Лабораторная работа №5

Дисциплина: Основы информационной безопасности

Дарижапов Тимур Андреевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	15
5	Список литературы	16

List of Figures

3.1	Предварительная подготовка	7
3.2	Koмaндa "whereis"	7
3.3	Вход в систему и создание программы	8
3.4	Код программы simpleid.c	8
3.5	Компиляция и выполнение программы simpleid	9
3.6	Усложнение программы	9
3.7	Компиляция и выполнение программы simpleid2	9
3.8	Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла	10
3.9	Запуск simpleid2 после установки SetUID	10
	Запуск simpleid2 после установки SetGID	10
	Код программы readfile.c	11
	Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c	11
3.13	Запуск программы readfile	12
	Создание файла file01.txt	12
3.15	Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени поль-	
	зователя guest2	13
	Удаление атрибута t (Sticky-бита) и повторение действий	14
3.17	Возвращение атрибута t (Sticky-бита)	14

List of Tables

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Теоретическое введение

SetUID, SetGID и Sticky - это специальные типы разрешений позволяют задавать расширенные права доступа на файлы или каталоги. • SetUID (set user ID upon execution — «установка ID пользователя во время выполнения) являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами владельца исполняемого файла. • SetGID (set group ID upon execution — «установка ID группы во время выполнения») являются флагами прав доступа в Unix, которые разрешают пользователям запускать исполняемые файлы с правами группы исполняемого файла. • Sticky bit в основном используется в общих каталогах, таких как /var или /tmp, поскольку пользователи могут создавать файлы, читать и выполнять их, принадлежащие другим пользователям, но не могут удалять файлы, принадлежащие другим пользователям. Более подробно см. в [1].

3 Выполнение лабораторной работы

1 часть: Создание программы

1)Для начала мы убеждаемся, что компилятор gcc установлен, исолпьзуя команду "gcc -v". Затем отключаем систему запретов до очередной перезагрузки системы командой "sudo setenforce 0", после чего команда "getenforce" выводит "Permissive" (Рисунок 3.1).

```
[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$ gcc ~v

Mcnonsayorcs внутренние спецификации.

COLLECT_GCC=gcc

COLLECT_CTO_WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/11/lto-wrapper

OFFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none

OFFLOAD_TARGET_DEFAULT=1

Qenesas архитектура: x86_64-redhat-linux

Параметры конфигурации: ../configure --enable-bootstrap --enable-host-pie --enable-host-bind-now
--enable-languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/usr --mandir=/usr/share/man --infodir=/usr/share/info --with-bugurl=https://bugs.rockylinux.org/ --enable-shared --enable-threads=posix --enable
-checking=release --with-system=zlib --enable-__cxa_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable
-checking=release --with-system=zlib --enable-_cxa_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable
-link=release --with-system=zlib --enable--glib --with-libe--glibunwind-exceptions --enable-
-checking=release --with-system=zlib --enable--glibunwind-exceptions --enable-libunwind-exceptions --enable--libunwind-exceptions --enable-
```

Figure 3.1: Предварительная подготовка

2)Проверяем успешное выполнение команд "whereis gcc" и "whereis g++"(их расположение)(Рисунок 3.2).

```
[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$ whereis gcc
gcc: /usr/bin/gcc /usr/lib/gcc /usr/libexec/gcc /usr/share/man/man1/gcc.1.gz /usr/share/info/gcc
.info.gz
[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$ whereis g++
g++: /usr/bin/g++ /usr/share/man/man1/g++.1.gz
[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$
```

Figure 3.2: Команда "whereis"

3)Входим в систему от имени пользователя guest командой "su - guest". Создаём программу simpleid.c командой "touch simpleid.c" и открываем её в редакторе командой "gedit /home/guest/lab05/simpleid.c" (Рисунок 3.3).

```
[tadarizhapovetadarizhapov -]$ su - guest
Пароль:
[guestetadarizhapov -]$ ls
dirl Документы Изображения Обдедоступные Шаблоны
Выдер Загурам Нузына Увабражения Обдедоступные Шаблоны

[guestetadarizhapov -]$ mkdr labb5
[guestetadarizhapov labb9]$ da labb5
[guestetadarizhapov labb9]$ gedit /home/guest/labb5/simpleid.c
[gedit:3317]: doonf-wABNING **: 20:15:19.40?: failed to commit changes to doonf: Не удалось выполнить процесс-потомож «dbus-launch» (Net такого файла или каталога)
[gedit:3317]: doonf-wABNING **: 20:15:19.60?: failed to commit changes to doonf: Не удалось выполнить процесс-потомож «dbus-launch» (Net такого файла или каталога)
[gedit:3317]: doonf-wABNING **: 20:15:19.60?: failed to commit changes to doonf: Не удалось выполнить процесс-потомож «dbus-launch» (Net такого файла или каталога)
```

Figure 3.3: Вход в систему и создание программы

4)Код программы выглядит следующим образом (Рисунок 3.4).

```
*simpleid.c
  Открыть 🔻
               ∄
1 #include <sys/types.h>
 2 #include <unistd.h>
 3 #include <stdio.h>
5 int
6 main ()
          uid_t uid = geteuid ();
        gid_t gid = getegid ();
9
10
         printf("uid=%d, gid=%\n", uid, gid);
11
          return 0;
12 }
```

