



**Tugas Pendahuluan Proyek Akhir**

**APLIKASI PEMESANAN DAN PEMETAAN USAHA  
PERCETAKAN KABUPATEN PONOROGO**

**AWALI NATSIR SUMAHATTA**

**2103157035**

**Dosen Pembimbing :**

**Arna Fariza, S.Kom, M.Kom**

**Iwan Syarif, S.Kom, M.Kom, M.Sc, Ph.D**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA  
2016**

## **A. JUDUL PROYEK AKHIR**

Aplikasi Pemesanan Dan Pemetaan Usaha Percetakan Kabupaten Ponorogo.

## **B. PENDAHULUAN**

Teknologi Informasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer dan juga gadget. Salah satu manfaat komputer dalam kehidupan manusia adalah untuk mengelola, mengakses, dan menyebarkan informasi. Selain berdasarkan pada hal tersebut, penyajian suatu informasi juga perlu mendapatkan perhatian serius untuk menarik customer.

Percetakan (*printing*) merupakan teknologi atau seni yang memproduksi salinan dari sebuah image dengan sangat cepat, seperti kata-kata atau gambar-gambar (*image*) di atas kertas, kain, dan permukaan-permukaan lainnya. Setiap harinya, milyaran bahan cetak diproduksi, termasuk buku,, kalender, buletin, majalah, surat kabar, poster, undangan pernikahan, perangko, kertas dinding, dan bahan kain. Ini karena hasil percetakan dapat dengan cepat mengomunikasikan pemikiran dan informasi ke jutaan orang. Percetakan dianggap sebagai salah satu penemuan yang paling penting dan berpengaruh di dalam sejarah peradaban manusia.

Percetakan yang tersebar luas di Ponorogo membuat bingung masyarakat mengenai kualitas dan kuantitas dari hasil yang di sediakan. Informasi yang belum begitu tersebar luas dan terkadang sangat sulit untuk di temukan lokasi-lokasi percetakan tersebut. Banyak terdapat kabar setiap percetakan melakukan persaingan sehingga para pelanggan berpindah-pindah mencari percetakan yang menurutnya lebih baik kualitasnya di bandingkan percetakan tersebut. Begitu pula proses pemesanan yang kurang tersaji secara cepat atau belum ada sistem *booking* membuat pelanggan harus merelakan waktunya untuk mengunjungi tempat percetakan tersebut. Sehingga membuat pelanggan harus datang dan pergi.

Maka dari itu, akan di bangun sebuah aplikasi berbasis website untuk mengelola dan menyediakan informasi lokasi percetakan serta pemesanan online yang berguna membantu pelanggan dalam melakukan transaksi. Berdasarkan pembahasan tersebut penulis ingin membuat sebuah aplikasi yaitu “Aplikasi Pemesanan Dan Pemetaan Usaha Percetakan Kabupaten Ponorogo”.

### **C. PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis dapat merumuskan beberapa masalah yang akan digunakan sebagai pedoman serta batasan untuk membuat proyek akhir ini, yaitu tentang :

1. Bagaimana Cara membuat “Aplikasi Pemesanan Dan Pemetaan Usaha Percetakan Kabupaten Ponorogo ?
2. Bagaimana Cara memberikan informasi dan pemesan dalam usaha percetakan ?

### **D. TUJUAN PROYEK AKHIR**

Tujuan Proyek Akhir ini adalah untuk membuat sebuah Aplikasi Pemesan Dan Pemetaan Usaha Percetakan Kabupaten Ponorogo Berbasis Web yang dapat digunakan sebagai sarana atau *alternative* untuk mempermudah proses pemesanan dan menginformasikan tentang usaha percetakan yang berada di Kabupaten Ponorogo.

### **E. KONTRIBUSI PROYEK AKHIR**

1. Bagi Mahasiswa

Pembuatan Aplikasi Pemesan Dan Pemetaan Usaha Percetakan Kabupaten Ponorogo Berbasis Web ini adalah sebagai implementasi dari materi yang telah dipelajari selama perkuliahan.

2. Bagi Masyarakat

Aplikasi Pemesan Dan Pemetaan Usaha Percetakan Kabupaten Ponorogo Berbasis Web ini dapat digunakan sebagai sarana untuk lebih mudah dalam proses pemesanan dan menginformasikan tentang usaha percetakan yang berada di Kabupaten Ponorogo.

3. Bagi Akademis

Proyek akhir ini di harapkan dapat berguna untuk proses pembelajaran, selain itu bisa juga digunakan sebagai acuan untuk pembuatan aplikasi yang berhubungan dengan karya ilmiah dan tulis.

## **F. TINJAUAN PUSTAKA**

- [1] Edi Santoso, Suharno (2012), Tugas Akhir ” *APLIKASI SISTEM INFORMASI PERCETAKAN BERBASIS WEBSITE PADA CV. SUKSESSABLON* “ Sebagai alternative mengelola produksi dan pemesanan media cetak, di Gunadarma University.
- [2] Murdian Jati, Bangun (2011), Skripsi ” *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS WEB UNTUK PEMETAAN INDUSTRI KECIL DI KABUPATEN BANTUL* “ Sebagai alternative mampu menyajikan data spasial yang dapat memberikan data akurat mengenai industry kecil, di UIN Sunan Kalijaga.

