

Product owner: Geovane Oliveira

Gerente de projeto: Luísa Helena

Scrum master: Rodrigo Rodrigues

Desenvolvedores: Isabela Oliveira e

João Felipe

Documentadores: Danielly e Nícolas

### PRIMEIRO ARTEFATO:

# **PRODUCT BACKLOG:**

ÉPICO 1: Cadastro e Login de Usuário.

Funcionalidade: Permitir que usuários se registrem e façam login.

- ÉPICO 2: Perfil do Usuário.

Funcionalidade: Permitir

que o usuário veja e edite

seu perfil.

ÉPICO 3: Busca e navegação de animais.

Funcionalidade: Permitir que usuários encontrem animais para adoção.

ÉPICO 4: Comunicação e adoção.

Funcionalidade: Manter o Funcionalidade: usuário sempre antenado sobre novidades e doadores e adotantes. mensagens.

ÉPICO 5: Sistemas de

notificações.

## **BACKLOG DE PRIORIDADE:**

**PRIORIDADE** ALTA

PRIORIDADE MÉDIA

PRIORIDADE BAIXA

## SEGUNDO ARTEFATO:

# **SPRINT BACKLOG:**

RESULTADO FINAL:

Protótipo e front-end funcional, não apresenta erro de sintaxe

ou semântica, operando

## PRIMEIRA SPRINT:



DURAÇÃO: Uma semana.



OBJETIVO: Criar o sistema de login do Adotech e apresentar juntamente à prototipagem ao product owner no dia 28/09.



DAILY SCRUM: 15 minutos entre os dias 21/08 e 27/08.

### FEEDBACK DO P.O:

corretamente.

Durante os testes do sistema de login, apesar de funcionamento e progresso, nouve um subito erro no tempo de execução da classe principal, que será corrigido imediatamente.

### RETROSPECTIVA DA SPRINT

O QUE DEU CERTO

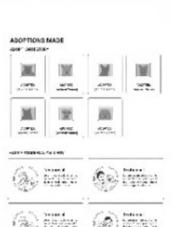
- Funcionamento do front-end
- Construção do protótipo.

O QUE PRECISA SER MELHORADO

- Eficácia.
- · Planejamento.
- Organização.
- Comunicação.

## PROTÓTIPO:







CENTRALE STANSON

DE TOWN THO PROPERTY

Contestas Reportas

(i) OVERIGINA

(i) Harry word

(i) Loaders with





NGO/Donor Page

# PREVISÃO DE SPRINT:

SISTEMA DE LOGIN

Página Inicial (Login / Cadastro)

Logo do site em destaque no topo.

Botões de login.

Opção para se cadastrar como Adotante ou ONG / Doador de Animais.

ENTREGA: 04/09

**ENTREGA: 27/08** 

PRIMEIRA PARTE DO PERFIL **DE USUÁRIO** 

Criar a página de perfil do usuário.

Campos obrigatórios: Nome, Idade (opcional, pode ser só faixa etária). Cidade e Estado (ou localização aproximada).

Foto de perfil (pode começar com um avatar genérico).

Função de editar e salvar dados pessoais.

Armazenamento dos dados no banco de dados (ou localStorage, se for só protótipo).

ENTREGA: 11/09

SEGUNDA PARTE DO PERFIL DE USUÁRIO

Adicionar preferências de animais: cachorro, gato, outros (pode ser checkboxes). Porte preferido: pequeno, médio, grande. Faixa etária: filhote, adulto, idoso. Sexo do animai.

Necessidades especiais (sim/não).

Implementar a função editar preferências.

Interface: mostrar as preferências no perfii (ex.: "Luisa tem interesse em gatos adultos de

(Opcional se houver tempo): permitir que o usuário adicione uma breve descrição sobre eie. (ex.: "Tenho quintal, moro em apartamento, já tive animais...)

### ENTREGA: 18/09

**PÁGINA** DE **MATCH** 

- Card em destaque: foto, nome, idade, porte e raça do animal e a descrição dele.
- Botões de interação: Rejeitar e gostei.

# **BACKLOG DE PRIORIDADE:**

PRIORIDADE ALTA

PRIORIDADE MÉDIA

PRIORIDADE BAIXA