Figure 3.4: Код программы simpleid.c

5)Скомпилируем программу и убедимся, что файл программы был создан командой "gcc simpleid.c -o simpleid". Выполняем программу simpleid командой "./simpleid", а затем системную программу id командой "id". Результаты, полученные в результате выполнения обеих команд, совпадают(uid=1001 и gid=1001) (Рисунок 3.5).

```
[guest@tadarizhapov lab05]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@tadarizhapov lab05]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@tadarizhapov lab05]$ id
uid=1001[guest] gid=1001[guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@tadarizhapov lab05]$
```

Figure 3.5: Компиляция и выполнение программы simpleid

6)Усложняем программу, добавив вывод действительных идентификаторов, новый файл назовём simpleid.c(Рисунок 3.6).

```
1 #include <sys/types.h>
 2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
5 int
6 main ()
7 {
8
          uid_t real_uid = getuid ();
9
          uid_t e_uid = geteuid ();
10
          gid_t real_gid = getgid ();
11
12
          gid_t e_gid = getegit ();
13
          printf("e_uid=%d, e_gid=%\n", e_uid, e_gid);
14
15
          printf("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
          return 0:
16
17 }
```

Figure 3.6: Усложнение программы

7)Скомпилируем и запустим simpleid2.c командами "gcc simpleid2.c -o simpleid2" и "./simpleid2" (Рисунок 3.7).

```
[guest@tadarizhapov lab05]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@tadarizhapov lab05]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@tadarizhapov lab05]$
```

Figure 3.7: Компиляция и выполнение программы simpleid2

8)От имени суперпользователя выполняем команды "sudo chown root:guest /home/guest/lab05/simpleid2" и "sudo chmod u+s /home/guest/lab05/simpleid2", затем выполняем проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2 командой "sudo ls -l /home/guest/lab05/simpleid2"(Рисунок 3.8). Этими командами была произведена смена пользователя файла на гоот и установлен SetUID-бит.

```
П tadarizhapov@tadarizhapov.~ (Спадагіzhapov@tadarizhapov.~ (Спадагіzhapov@tadarizhapov.] sudo chown root:guest /home/guest/lab05/simpleid2 [sudo] пароль для tadarizhapov: [tadarizhapov@tadarizhapov ~] sudo chmod u+s /home/guest/lab05/simpleid2 [tadarizhapov@tadarizhapov ~] sudo ls −l /home/guest/lab05/simpleid2 −rwsr−xr−x. 1 root guest 26064 окт 3 22:12 /home/guest/lab05/simpleid2 [tadarizhapov@tadarizhapov ~] s
```

Figure 3.8: Установка новых атрибутов (SetUID) и смена владельца файла

9)Запускаем программы simpleid2 и id. Теперь появились различия в uid (Рисунок 3.9).

```
[guest@tadarizhapov lab05]$ ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@tadarizhapov lab05]$ id
uid=1001[guest] gid=1001[guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[guest@tadarizhapov lab05]$
```

Figure 3.9: Запуск simpleid2 после установки SetUID

10)Проделаем тоже самое относительно SetGID-бита. Также можем заметить различия с предыдущим пунктом (Рисунок 3.10).

Figure 3.10: Запуск simpleid2 после установки SetGID

11)Создаем программу readfile.c(Рисунок 3.11).

```
1 #include <fcntl.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <sys/stat.h>
4 #include <sys/types.h>
5 #include <unistd.h>
7 int
8 main (int argc, char* argv[])
9 [
          unsigned char buffer[16];
11
          size_t bytes_read;
          int i;
12
          int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
13
14
1.5
          bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
16
17
          for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
18
19
          while (bytes_read == sizeof (buffer));
20
21
          close (fd);
22
           return 0;
23
```

Figure 3.11: Код программы readfile.c

12)Скомпилируем созданную программу командой "gcc readfile.c -o readfile". Сменим владельца у файла readfile.c командой "sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c" и поменяем права так, чтобы только суперпользователь мог прочитать его, а guest не мог, с помощью команды "sudo chmod 700 /home/guest/readfile.c". Убеждаемся, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c командой "cat readfile.c", получив отказ в доступе (Рисунок 3.12).

```
Guest@tadarizhapov.-/lab05

[guest@tadarizhapov lab05]$ gcc readfile.c -o readfile
[guest@tadarizhapov lab05]$ ls
readfile readfile.c simpleid
[guest@tadarizhapov lab05]$ cat readfile.c
[guest@tadarizhapov lab05]$ cat readfile.c
[guest@tadarizhapov lab05]$ 

tadarizhapov@tadarizhapov.-

Q

[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$ sudo chown root:guest /home/guest/lab05/readfile.c
[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$
[tadarizhapov@tadarizhapov ~]$
```

