一、单项选择题：

1: C语言中主函数的个数是( )。

A．2个 B．1个 C．任意个 D．10个

2：下列关于C语言注释的叙述中错误的是( )。

A．以“/\*”开头并以“\*/”结尾的字符串为C语言的注释内容

B．注释可出现在程序中的任何位置，用来向用户提示或解释程序的意义

C．程序编译时，不对注释作任何处理

D．程序编译时，需要对注释进行处理

3: 下面关于C语言用户标识符的描述，正确的是（ ）。

A. 不区分大小写 B. 用户标识符不能描述常量

C. 类型名也是用户标识符 D. 用户标识符可以作为变量名

4: 以下（ ）是正确的变量名。

A. 5f B. if C. f.5 D. \_f5

5:以下（ ）是正确的字符常量。

A. "c" B. '\\'' C. 'W' D. "\32a"

6:已知大写字母 B 的 ASCII 码是 66 小写字母 a 的 ASCII 码是 97，则字符'\111'是( )

A. 字符 A B. 字符 a C. 非法的常量 D. 字符 I

7: 若有定义：int a=2; 则正确的赋值表达式是（ ）。

A. a-=(a\*3) B. double(-a) C. a\*3 D. a\*4=3

8: char型变量存放的是（ ）。

A. ASCII代码值 B. 字符本身

C. 十进制代码值 D. 十六进制代码值

9: 若有定义：int a,b; double x；则以下不符合C语言语法的表达式是（ ）。

A. x%(-3) B. a+=-2 C. a=b=2 D. x=a+b

10: 若有定义：int x=2,y=3;float i;，则以下符合C语言语法的表达式是（ ）。

A. x=x\*3=2 B. x=(y==1) C. i=float(x) D. i%(-3)

11: 任何复杂的程序，都是由（ ）构成的。

A．分支结构、顺序结构、过程结构 B.循环结构、分支结构、过程结构

C．顺序结构、循环结构、分支结构 D.循环结构、分支结构

12: C语言中规定，if语句的嵌套结构中，else总是（ ）配对。

A.与最近的if B.与第一个if

C.与按缩进位置相同的if D.与最近的且尚未配对的if

13: 以下if语句错误的是（ ）。

A.if (x<y) x++; y++; else x--; y--;

B.if (x) x+＝y;

C.if (x<y);

D.if (x!=y) scanf (" %d",&x) ; else x++;

14： 假设所有变量均为整型，则表达式(a=2,b=5,b++,a+b)的值是( )

A. 8 B. 7 C. 6 D. 4

15： 若有以下定义和语句，则输出结果是( )

int x=10,y=10;

printf("%d,%d",x--,--y);

A. 10,10 B. 9,9 C. 9,10 D. 10,9

16：以下程序段的输出结果是( )

int i;

int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d ",a[i][2-i]);

A. 1 5 9 B. 1 4 7 C. 3 5 7 D. 3 6 9

17： 以下程序段的输出结果是( )

int a=5,b=4,c=6,d;

printf("%d",d=a>b?(a>c?a:c):b);

A. 5 B. 4 C. 6 D. 不确定

18：有如下数组定义：

char str[10]="language";

则数组 str 所占的存储空间为( )

A. 8 字节 B. 9 字节 C. 10 字节 D. 11 字节

19: 有如下程序：

void main（）

{

int n[5]={0,0,0},i,k=2;

for(i=0;i<k;i++)

n[i]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[k]);

}

该程序的输出结果是（ ）。

A. 不确定的值 B. 2 C. 1 D. 0

20： 有如下程序

void main()

{

int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for(i=1;i<3;i++)

for(j=0;j<i;j++) s+=a[i][j];

printf("%d\n",s);

}

该程序的输出结果是（ ）。

A. 14 B. 15 C. 16 D. 17

21: 下面有关 for 循环的正确描述是( )

A、 for 循环只能用于循环次数已经确定的情况

B、 for 循环是先执行循环体语句，后判定表达式

C、 在 for 循环中，不能用 break 语句跳出循环体

D、 for 循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

22:Ｃ语言规定，函数返回值的类型是由（ ）。

A.return语句中的表达式类型所决定

B.调用该函数时的主调函数类型所决定

C.调用该函数时系统临时决定

D.在定义该函数时所指定的函数类型所决定

23: 以下错误的描述是（ ）。

函数调用可以:

