# Научное программирование

Дарижапов Тимур Андреевич

9 Ноября 2024

РУДН, Москва, Россия

Лабораторная работа 5

## Задаём переменные

```
>> D = [ 1 1 ; 2 2 ; 3 5; 4 4; 5 2; 6 -3]
D =
>> xdata = D(:, 1)
xdata =
>> ydata = D(:, 2)
ydata =
  -3
```

Рис. 1: Задаём переменные

# Строим график

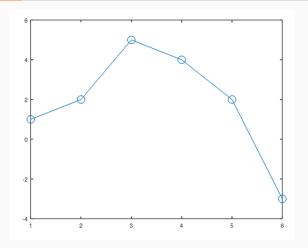


Рис. 2: График

```
>> plot(xdata, ydata, 'o', x,y, 'linewidth', 2)
 >> grid on;
 >> legend('data values', 'least-squares parabola')
 \Rightarrow title('y = -0.89286 x^2 + 5.65 x - 4.4')
 >> P = polvfit(xdata, vdata, 2)
 P =
-0.8929 5.6500 -4.4000
>> y = polyval(P,xdata)
    0.3571
    3.3286
   4.5143
   3.9143
   1.5286
   -2.6429
>> plot(xdata, vdata, 'o-', xdata, v, '+-')
 >> grid on ;
 >> legend('original data' , 'polyfit data' )
 >> D = [ 1 1 3 3 2 1 3 ; 2 0 0 2 3 2 2]
 D =
```

Рис. 3: Решение уравнения

## Построение параболы

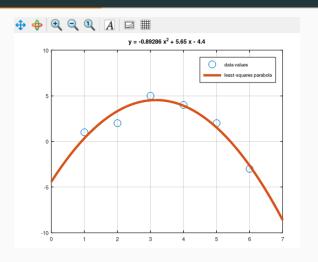


Рис. 4: Парабола

### Встроенная функция

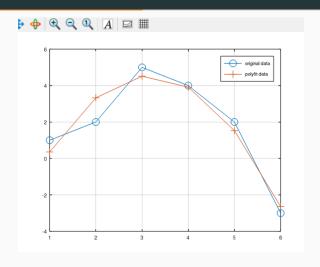


Рис. 5: Сравнение

```
>> theta1 = 90*pi/180
theta1 = 1.5708
>> R1 = [cos(thetal) -sin(thetal); sin(thetal) cos(thetal)]
R1 =
  6.1230e-17 -1.0000e+00
  1.0000e+00 6.1230e-17
>> RD1 = R1*D
RD1 =
 Columns 1 through 4:
 -2.0000e+00 6.1230e-17 1.8369e-16 -2.0000e+00
  1.0000e+00 1.0000e+00 3.0000e+00 3.0000e+00
 Columns 5 through 7:
  -3.0000e+00 -2.0000e+00 -2.0000e+00
  2.0000e+00 1.0000e+00 3.0000e+00
>> x1 = RD1(1,:)
x1 =
 Columns 1 through 4:
 -2.0000e+00 6.1230e-17 1.8369e-16 -2.0000e+00
 Columns 5 through 7:
```

Рис. 6: Код

## Переворот

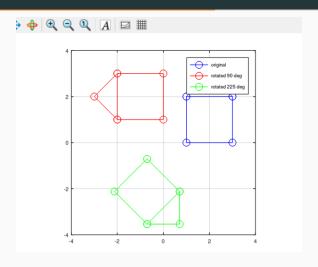


Рис. 7: График

#### Отражение

```
>> R = [0 1; 1 0]
R =
>> RD = R * D
RD =
   2 0 0 2 3 2 2 1 1 3 3 2 1 3
>> x1 = RD(1,:)
x1 =
   2 0 0 2 3 2 2
>> y1 = RD(2,:)
v1 =
   1 1 3 3 2 1 3
>> plot(x,y,'o-',x1,y1,'o-')
>> axis([-1 4 -1 4], 'equal');
>> axis([-1 5 -1 5], 'equal');
>> grid on;
>> legend( 'original' , 'reflected' )
```

#### Отражение

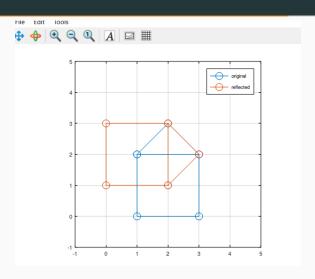


Рис. 9: График

```
>> T = [2 0, 0 2]
T =
  2 0 0 2
>> T = [2 0; 0 2]
T =
>> TD = T*D
TD =
   2 2 6 6 4 2 6
4 0 0 4 6 4 4
>> x1 = TD(1,:); y1 = TD(2,:);
>> plot(x,y,'o-', x1, y1,'o-')
>> axis([-1 7 -1 7], 'equal');
>> grid on;
>> legend('original', 'expanded')
```

Рис. 10: Код

### Расширение

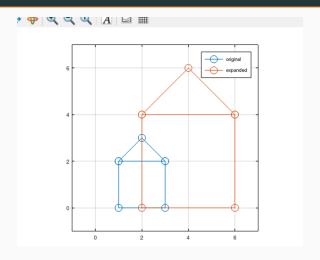


Рис. 11: График

#### Выводы

- Изучил способы применения языка Octave.
- Познакомился со способами работы с графиками.

