходило бы отключение.

Более того, в UDP нужно было найти новый способ реализации поддержки долгих вычислений. Один из способов заключается в разделении клиента на два потока, один получает, другой отправляет информацию. Но и тут появляется небольшой недочет с рассинхронизацией.

Дальнейшая траектория разработки заключается в возможности работы клиентов на разных IP адресах, но на одинаковых портах. Помимо этого, можно было бы исправить обработку длительных операций.

На основе данной работы мы изучили основные принципы работы протоколов транспортного уровня - TCP и UDP. Сравнение Разница между протоколами TCP и UDP — в так называемой “гарантии доставки”. TCP требует отклика от клиента, которому доставлен пакет данных, подтверждения доставки, и для этого ему необходимо установленное заранее соединение. Также протокол TCP считается надежным, тогда как UDP получил даже именование “протокол ненадежных датаграмм. TCP исключает потери данных, дублирование и перемешивание пакетов, задержки. UDP все это допускает, и соединение для работы ему не требуется. Процессы, которым данные передаются по UDP, должны обходиться полученным, даже и с потерями. TCP контролирует загруженность соединения, UDP не контролирует ничего, кроме целостности полученных датаграмм.