	IES JOAN RAMIS I RAMIS Departament d'Informàtica	UD8: JavaScript
	Llenguatge de marques i sistemes de gestió d'informació	CFGS DAW/DAM - 1r curs

UD8. Exercicis de JavaScript

Arrays, iteracions, funcions i objectes

1.1 Ets un amant de les mascotes i has decidit organitzar la informació sobre elles. Tens dos arrays: un amb els noms d'algunes mascotes i un altre amb la seva edat en anys. Els dos arrays tenen la mateixa longitud, i els índexos es corresponen entre si.

```
const nomsMascotes = ["Max", "Bella", "Charlie", "Luna"];
const edatsMascotes = [5, 3, 7, 2];
```

La teva tasca és escriure un programa en JavaScript que:

- Combini les dades dels dos arrays en un **objecte** on cada mascota tingui les propietats nom i edat.
- Mostri les dades combinades en la consola.
- Calculi i mostri l'edat mitjana de les mascotes.


Strings i números

1.2 Escriu una funció que rebi una frase com a entrada i:

- Mostri el nombre total de caràcters.
- Mostri el nombre total de paraules (utilitza l'espai com a separador).
- Converteixi totes les lletres a majúscules i imprimeixi el resultat.

1.3 Escriu una funció que rebi el nom i el cognom d'una persona i generi un alias en aquest format: **"Inicial del nom" + "cognom en minúscules"**.

Per exemple, si l'entrada és ("Luke", "Skywalker"), el resultat ha de ser "Lskywalker".

	IES JOAN RAMIS I RAMIS Departament d'Informàtica	UD8: JavaScript
	Llenguatge de marques i sistemes de gestió d'informació	CFGS DAW/DAM - 1r curs

1.4 Escriu un programa que demani a l'usuari el preu d'un producte i un percentatge de descompte. Calcula el preu final i mostra'l en format:

"El preu final amb descompte és X euros".

Arrays

1.5 Escriu una funció que rebi un array de números i retorni un nou array que només contingui els números parells.

1.6 Escriu una funció que rebi un array de paraules i retorni la paraula més llarga.

1.7 Escriu un programa que permeti crear una "playlist" de cançons:

- Declara un array buit.
- Afegeix una funció que permeti afegir títols de cançons al final de l'array.
- Afegeix una funció que elimini l'última cançó afegida.
- Mostra la playlist actualitzada a la consola.

Funcions

1.8 Escriu una funció que rebi dos números (mínim i màxim) i generi un número aleatori dins d'aquest interval.


Per exemple: generarAleatori(1, 10) podria retornar 7.

Objectes

1.9 Crea un array d'objectes que representin estudiants amb les propietats *nom*, *edat* i *nota*. Escriu funcions per:

- Afegir un nou estudiant.
- Mostrar tots els estudiants.
- Trobar l'estudiant amb la millor nota.

1.10 Escriu un programa per gestionar un inventari de productes:

	IES JOAN RAMIS I RAMIS Departament d'Informàtica	UD8: JavaScript
	Llenguatge de marques i sistemes de gestió d'informació	CFGS DAW/DAM - 1r curs

- Cada producte hauria de tenir les propietats nom, quantitat i preu.
- Escriu funcions per afegir productes, actualitzar quantitats i calcular el valor total de l'inventari.