

# Minicurso de Shell Script

Paulo Henrique Cuchi & Renan Samuel da Silva



Universidade do Estado de Santa Catarina

25 de Abril de 2015



- 1 Introdução
- 2 Comandos Básicos
- 3 Construindo Scripts
- 4 Manipulação de arquivos
- 5 Expressões Regulares

## O que é Shell?

O que é Shell?

O que é um script?

O que é Shell?

O que é um script?

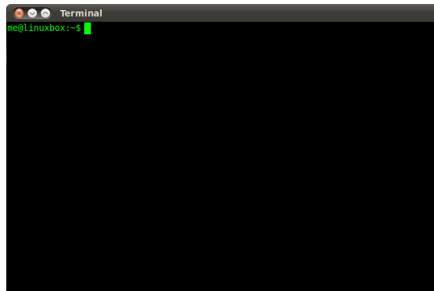
**E Shell Script, o que é?**

# O Shell

Shell é o software que interpreta comandos, presente em sistemas operacionais da família *Unix*.

# O Shell

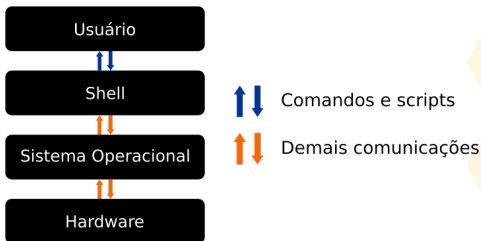
Shell é o software que interpreta comandos, presente em sistemas operacionais da família *Unix*.



Também é usualmente (e erroneamente, em alguns casos) chamado de *terminal*, *prompt de comando* ou simplesmente de *tela preta*.

# O Shell

O shell funciona como uma das “pontes” entre o userspace e o sistema operacional.



Utilizando apenas comandos, é possível realizar qualquer rotina à nível de sistema.



# O Shell

Como já mencionado anteriormente, o Shell é um componente que integra o sistema operacional, esse componente pode ter várias implementações diferentes.

Assim como distribuições, cada implementação é direcionada à projetos e tipos específicos de usuários.

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell
- bash – Bourne-again Shell

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell
- bash – Bourne-again Shell
- csh – C Shell

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell
- bash – Bourne-again Shell
- csh – C Shell
- ksh – KornShell

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell
- bash – Bourne-again Shell
- csh – C Shell
- ksh – KornShell
- zsh – Z Shell

# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell
- bash – Bourne-again Shell
- csh – C Shell
- ksh – KornShell
- zsh – Z Shell
- fish – Friendly Interactive Shell



# O Shell

**Algumas das implementações mais conhecidas são:**

- sh – Bourne Shell
- bash – Bourne-again Shell
- csh – C Shell
- ksh – KornShell
- zsh – Z Shell
- fish – Friendly Interactive Shell
- ...

# Shell Script

Os interpretadores de shell também podem interpretar **arquivos**.

Esses arquivos são conhecidos como **scripts**.

# Shell Script

Os interpretadores de shell também podem interpretar **arquivos**.

Esses arquivos são conhecidos como **scripts**.

Isso acaba transformando o shell em uma linguagem de script extremamente poderosa, assemelhando-se com *PHP*, *Python*, e *Lua*.

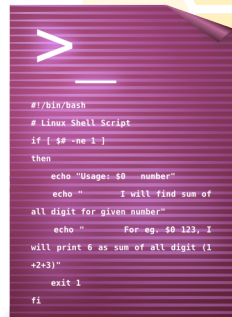
# Shell Script

Os interpretadores de shell também podem interpretar **arquivos**.

Esses arquivos são conhecidos como **scripts**.

Isso acaba transformando o shell em uma linguagem de script extremamente poderosa, assemelhando-se com *PHP*, *Python*, e *Lua*.

Essa linguagem é o que chamamos de **shell script**.



# Scripts em shell, **por quê?**

# Scripts em shell, **por quê?**

- Comandos nativos para interagir com arquivos e o sistema

## Scripts em shell, **por quê?**

- Comandos nativos para interagir com arquivos e o sistema
- Estruturas de linguagens imperativas, como **for**, **while** e **if**

## Scripts em shell, **por quê?**

- Comandos nativos para interagir com arquivos e o sistema
- Estruturas de linguagens imperativas, como **for**, **while** e **if**
- ...e pra quem gosta, **Expressões regulares!**



# Shell Script

Com shell script, é possível:



- Modificar uma grande quantidade de arquivos de uma só vez:
  - renomear
  - redimensionar (imagens)
  - gerar documentos de texto
- Automatizar rotinas no sistema
  - backups
  - limpeza de arquivos
  - atualizações
- E muito mais! :D