A.出现在执行语句中

B.出现在一个表达式中

C.作为一个函数的实参

D.作为一个函数的形参

24: 以下对二维数组 a 的正确说明是 ( )

A、 inta[3][];

B、 float a(3,4);

C、 double a[1][4];

D、 float a(3)(4);

25：以下程序的输出结果是( )

char \*s="abcde";s+=2;

printf("%s",s);

A. cde B. 字符'c'

C. 字符'c'的地址 D. 无确定的输出结果

26：C程序由( )组成。

A．子程序 B．主程序和子程序 C．函数 D．过程

27: C源程序文件名的默认后缀是( )。

A．.c B．.exe C．.obj D．.dsp

28：C语言中主函数的个数是( )。

A．2个 B．1个 C．任意个 D．10个

29：下面属于C语言标识符的是( )。

A．2ab B．@f C．?b D．\_a12

30: 对于C语言源程序，以下叙述错误的是（ ）。

A. 可以有空语句

B. 函数之间是平等的，在一个函数内部不能定义其他函数

C. 程序调试时如果没有提示错误，就能得到正确结果

D. 注释可以出现在语句的前面

31:以下（ ）是错误的整型常量。

A. -0xcdf B. 018 C. 0xe D. 011

32: 下列程序段的输出结果是（）。

int main(void)

{

int a = 2, b = -1, c = 2;

if(a < b)

if(b < 0)

c = 0;

else c++;

printf("%d\n",c);

return 0;

}

A.0 B. 1 C. 2 D.3

33:假设所有变量均为整型，则表达式(a=2,b=5,b++,a+b)的值是( )

A. 8 B. 7 C. 6 D. 4

34: 下列程序的运行结果是

#include <stdio.h>

int main (void)

{

int a, b, c;

a = 20; b = 30; c = 10;

if (a < b)

a = b;

if (a >= b)

b = c; c = a;

printf("a=%d, b=%d, c=%d\n", a, b, c);

return 0;}

A.a=20, b=10, c=20 B.a=30, b=10, c=20

C.a=30, b=10, c=30 D.a=20, b=10, c=30

35：若有定义：int a; 则语句a=(3\*4)+ 2%3;运行后，a的值为（ ）。

A. 12 B. 14 C. 11 D. 17

36：以下说法正确的是( )。

A.C 语言中不能使用 do-while 语句构成的循环

B.do-while 语句构成的循环必须用 break 语句才能退出

C.do-while 语句构成的循环，当 while 后圆括号内的表达式值为非零时结束循环

D.do-while 语句构成的循环，当 while 后圆括号内的表达式值为零时结束循环

37:设有int x,y; 以下语句判断x和y是否相等，if (x=y) printf(" x is equal to y."); 正确的说法是该语句（ ）。

A.语法错 B.不能判断x和y是否相等

C.编译出错 D.能判断x和y是否相等

38:以下有关switch语句的说法正确的是（ ）。

A.break语句是语句中必需的一部分

B.在switch 语句中可以根据需要使用或不使用break语句

C.break语句在switch 语句中不可以使用

D.在switch 语句中的每一个case都要使用break语句

39:设 i 和 k 都是整型变量，则以下 for 语句执行的次数是( ) 。

for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++)

printf("\*\*\*\*\n");

A. 判断循环结束的条件不合法 B. 循环体一次也不执行

C. 死循环 D. 循环体只执行一次

40:若有定义：

int array[10];

对数组元素的正确引用是( )。

A. array[10] B. array[5]

C. array(5) D. arrray[11]

41: 若有说明：int a[ ][4] = { 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 , 7 , 8 , 9 } , 则数组第一维的大小为（ ）。

A.2 B.3 C.4 D.不确定的值

42:若定义static int a[2][2] = {1,2,3,4};则a数组的各数组元素分别为（ ）。

A.a[0][0] = 1 , a[0][1] = 2 , a[1][0] = 3 , a[1][1] = 4

B.a[0][0] = 1 , a[0][1] = 3 , a[1][0] = 2 , a[1][1] = 4

C.a[0][0] = 4 , a[0][1] = 3 , a[1][0] = 2 , a[1][1] = 1

D.a[0][0] = 4 , a[0][1] = 2 , a[1][0] = 3 , a[1][1] = 1

43：以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

int main()