Figure 3.12: Смена владельца и прав доступа у файла readfile.c

13)Поменяем владельца у программы readfile и установим SetUID. Проверим, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c командой "./readfile readfile.c". Прочитать удалось. Аналогично проверяем, можно ли прочитать файл

/etc/shadow. Прочитать удалось (Рисунок 3.13).

```
guestquadarizhapov lab05)$ ./readfile readfile.c
include <fracti.hp
finclude <std>total.hp
finclude <std>tota
```

Figure 3.13: Запуск программы readfile

2 часть: Исследование Sticky-бита

1)Командой "ls -l / | grep tmp" убеждаемся, что атрибут Sticky на директории /tmp установлен. От имени пользователя guest создаём файл file01.txt в директории /tmp со словом test командой "echo"test" > /tmp/file01.txt". Просматриваем атрибуты у только что созданного файла и разрешаем чтение и запись для категории пользователей "все остальные" командами "ls -l /tmp/file01.txt" и "chmod o+rw /tmp/file01.txt" (Рисунок 3.14).

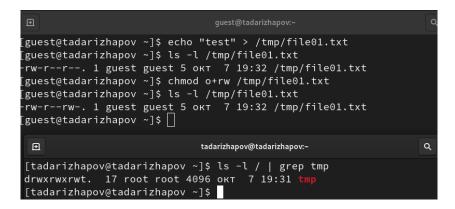


Figure 3.14: Создание файла file01.txt

2)От имени пользователя guest2 пробуем прочитать файл командой "cat /tmp/file01.txt" - это удалось. Далее пытаемся дозаписать в файл слово test2, проверить содержимое файла и записать в файл слово test3, стерев при этом

всю имеющуюся в файле информацию - эти операции удалось выполнить только в случае, если еще дополнительно разрешить чтение и запись для группы пользователей командой "chmod g+rw /tmp/file01.txt". От имени пользователя guest2 пробуем удалить файл - это не удается ни в каком из случаев, возникает ошибка (Рисунок 3.15).

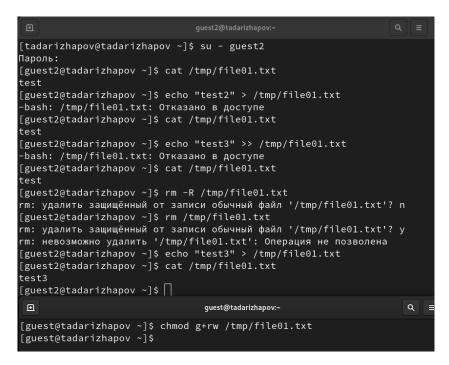


Figure 3.15: Попытка выполнить действия над файлом file01.txt от имени пользователя guest2

3)Повышаем права до суперпользователя командой "su -" и выполняем команду, снимающую атрибут t с директории /tmp "chmod -t /tmp". После чего покидаем режим суперпользователя командой "exit". Повторяем предыдущие шаги. Теперь нам удаётся удалить файл file01.txt от имени пользователя, не являющегося его владельцем (Рисунок 3.16).

```
[guest2@tadarizhapov ~]$ su -
Naponb:
[root@tadarizhapov ~]# chmod -t /tmp
[root@tadarizhapov ~]# chmod -t /tmp
[root@tadarizhapov ~]# exit

BMXOA
[guest2@tadarizhapov ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 17 root root 4096 okr 7 19:40 tmp
[guest2@tadarizhapov ~]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@tadarizhapov ~]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[guest2@tadarizhapov ~]$ cat /tmp/file01.txt
test3
test2
[guest2@tadarizhapov ~]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@tadarizhapov ~]$ echo "test3" >> /tmp/file01.txt
[guest2@tadarizhapov ~]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@tadarizhapov ~]$ rm /tmp/file01.txt
test3
[guest2@tadarizhapov ~]$ rm /tmp/file01.txt
[guest2@tadarizhapov ~]$ rm /tmp/file01.txt
[guest2@tadarizhapov ~]$ s -l /tmp
wroro 0
srwxrwxrwx. 1 gdm gdm 0 okr 3 22:53 dbus-No0DK7CLCV
srwxrwxrwxr. 1 gdm gdm 0 cen 30 19:05 dbus-yuHlBbivKT
```

Figure 3.16: Удаление атрибута t (Sticky-бита) и повторение действий

4)Повышаем свои права до суперпользователя и возвращаем атрибут t на директорию /tmp (Рисунок 3.17).

```
[guest2@tadarizhapov ~]$ su -
Пароль:
[root@tadarizhapov ~]# chmod +t /tmp
[root@tadarizhapov ~]# exit
выход
[guest2@tadarizhapov ~]$ ls -l / | /tmp
-bash: /tmp: Это каталог
[guest2@tadarizhapov ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 17 root root 4096 окт 7 19:43 tmp
[guest2@tadarizhapov ~]$ ☐
```

Figure 3.17: Возвращение атрибута t (Sticky-бита)

4 Выводы

• В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

5 Список литературы

• Стандартные права SetUID, SetGID, Sticky в Linux [Электронный ресурс]. URL: https://linux-notes.org/standartny-e-prava-unix-suid-sgid-sticky-bity/.