# ls - list directory contents

Lista o conteúdo do diretório

- `ls`
- `ls -a`
- `ls -la`
- `ls /home/um/diretorio/qualquer -la`

**pwd** - print path of the working directory

Mostra o caminho do diretório atual

# **cd** - change directory

Altera o diretório atual

## **cp** - copy

Copia um arquivo ou diretório

- `cp arquivo backups/`
- `cp musicas/ backups/ -rv`
- `cp certificado.pdf copia_certificado.pdf`

**mv** - move/rename files or directories

Move ou renomeia um arquivo/diretório

# **rm** - remove files or directories

Remove arquivos e diretórios

**cat** - concatenate files and print the output

Mostra o conteúdo de arquivos de texto



# **echo** - display a line of text

Imprime uma linha de texto

# Construindo Scripts

- Os Scripts em Shell são feitos em arquivos de texto, por convenção, usa-se a extensão **.sh**.
- É uma linguagem imperativa, possui a sintaxe semelhante com *perl* e *php*

# Construindo Scripts

Exemplo de um script de shell:

```
#!/bin/bash
# <- Comentários começam com cerquilha
echo "Fazendo backup..."
cp musicas backup/ -r
cp videos backup/ -r
cp documentos backup/ -r
echo "Backup feito!"
```

# Construindo Scripts

Assim como em grande parte das linguagens de script, o código é executado pela chamada do interpretador, nesse minicurso usaremos o **bash** por padrão:

```
bash meu_script.sh
```

O método acima executa qualquer script em Shell, mesmo que este não seja considerado um arquivo executável pelo sistema.

# Construindo Scripts

Para executar um script em Shell da mesma maneira que se costuma executar um binário, é preciso definir o interpretador (shell padrão) na primeira linha do script:

```
#!/bin/bash
```

Essa linha é chamada de **hashbang**.

Em sistemas GNU/Linux e similares, ela é usada para definir o interpretador de qualquer linguagem de script.

# Construindo Scripts

Mas isso ainda não é o suficiente! É preciso também "dizer" ao sistema que o script é um arquivo executável:

```
chmod +x meu_script.sh
```

Agora sim! podemos executar o script (da mesma maneira que se executa um programa):

```
./meu_script.sh
```

# Variáveis

O Shell Script é uma linguagem de tipagem dinâmica, ou seja, não há a necessidade de declarar o tipo do identificador (variável).

# Variáveis

O Shell Script é uma linguagem de tipagem dinâmica, ou seja, não há a necessidade de declarar o tipo do identificador (variável).

## Exemplo

```
#!/bin/bash

curso="Minicurso de Shell Script"
material="/udesc/Colmeia/minicurso_shell/"
duracao="3h30min"
n_participantes=30
```

**Não pode haver espaços antes e depois do *igual*.**



# Variáveis

A chamada das variáveis é feita utilizando um cifrão (\$) como prefixo.

## Exemplo

```
#!/bin/bash
```

```
backups="/media/pendrive/backups/"
```

```
cp musicas/ $backups -r
```

```
cp videos/ $backups -r
```

```
cp documentos $backups -r
```

# Entrada e Saída (I/O)

A entrada e saída dos dados é feita com os comandos **read** e **echo**.

## Exemplo

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Digite seu nome:"
```

```
read nome
```

```
echo "Bem-vindo ao minicurso de shell script, $nome!"
```

# Entrada e Saída (I/O)

Para imprimir texto de maneira formatada, há também o comando **printf**.

## Exemplo

```
#!/bin/bash

who="the hobbits"
where="Isengard"
printf "They are taking %s to %s!\n" $who $where
```

Programadores de **C** irão se sentir em casa :)

# Variáveis

Variáveis podem ser atribuídas com saídas de comandos (que são strings), nesse caso, usamos os símbolos `$()`.

## Exemplo

```
#!/bin/bash
```

```
agora=$(date)
```

```
echo $agora
```

# Variáveis de Ambiente

No sistema, há as variáveis globais.

- Podem ser lidas por qualquer script
- Possuem informações úteis sobre o sistema e a sessão atual.

Essas variáveis podem ser vistas usando o comando **env**.

# Variáveis de Ambiente

## Exemplo

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Nome do usuário: $USER"
```

```
echo "Pasta pessoal: $HOME"
```

```
echo "Idioma: $LANG"
```

# Operações Aritiméticas

Em Shell Script, operações são feitas à partir do comando **expr**.

## Exemplo

```
#!/bin/bash

echo "Digite dois valores:"
read x y
prod=$(expr $x \* $y)
echo "Produto de $x e $y: $prod."
```

O comando **expr** pode também ser usado para operações lógicas, *ver o manual*.

