

**PUC Minas**  
**Disciplina: Gerência de Projetos de Software**  
**Prof. Pedro A. Oliveira**

Relatório de Encerramento de Projeto
Projeto: TOPBIDS
Gerente do Projeto: Henrique Carvalho Almeida
Período de realização: 10/02/2024 - 27/06/2024

## **1. Objetivo geral do projeto:**

Os leilões tradicionais enfrentam vários desafios, como dificuldades no registro de itens, comunicação de lances, garantia de anonimato e manutenção de um histórico transparente. A falta de uma plataforma digital dedicada prejudica a eficiência e a experiência dos usuários. O objetivo da aplicação é ser um sistema de leilões, online robusto e intuitivo, aprimorando a experiência de leiloeiros e participantes, eficiente, seguro e transparente, sendo capaz de lidar com um grande número de participantes e transações, mantendo a eficiência e a disponibilidade. A arquitetura do sistema é escalável, capaz de lidar com um grande volume de usuários e transações durante os leilões, garantindo uma experiência fluida mesmo em momentos de alta demanda. Para a segurança e o anonimato dos usuários foram implementadas medidas de proteção de dados e privacidade, como criptografia e autenticação de usuário

### **1.1 Problema**

---

Nos leilões tradicionais, tanto os leiloeiros quanto os participantes enfrentam diversos obstáculos que prejudicam a eficiência e a comodidade do processo. A falta de uma plataforma digital dedicada muitas vezes resulta em dificuldades para registrar itens, comunicar lances, garantir o anonimato dos participantes e manter um histórico transparente de lances. Além disso, a comunicação entre leiloeiro e compradores muitas vezes é limitada, o que pode comprometer a experiência do usuário e afetar negativamente os resultados do leilão

### **1.2 Objetivo Geral**

Desenvolver uma aplicação na área de leilão, para proporcionar uma plataforma digital robusta e intuitiva que facilite a realização de leilões online, visando aprimorar a experiência dos leiloeiros e participantes, garantindo eficiência, segurança e transparência ao processo de leilão.

### **1.3 Objetivos Específicos**

Os objetivos específicos delineados para o desenvolvimento da aplicação de leilão visam abordar diferentes aspectos-chave para garantir a eficiência, segurança e comodidade tanto para os leiloei-

**PUC Minas**  
**Disciplina: Gerência de Projetos de Software**  
**Prof. Pedro A. Oliveira**

ros quanto para os participantes.

Para facilitar o processo de participação nos leilões, isso inclui a capacidade de adicionar, visualizar, editar e excluir informações de cartões e produtos de forma intuitiva e segura.

A segurança e o anonimato dos usuários também são prioridades, exigindo a implementação de medidas robustas de proteção de dados e privacidade, como criptografia e autenticação de usuário.

## **2. Resultados alcançados no projeto (Planejado x Realizado):**

Todos os requisitos funcionais e não funcionais previamente estabelecidos foram alcançados durante a execução do projeto. Em virtude da brevidade, os requisitos alcançados podem ser verificados na lista de requisitos no repositório.

### **2.1 O projeto foi entregue dentro do prazo?**

O projeto foi entregue dentro do prazo, sem nenhum atraso relevante.

### **2.2 O projeto foi entregue dentro do orçamento?**

O projeto foi entregue dentro do orçamento.

### **2.3 O projeto atendeu ao cliente, em termos de escopo?**

Sim, o projeto atendeu o cliente tanto em escopo como em finalidade.

## **3. Pontos fortes e pontos fracos do projeto**

Comente os pontos mais relevantes a serem aperfeiçoados ou adotados em próximos projetos.

### **3.1 Pontos fortes:**

- Projeto entregue dentro do escopo;
- Requisitos funcionais e não funcionais validados;
- Sistema escalável e distribuído.

### **3.2 Pontos fracos:**

- Usuários podem leiloar itens falsos;
- Sem conformidade legal com a legislação brasileira.

## **4. Lições aprendidas:**

Durante o projeto a equipe desenvolveu habilidades para o desenvolvimento de aplicações móveis e distribuídas. O projeto proporcionou muitas oportunidades de aprendizado para aplicação dos conhecimentos adquiridos no semestre.

**PUC Minas**  
**Disciplina: Gerência de Projetos de Software**  
**Prof. Pedro A. Oliveira**

**5. Questões em Aberto**

Não se aplica.

**6. Conclusão**

Com a conclusão bem-sucedida do projeto, a plataforma de leilões online foi totalmente desenvolvida e está operacional. Agora, oferece uma solução robusta e intuitiva para leiloeiros e participantes, abordando os desafios tradicionais com eficiência. Implementamos um sistema escalável que não só garante a segurança e a transparência das transações, mas também protege o anonimato dos usuários através de medidas avançadas de criptografia e proteção de dados. Além disso, a integração de ferramentas de comunicação eficazes facilita a interação entre todas as partes envolvidas, melhorando significativamente a experiência geral do usuário. Com isso, nossa plataforma não apenas moderniza o processo de leilão, mas redefine como os leilões são conduzidos, criando um ambiente confiável e eficiente para a compra e venda de uma ampla variedade de itens

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto	Não se aplica	
Gerente do Projeto	Henrique Carvalho Almeida	25/06/2024
Cliente	Não se aplica	