{

int i, k, a[10], p[3];

k=5;

for(i=0;i<10;i++)

a[i]=i;

for(i=0;i<3; i++)

p[i]=a[i\*(i+1)];

for(i=0;i<3; i++)

k+=p[i]\*2;

printf("%d\n",k);

return 0;}

A.20 B.21 C.23 D.23

44:表达式 strcmp("box","boss")的值是一个( )

A. 正数 B. 0 C. 负数 D. 不确定

45:在C语言中，以下说法不正确的是（ ）。

A.实参可以是常量、变量或表达式

B.形参可以是常量、变量或表达式

C.实参可以为任意类型

D.形参应与其对应的实参类型一致

46:以下正确的描述是（ ）。

在Ｃ语言程序中：

A.函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套

B.函数的定义不可嵌套，但函数的调用可以嵌套

C.函数的定义和函数的调用均不可以嵌套

D.函数的定义和调用均可以嵌套

47:设有定义：int n=0,\*p=&n,\*\*q=&p;则以下选项中，正确的赋值语句是（ ）。

A.p=1; B.\*q=2; C.q=p; D.\*p=5;

48:若定义：int a=511,\*b=&a;, 则printf（"%d\n",\*b）;的输出结果为（ ）。

A. 无确定值 B. a的地址 C. 512 D. 511

49:以下程序的输出结果是( )

char \*s="abcde";s+=2;

printf("%s",s);

A. cde B. 字符'c'

C. 字符'c'的地址 D. 无确定的输出结果

50:设有定义：int a,\*pa=&a;以下scanf语句中能正确为变量a读入数据的是（ ）。

A.scanf（“%d”, pa) ; B. scanf（“%d”, a) ;

C.scanf（“%d”,&pa) ; D. scanf（“%d”,\*pa) ;

51： C程序由( )组成。

A．子程序 B．主程序和子程序 C．函数 D．过程

52: C源程序文件名的默认后缀是( )。

A．.c B．.exe C．.obj D．.dsp

53:下面 4 个选项中均是合法的用户标识符的是( )

A. define B. ab\_3 C. for D. 2a

54：对于C语言源程序，以下叙述错误的是（ ）。

A. 可以有空语句

B. 函数之间是平等的，在一个函数内部不能定义其他函数

C. 程序调试时如果没有提示错误，就能得到正确结果

D. 注释可以出现在语句的前面

55: 以下（ ）是正确的变量名。

A. a.bee B. -p11 C. int D. p\_11

56: 以下（ ）是正确的常量。

A. E-5 B. 1E5.1 C. 'a12' D. 32766L

57: 以下（ ）是正确的浮点数。

A. e3 B. .62 C. 2e4.5 D. 123L

58: 若有说明语句：char c='\95'; 则变量c包含（ ）个字符。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 语法错误

59: 语句a=(3/4)+3%2;运行后，a的值为（ ）。

A. 0 B. 1 C. 2 D. 3

60:设有定义：

int a=12;

则表达式 a +=a -=a \*a 运算后，a 的值是( )

A. 552 B. 264 C. 144 D. -264

61：若有定义：int x,a;则语句x=(a=3,a+1);运行后，x、a的值依次为（ ）。

A. 3,3 B. 4,4 C. 4,3 D. 3,4

62: 设double型变量a,b,c,e均有值;对代数式(3ae)/(bc)，不正确的C语言表达式是（ ）。

A. a/b/c\*e\*3 B. 3\*a\*e/b/c C. 3\*a\*e/b\*c D. a\*e/c/b\*3

63: 对do...while语句错误的描述是：（ ）

A．可构成多重循环结构 B.循环次数不可能为0

C．循环次数可能为0 D.先执行后判断

64: 当执行以下程序时，（ ）。

#include<stdio.h>

void main()

{

int a;

while(a=5)

printf("%d ",a--);

}

A.循环体将执行5次 B.循环体将执行0次

C.循环体将执行无限次 D.系统会死机

65: 执行下面的程序段后,变量k中的值为（ ）。

int k=3, s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A. 不定值 B. 33 C. 30 D. 10