# Operações Aritiméticas

Há também a expressão `$(( ))`, que faz a mesma coisa.

## Exemplo

```
#!/bin/bash

echo "Digite dois valores:"
read x y
prod=$((x * y))
echo "Produto de $x e $y: $prod."
```

Por padrão, o **bash** só realiza operações com números inteiros.  
**Alguém sabe responder por quê?**



# Comando **test**

O comando **test** é bastante usado em estruturas condicionais e de repetição para testar a sanidade do sistema.

- Tal arquivo existe?
- É executável?
- É um diretório?

O comando **test** verifica tudo isso e muito mais! Ver o manual de referência:

```
man test
```

## Estrutura Condicional - **if**

Diferente da maioria das linguagens, o shell script considera o **0** como verdadeiro e qualquer valor diferente como falso.

Isso vale também para as estruturas condicionais e de repetição.

### Exemplo

```
#!/bin/bash

arquivo="/home/udesc/relatorio.txt"

# Se o arquivo existe...
if test -e $arquivo; do
    rm $arquivo
done
```

## Estrutura de Repetição - **while**

O **while** repete o comando até ser falso (óbvio!).

### exemplo

```
#!/bin/bash

# Script para conectar na maravilhosa rede da UDESC
while not netctl start alunos; do
    echo "Que droga! o sinal está ruim :/"
done
echo "Conectou! :D"
```

# Estrutura de Repetição - **for**

O **for** itera uma lista.

Em Shell Script, uma lista não é nada mais que uma string separada por espaços, quebras de linhas ou *tabs*.

## Exemplo

```
#!/bin/bash

hobbits="Frodo Sam Merry Pippin"
for h in $hobbits; do
    echo $h
done
```

# Controle de fluxo

No *shell* é possível controlar o fluxo entre arquivos e programas.

>	Redireciona saída padrão para um arquivo
2 >	Redireciona saída de erros para um arquivo
& >	Redireciona saída padrão e de erros para um arquivo
>>	Redireciona a saída para o fim de um arquivo
<	Redireciona um arquivo para a entrada de um programa
	Redireciona a saída de um programa para a entrada de outro

# Visualização de arquivos

Para visualizar um arquivo use o comando **cat**:

- `cat names.txt`

O comando **head** e **tail** mostra o começo e fim de um arquivo:

- `tail names.txt`
- `cat names.txt | tail`
- `cat names.txt | tail -n 25`
- `dmesg | head`

Utilize **less** para navegar pelo arquivo:

- `less names.txt`
- `dmesg | less`

# Contagem

**wc** é uma ferramenta capaz de contar:

-c	Caracteres
-w	Palavras
-l	Linhas
-L	Tamanho da maior linha

Exemplo:

- `wc -c names.txt`
- `wc -L names.txt`
- `dmesg | wc -l`

# Ordenação

É possível ordenar um arquivo usando o comando *sort*:

sort	Ordena considerando os caracteres <i>ASCII</i>
sort -n	Ordena em ordem numérica
sort -d	Ordena considerando apenas letras e espaços
sort -r	Mostra na ordem inversa

Exemplo:

- `sort ip2.txt`
- `sort ip2.txt -n`
- `sort ip2.txt -nr`
- `sort ip2.txt -r`



# Manipulação de strings

É possível cortar strings usando *cut*:

<code>cut -c 5</code>	Mostra o quinto carácter
<code>cut -c 5-</code>	Mostra do quinto em diante
<code>cut -c -5</code>	Mostra até o quinto carácter
<code>cut -c 5-10</code>	Mostra do 5 até o 10 carácter

Exemplo:

- `echo 'GNU/Linux' | cut -c 4`
- `echo 'GNU/Linux' | cut -c -3`
- `echo 'GNU/Linux' | cut -c 5-`
- `echo 'GNU/Linux' | cut -c 6-8`

# Substituição de caracteres

O comando *tr* substitui ou remove caracteres arbitrários:

<code>tr set1 set2</code>	Substitui o <i>set1</i> pelo <i>set2</i>
<code>tr -d set1</code>	Remove o conteúdo do <i>set1</i>

<code>[:digit:]</code>	Todos os dígitos
<code>[:alnum:]</code>	Todos os números e letras
<code>[:alpha:]</code>	Todas as letras
<code>[:lower:]</code>	Todas as letras minúsculas
<code>[:upper:]</code>	Todas as letras minúsculas
<code>[:punct:]</code>	Sinais de pontuação

Exemplo:

```
echo 'LiNuX' | tr [:upper:] [:lower:]
```

# O que é

- É um método formal de se especificar uma padrão de texto.
- Uteis para buscar ou validar textos em formato conhecido, porém de conteúdo variável.
  - Data e horário
  - Endereços IP ou MAC
  - e-mail
  - Dados entre `< tag >` e `< /tag >`
  - Numero de telefone, RG e CPF.
- Como funciona?
- Como se utiliza?

