

Docker image

Tiago Heinrich

UniSociesc Joinville

07/05/2020

Objetivo

- Criar um conjunto de imagens básicas
- Explorar algumas opções oferecidas pelo Docker
- Atividade D2

- Site do DockerHub
- Objetivo é utilizar imagens oficiais para criar uma nova imagem com aplicação
- Usando o `docker build`, os usuários podem criar um build automatizado que executa várias instruções da linha de comando em sucessão

```
docker search tomcat  
docker pull tomcat  
docker inspect tomcat
```

Docker exec

- Solicite um pseudo-tty e um comando interativo
- Você também pode executar processos adicionais em segundo plano via `docker exec` (você perde a repetibilidade da implantação da imagem se você depende deste mecanismo)

```
docker run -d -t ubuntu /bin/bash
docker ps
docker inspect ID
docker exec -t -i ID /bin/bash
```

- O log captura qualquer coisa enviada para stdout ou stderr no contêiner (capturada pelo daemon do Docker)
- A ferramenta pode transmitir a partir deste ponto final e, a cada poucos segundos, o relatório de volta em um ou mais contêineres listados, fornecendo informações estatísticas básicas sobre o que acontecendo

```
docker logs ID
```

```
docker stats
```

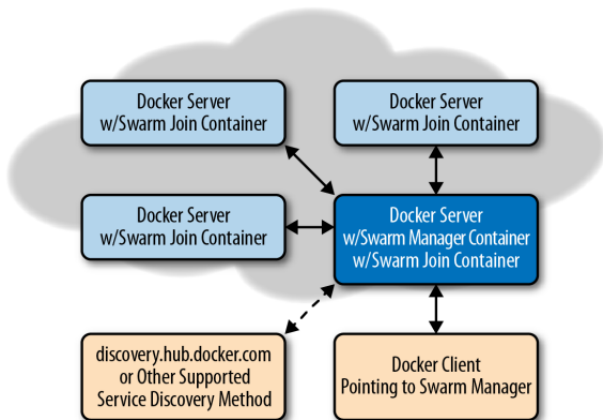
- O Docker possui um comando interno para mostrar o que está sendo executado dentro de um contêiner

```
docker top ID
```

Docker Swarm

- libswarm project/released 2015
- A ideia por trás do Swarm é apresentar uma única interface para a ferramenta cliente do docker, mas fazer com que essa interface seja apoiada por um cluster inteiro, em vez de um único daemon do Docker
- O Swarm é implementado como um único contêiner do Docker que atua como o hub de gerenciamento central do cluster do Docker e também como o agente que é executado em cada host do Docker

Docker Swarm



- Os Dockerfile permitem criar suas próprias imagens
- Um Dockerfile descreve o software que compõe uma imagem
- Os Dockerfile contêm um conjunto de instruções que especificam qual ambiente usar e quais comandos executar

Dockerfile

- FROM inicializa um novo estágio de construção e define a imagem base para instruções subsequentes
- LABEL define o campo Autor das imagens geradas. Você pode usar qualquer par de valor-chave nos rótulos
- ADD copia novos arquivos, diretórios ou URLs de arquivos remotos
- EXPOSE informa ao Docker que o contêiner escuta nas portas de rede especificadas em tempo de execução
- CMD especifica o que executar quando o contêiner (não a imagem) for executado

Docker Prática

First Dockerfile

- 1 Criar um diretório com o arquivo Dockerfile (não devo colocar uma extensão)

```
FROM ubuntu:14.04  
ENTRYPOINT ["/bin/echo"]
```

- 2 Build da nova imagem com

```
docker build -t basic-bash .
```

First Dockerfile

- 3 Agora estamos prontos para executar este contêiner, especificando o ID da imagem recém criada

```
docker images
```

- 4 Passando uma entrada/string para ele

```
docker run ID Super Docker Echo
```

First Dockerfile

- 5 O contêiner executou o comando definido pela instrução ENTRYPOINT.
- 6 Como o valor ENTRYPOINT não pode ser substituído esta imagem só poderá executar echo
- 7 Outro exemplo:

```
FROM ubuntu:14.04  
ENTRYPOINT ["/bin/ls"]
```

First Dockerfile

- 8 Parece o mesmo, mas se passarmos um novo executável como argumento para o comando docker run, esse comando será executado

```
FROM ubuntu:14.04  
CMD ["/bin/echo" , "Hi Docker :)"]
```

- 9 Esta execução não necessita de uma entrada do usuário

```
docker build -t third -cmd .  
docker run third -cmd
```

Flask application

- O Flask é um popular framework web de Python (desenvolvimento de aplicativos da web)
 - Design de API e trabalho com APIs de terceiros
 - Bases de dados
 - Armazenamento em cache

Flask application

```
#!/usr/bin/env python

from flask import Flask
app = Flask(__name__)

@app.route('/hi')
def hello_world():
    return 'Hello World!'

if __name__ == '__main__':
    app.run(host='0.0.0.0', port
            =5000)
```

Flask application

- 1 Para que esse aplicativo seja executado dentro de um contêiner do Docker, precisamos escrever um Dockerfile que instale os pré-requisitos necessários para executar o aplicativo

```
FROM ubuntu:14.04
```

```
RUN apt-get update
```

```
RUN apt-get install -y python
```

```
RUN apt-get install -y python-pip
```

```
RUN apt-get install clean all
```

```
RUN pip install flask
```

```
ADD hello.py /tmp/hello.py
```

```
EXPOSE 5000
```

```
CMD ["python", "/tmp/hello.py"]
```

Flask application

- 2 Para executar o aplicativo, usamos a opção `-d` da `docker run` que `daemonizes` o contêiner e também a opção `-P` da `docker run` para permitir que o Docker escolha uma porta no host do Docker que será mapeada para a porta exposta especificada no `Dockerfile`

```
docker build -t flask .  
docker run flask
```

```
docker run -d -P flask
```

Flask application

- 3 No entanto, como usamos o CMD e não o ENTRYPOINT, podemos substituí-lo e iniciar o contêiner no modo interativo, para explorá-lo

```
docker run -t -i -P flask /bin/bash
```

Docker Images Tags

- 1 Você está criando várias imagens e várias versões da mesma imagem. Você deseja acompanhar facilmente cada imagem e suas versões, em vez de usar um ID da imagem.
- 2 Marque a imagem com o comando docker tag. Isso permite renomear uma imagem existente ou criar uma nova marca com o mesmo nome

```
docker images
```

```
# Rename
```

```
docker tag ubuntu:14.04 foobar
```

```
docker tag ubuntu:14.04 foobar:book
```

Segunda opção com Python2

```
FROM python:2
```

```
RUN pip install flask
```

```
ADD hello.py /
```

```
EXPOSE 5000
```

```
CMD ["python", "./hello.py"]
```

Python3 dockerfile

- 1 Para criar uma aplicação simples no python3, basta aplicar o mesmo conceito

```
FROM python:3
```

```
ADD my_script.py /
```

```
RUN pip install pystrich
```

```
CMD [ "python", "./my_script.py" ]
```

```
docker build -t python-barcode .
```

```
docker run python-barcode
```

Dockerfile Web Server

- 1 Criar uma aplicação utilizando o Nginx
- 2 Desenvolver a estrutura que será utilizada

```
FROM nginx
```

```
COPY wrapper.sh /
```

```
COPY html /usr/share/nginx/html
```

```
CMD [ ". / wrapper.sh " ]
```


- 3 Agora para criar e executar a imagem

```
docker build -t static-site .  
docker run -p 8888:80 static-site  
docker port ID  
http://172.17.0.1:8888/
```