66：假设所有变量均为整型，则表达式(a=2,b=5,b++,a+b)的值是( )

A. 8 B. 7 C. 6 D. 4

67：以下程序段的输出结果是( )

int a=5,b=4,c=6,d;

printf("%d",d=a>b?(a>c?a:c):b);

A. 5 B. 4 C. 6 D. 不确定

68: 以下程序的输出结果是（ ）。

void main()

{

int i, x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d,",x[i][2-i]);

}

A. 1,5,9 B. 1,4,7

C. 3,5,7 D. 3,6,9

69: 下列语句中，不正确的是（ ）。

A. static int a[2][3] = {1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6};

B. static int a[2][3] = {{1}, { 4 , 5}};

C. static int a[ ][3] = {{1}, {4}};

D. static int a[ ][ ] = {{1 , 2 , 3 }, {4 , 5 , 6}};

70：有如下程序

void main()

{

int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for(i=1;i<3;i++)

for(j=0;j<i;j++) s+=a[i][j];

printf("%d\n",s);

}

该程序的输出结果是（ ）。

A. 14 B. 15 C. 16 D. 17

71:以下说法正确的是（ ）。

A.定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内

B.return后边的值不能为表达式

C.如果函数值的类型与返回值类型不一致，以函数值类型为准

D.如果形参与实参的类型不一致，以实参类型为准

72: 以下正确的描述是（ ）。

在Ｃ语言程序中：

A.函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套

B.函数的定义不可嵌套，但函数的调用可以嵌套

C.函数的定义和函数的调用均不可以嵌套

D.函数的定义和调用均可以嵌套

73: 若有定义：int x=0, \*p=&x;，则语句printf（"%d\n",\*p）;的输出结果是（ ）。

A.随机值 B.0 C.x的地址 D.p的地址

74：以下程序的输出结果是( ) 。

char \*s="abcde";s+=2;

printf("%s",s);

A. cde B. 字符'c'

C. 字符'c'的地址 D. 无确定的输出结果

75: 设有定义：int a,\*pa=&a;以下scanf语句中能正确为变量a读入数据的是（ ）。

A. scanf（“%d”, pa) ; B. scanf（“%d”, a) ;

C. scanf（“%d”,&pa) ; D. scanf（“%d”,\*pa) ;

二、填空题：

1：C语言规定：标识符应由字母、 和数字组成。

2：C语言规定：字符串总是以 作为结束标志。

3：在C语言中，头文件的扩展名是 。

4：若有定义：float x=3.5;int z=8;则表达式 x+z%3/4 的值为 。

5：求表达式8.2-2/3的值为 。

6：C语言有三种结构化程序设计方法，分别为顺序结构、选择结构和 。

7：当 a=5,b=4,c=2 时，表达式 a>b!= c的值是 \_\_\_\_\_\_\_。

8：设x=2.5,a=7,y=4.7.求下列算术表达式的值x+a%3\*(int)(x+y)%2/3= 。

9：若有定义：int b=7; float a=2.5,c=4.7;则表达式a+(b/2\*(int)(a+c)/2)%4的值是 。

10：a=13,b=25,c=-17求表达式((y=(a<b)?a:b)<c)?y:c的值是 。

11：在C语言中，行注释符是 。

12：设有以下变量定义，并已赋确定的值

char w; int x; float y; double z;

则表达式:w\*x+z-y所求得的数据类型为 。

13：若已定义x和y为double类型，则表达式x=1，y=x+3/2 的值是 。

14：表达式a=1,a+1,a++ 的值是 。

15：设a=5,b=9.则printf(“a=%d,b=%d”,a,b)输出为： 。

三、程序填空题：

1:以下程序实现求1000以内的水仙花数。即这个数等于它的百位、十位和各位数的立方和。例如153是个水仙花数，因为153=13+53+33

void main()

{int n=100,i,j,k;

printf(“水仙花数是：”);

while(n<1000)

{

i=n/100; /\*取百位数\*/

j= ( 1 ) /\*取十位数\*/

k=n%10; /\*取个位数\*/

if( ( 2 ) ) printf(“%6d”,n);

n++;