# Caracteres e meta-caracteres

## Caracteres

- a b c ... z
- A B C ... Z
- 0 2 3 ... 9

## Meta-caracteres

- \$
- ?
- \*

# Meta-caracteres

<code>^</code>	Circunflexo	Representa o começo da linha
<code>\$</code>	Cifrão	Representa o fim da linha
<code>[abc]</code>	Lista	Casa as letras a, b ou c
<code>[a-d]</code>	Lista	Casa qualquer letra entre a e d
<code>[^abc]</code>	Lista negada	Casa qualquer carácter exceto a,b e c
<code>(esse aquele)</code>	Ou	Casa as strings <i>esse</i> ou <i>aquele</i>

# Meta-caracteres

<code>a{2}</code>	Chaves	Casa <i>a</i> 2 vezes
<code>a{2,4}</code>	Chaves	Casa <i>a</i> de 2 a 4 vezes
<code>a{2,}</code>	chaves	Casa <i>a</i> no minimo duas vezes
<code>a?</code>	Opcional	Letra <i>a</i> é opcional
<code>a*</code>	Asterisco	Letra <i>a</i> zero ou mais vezes
<code>a+</code>	Mais	Letra <i>a</i> pelo menos uma vez
<code>.</code>	Ponto	Qualquer carácter uma vez
<code>.*</code>	Curinga	Qualquer coisa

# grep

Uso: `egrep [opções] regex arquivo1 [arquivo2] [arquivo3]`

Exemplos:

`egrep 'anna' names.txt`

`egrep '^anna' names.txt`

`egrep 'anna$' names.txt`

`egrep '^anna$' names.txt`

`egrep '^.?anna$' names.txt`

`egrep 'an{1,2}a$' names.txt`

Tem *anna* em algum lugar

Começa com *anna*

Termina com *anna*

Começa e termina com *anna*

Algum carácter seguido de *anna*

Tem *anna* ou *ana*

# Validação de ips

Um endereço de IP é composto de:

- 4 números
- Separados por 3 pontos
- Num intervalo de 0 até 255

	Correto	Incorreto
Exemplos:	0.0.0.0	0.0..0
	127.0.0.1	.127.0.10
	192.168.0.1	192.168.0.1.2
	255.255.255.255	256.265.255.266



# Procurando por endereços de IP dentro de um arquivo

```
egrep '([0-9]{1,3}\.){3,3}[0-9]{1,3}' ips.txt
```

Entendendo a *regex* acima:

- '[0-9]' Casa qualquer carácter 0, 1, 2 ... 9
- '[0-9]{1,3}' Casa qualquer numero de 0 até 999
- '([0-9]{1,3}\.)' 0 até 999 seguindo de .
- '([0-9]{1,3}\.){3,3}' Acima repetido 3x
- '([0-9]{1,3}\.){3,3}[0-9]{1,3}' Acima seguido de 0 até 999

Qual o problema desta *regex* ?

# Procurando por endereços de IP dentro de um arquivo

```
egrep '([0-9]{1,3}\.){3,3}[0-9]{1,3}' ips.txt
```

Entendendo a *regex* acima:

- '[0-9]' Casa qualquer carácter 0, 1, 2 ... 9
- '[0-9]{1,3}' Casa qualquer numero de 0 até 999
- '([0-9]{1,3}\.)' 0 até 999 seguindo de .
- '([0-9]{1,3}\.){3,3}' Acima repetido 3x
- '([0-9]{1,3}\.){3,3}[0-9]{1,3}' Acima seguido de 0 até 999

Qual o problema desta *regex* ? *Regex* correta:  $^(((0-9)|[1-9][0-9]|1[0-9]{2}|2[0-4][0-9]|25[0-5])).){3}([0-9]|[1-9][0-9]|1[0-9]{2}|2[0-4][0-9]|25[0-5])\$$

# Um teste

Acesse [https://github.com/h3nnn4n/regex\\_examples](https://github.com/h3nnn4n/regex_examples)  
e abra o arquivo seu\_nome.txt

Cole no terminal um por um e veja o resultado

# Valendo uma camiseta **suprema** do Colmeia!!!

Conte quantas palavras existem no arquivo **names.txt**...

que começam com 2 vogais, tem ao todo 7 letras e não terminam em consoante.