



Laboratório de Software


Sistema de Moeda Estudantil

Gabriel Dolabela Marques
Henrique Carvalho Almeida
João Pedro de Oliveira Pauletti



Sumário

- 3. SOBRE O PROJETO
- 4. ARQUITETURA
- 5. TECNOLOGIAS
- 6. PADRÃO DE PROJETO
- 7. ORGANIZAÇÃO DO PROJETO



Sobre o Projeto

O objetivo deste projeto é criar um sistema de moeda estudantil que permitirá uma escola a gerenciar seus integrantes docentes e discentes, permitindo o corpo docente recompensar os alunos com moedas, que poderão recuperar recompensas de empresas cadastradas.

ARQUITETURA MVC

A Arquitetura MVC (Modelo–Visão–Controlador) é utilizado para a criação de um software mais organizado, maleável e fácil de manter.

Single Responsibility

Testabilidade

Flex e Extensivo

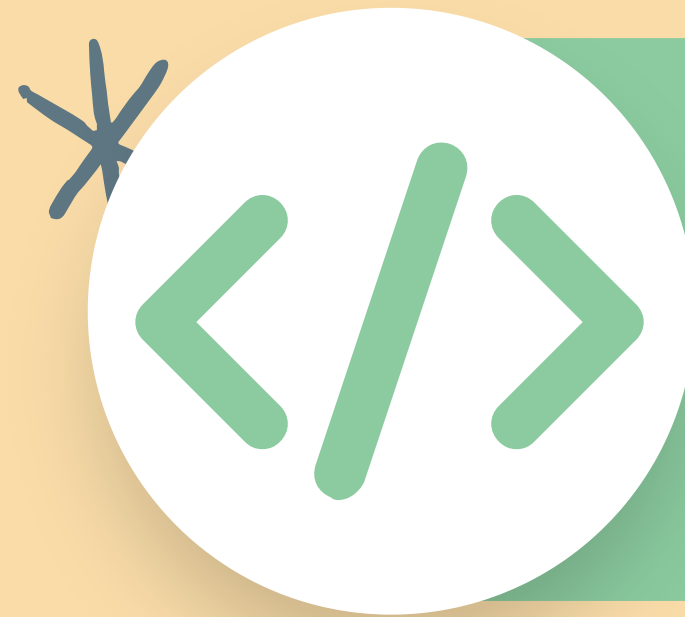
Reutilização do Código

Fácil Colaboração

**Compatibilidade com
Tecnologias**



TECNOLOGIAS



Front-End

DJANGO TEMPLATE ENGINE

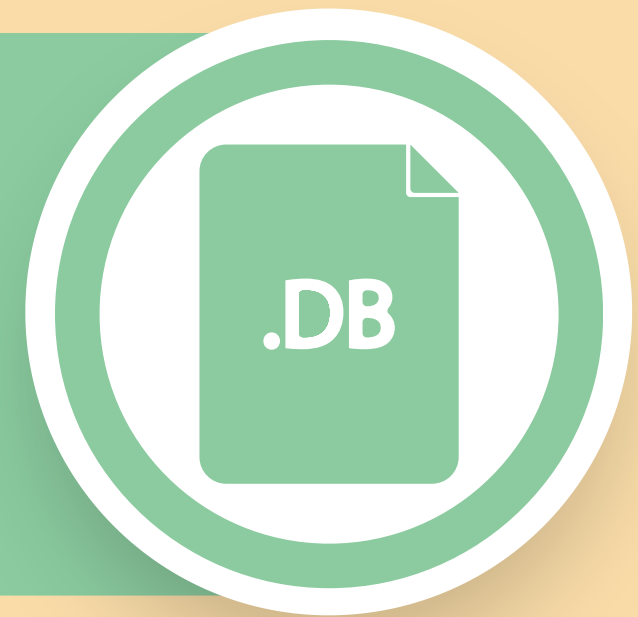


Back-End

PYTHON
DJANGO

Banco de Dados

SQLite





PADRÃO DE PROJETO

Chain of Responsibility é um padrão comportamental que constrói uma cadeia de objetos que possam lidar com solicitações sequencialmente. Cada objeto na cadeia decide se deve processar a solicitação ou passá-la para o próximo na cadeia.

Este padrão é útil em situações em que você tem uma série de objetos que podem tratar uma solicitação de maneiras diferentes e não deseja que o cliente esteja ciente de todos os detalhes de quem lida com ela. Além disso, ajuda a evitar o acoplamento rígido entre o remetente da solicitação e seus manipuladores, tornando o código mais flexível e fácil de estender.



ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

docs/

Documentação
do projeto

src/

Código fonte
do projeto



Obrigado