}

}

答案：（1）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2: 数学上有百马百担问题 ：有一百匹马，一百担货，大马驮三担，中马驮二担，两匹小马驮一担，问大中小马各多少匹？ 共有多少种方案？编写一个函数fun实现求解百马百担问题，函数中输出各方案分配各种马有多少匹，返回方案数。主调函数调用fun函数，输出方案数。

#include <stdio.h>

\_\_\_\_\_(3)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ //函数的声明

int main()

{

int num;

num = \_\_\_\_\_（4）\_\_\_\_\_\_;

printf("\n There are %d solutions.\n",num);

return 0;

}

int fun()

{

int large,middle,small,n;

n=\_\_\_\_(5)\_\_\_\_\_;

for( large=0;large<=33;large++ )

for( middle=0;middle<=50;middle++ )

{

small = 2\*(100-3\*large-2\*middle);

if( \_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_\_\_)

{

n++;

printf("large:%d,middle:%d,small:%d\n",large,middle,small);

}

}

return n;

}

答案：（3）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (4)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

（5）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (6)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3：从键盘上输入10个整数，并放入一个一维数组中，然后将其前5个元素与后5个元素对换，即：第1个元素和第10个元素互换，第二个元素和第9个元素互换……分别输出数组原来的值和对换后各元素的值。试完整程序。

#include <stdio.h>

void main()

{

int a[9],i,temp;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%d",&a[i]);

for(i=0;i<10;i++)

printf("%d ",a[i]);

printf("\n");

for(i=0;i<5;i++)

{

temp=a[i];

\_\_\_\_\_\_\_\_（7）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ;

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(8)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

}

for(i=0;i<10;i++)

printf("%d ",a[i]);

printf("\n");

}

答案：（7）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (8)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4:以下用指针完成，将字符串computer赋给一个字符数组，然后从第一个字母开始间隔的输出该串，请填空。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main()

{ char str[]="computer";

char \*s=str;

while(\_\_\_\_\_\_\_\_（1）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

{printf("%c ",\*s);

\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;}

}

答案：（1）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5：以下程序判断输入的整数能否被3或7整除,请填空。

#include<stdio.h>

void main()

{ int x,f=0;

scanf( “%d”,&x );

if ( 3 )

( 4)

if(f= =1)

printf(“YES\n”);

else

printf(“NO\n”);

}

答案：（3）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(4)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6:以下用数组实现功能是，从键盘输入10个浮点数，计算并输出算术平均值。

#include <stdio.h>

void main()

｛int i；

float ave=0.0，a[10]；

for(i=0；i＜10；i＋＋)

scanf("%f"，＆a[i])；

for(\_\_\_\_\_\_\_\_(5)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

ave=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；

printf("%10.4f＼n"，ave／10.0)；.

｝

答案：（5）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7：以下是一个C程序，输出如下信息。

\*

\* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \* \* \*

试完整程序

#include "stdio.h"

void main()

{

int i,j;

for(\_\_\_\_\_\_\_\_\_（1）\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

{

for(\_\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

printf("\*");

printf("\n");

}

}

答案：（1）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8．以下函数的功能是，把两个整数指针所指的存储单元中的内容进行交换，试完整程序。

exchange（int \*x, int \*y）

{ int t;

t=\*y; \*y= \_ ( 3) \_\_ ; \*x= \_ ( 4 ) \_ ;

答案：（3）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(4)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9．以下用数组实现功能是，从键盘输入10个浮点数，计算并输出算术平均值。

#include <stdio.h>

void main()

int i；

float ave=0.0，a[10]；

for(i=0；i＜10；i＋＋)

scanf("%f"，＆a[i])；

for(\_\_\_\_\_\_\_\_(5)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

ave=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；

printf("%10.4f＼n"，ave/10.0)；.

｝

答案：（5）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

四、程序运行题：

1．以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

void main()

{ int n=12345,d;

while(n!=0)

{

d=n%10;

printf("%d",d);

n/=10; }

}

2．阅读以下程序，若输入5，写出程序运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

void main( )

{ int i, n; double fact;

scanf("%d", &n);

fact=1;

for(i=1;i<=n;i++)

fact\*=i;

printf("%.2f\n", fact);

}

3.以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include "stdio.h"

void main()

{

int i=2,x=5,j=7;

fun(j,6);

printf("i=%d;j=%d;x=%d\n",i,j,x);

}

fun(int i,int j)

{

int x=7;

printf("i=%d;j=%d;x=%d\n",i,j,x);

}

4：阅读以下程序，若输入5，写出程序运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

void main( )

{ int i, n; double fact;

scanf("%d", &n);

fact=1;

for(i=1;i<=n;i++)

fact\*=i;

printf("%.0f\n", fact);

}

程序执行后的输出结果是 。

5： main()

{ char arr[2][4];

strcpy(arr,"you"); strcpy(arr[1],"me");

arr[0][3]='&';

printf("%s\n",arr);

}

程序执行后的输出结果是 。

6： #include<stdio.h>

main( )

{int a,s,n,count;

a=2;s=0;n=1;count=1;

while(count<=7){n=n\*a;s=s+n;++count;}

printf(“s=%d”,s);

}

程序执行后的输出结果是 。

7：#include "stdio.h"

void main()

{ void increment();

increment();

increment();

increment();

}

void increment()

{ int x=0;

x+=1;

printf("%d ",x);

}

程序执行后的输出结果是 。

8：#include "stdio.h"

void main()

{ void add(int x,int y, int z);

int x=2,y=3,z=0;

printf("(1)x=%d y=%d z=%d\n",x,y,z);

add(x,y,z);

printf("(3)x=%d y=%d z=%d\n",x,y,z);

}

void add(int x,int y, int z)

{

z=x+y;

x=x\*x;

y=y\*y;

printf("(2)x=%d y=%d z=%d\n",x,y,z);

}

程序执行后的输出结果是 。

9：设有以下程序：

void swap（int \*a,int \*b）

{ int \*t;

t=a; a=b; b=t;

}

main（）

{ int x=3,y=5,\*p=&x,\*q=&y;

swap（p,q）;

printf（“%d%d\n”,\*p,\*q）;

}

程序执行后的输出结果是 。

10：阅读以下程序，若输入60，写出程序运行结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

void main()

{ int x;

scanf("%d ",&x);

if (x>=60) printf("pass");

else printf("fail");

}

11：以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

void main()

{ int n=12345,d;

while(n!=0){ d=n%10; printf("%d",d); n/=10;}

}

12：阅读以下程序，若输入5，写出程序运行结果\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

int main( )

{ int i, n;

double fact=1;

scanf("%d", &n);

for(i=1;i<=n;i++)

fact\*=i;

printf("%.0f\n", fact);

}

13：程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int i,k=5,a[10],p[3]：

for (i=0;i<10;i++) a[i]=i;

for (i=0;i<3;i++) p[i]=a[i\*(i+1)];

for (i=0;i<3;i++) k=k+p[i]\*2;

printf("%d\n",k);

}

14：程序运行的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

main()

{ char ch[7]={ "65ab21"};

int i,s=0

for(i=0;ch[i]>='0' && ch[i]<='9';i+=2)

s=10\*s+ch[i]-'0';

printf("%d\n",s);

}

15：下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

void swap（int \*a,int \*b）

{ int \*t;

t=a; a=b; b=t;

}

main( )

{ int x=3,y=5,\*p=&x,\*q=&y;

swap（p,q）;

printf（“%d %d\n”,\*p,\*q）;

}

五、程序编程题：

1：使用函数求特殊a串数列和。给定两个均不超过9的正整数a和n，要求编写函数求a+aa+aaa++⋯+aa⋯a（n个a）之和。需要定义两个函数接口分别为：

int fn( int a, int n );

int SumA( int a, int n );

---------代码开始分割线-------- /\* 你的代码将被嵌在这里 \*/

#include <stdio.h>

int fn( int a, int n );

int SumA( int a, int n );

int main()

{

int a, n;

scanf("%d %d", &a, &n);

printf("fn(%d, %d) = %d\n", a, n, fn(a,n));

printf("s = %d\n", SumA(a,n));

return 0;

}

2：编程实现2~100之间的素数，要求每行输出5个素数。

3：输入一个4×4数组，求一个4×4数组左下三角(包括主对角线)元素的和。