## **G. METODE PROYEK AKHIR**

Metodologi penelitian merupakan elemen yang paling penting dari suatu aplikasi. Berikut ini adalah suatu metodologi yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi :

### **1. Penyusunan Proposal Proyek Akhir**

Berikut ini merupakan susunan proposal proyek akhir yang akan diwujudkan hingga menjadi sebuah aplikasi.

### **2. Studi Litelatur**

#### **a) Percetakan**

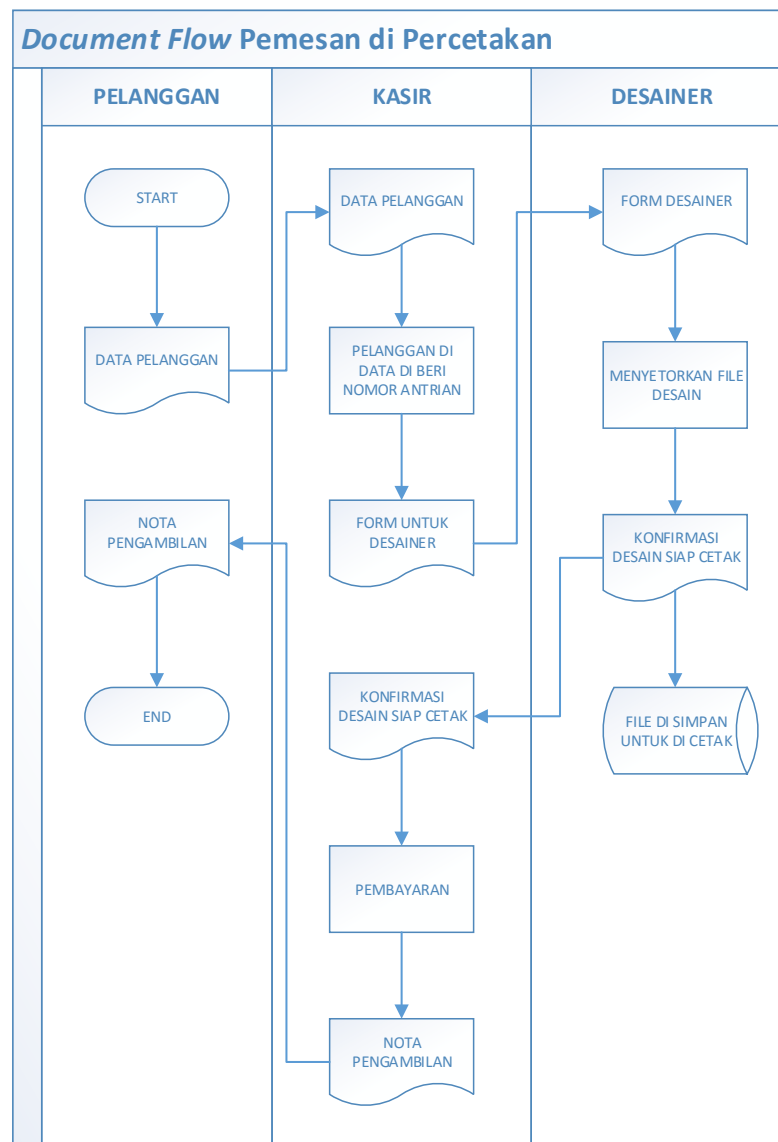
Sebuah proses industri untuk memproduksi secara massal tulisan dan gambar, terutama dengan tinta di atas kertas menggunakan sebuah mesin cetak. Dia merupakan sebuah bagian penting dalam penerbitan dan percetakan transaksi. Banyak buku, koran, brosur, flyer dan majalah sekarang ini biasanya dicetak menggunakan teknik percetakan offset. Image yang akan dicetak di print di atas film lalu di transfer ke plat cetak. Warna-warna bisa didapatkan dengan menimpakan beberapa pola warna dari setiap pelat offset sekaligus. Teknik percetakan umum lainnya termasuk cetak relief, sablon, rotogravure, dan percetakan berbasis digital seperti pita jarum, inkjet, dan laser. Dikenal pula teknik cetak poly untuk pemberian kesan emas dan perak ke atas permukaan dan cetak emboss untuk memberikan kesan menonjol kepada kertas.

b) Daftar Percetakan

1. Percetakan & Sablon
2. Jl. Jenderal Sudirman, Mangkujayan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
3. Percetakan Maximal (Perdagangan Umum & Jasa)  
Jl. KS. Suitubun No. 21A, Banyudono, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
4. Percetakan Gajah Mada  
Jl. Jaksa Agung No.121 B, Mangkujayan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
5. Sriwijaya  
Jl. Raya Urip Sumaharjo No.97, Mangkujayan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
6. Percetakan Araya & Penjahit Umi Kencana  
Jl. Sulawesi, Mangkujayan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
7. Cv. Shiqo Mubarak  
Jalan Ternate No No.65 D, Mangkujayan, Ponorogo, Mangkujayan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
8. Indo Print  
Jl. Raden Saleh No.57, Mangkujayan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
9. Hary Print  
Jl. Madura, No. 10, Mangkujayan, Banyudono, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
10. Hasby T-Shirt Digital Print  
Jl. Jendral Sudirman, Kepatihan, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
11. Angkasa Allprint  
Jalan Gajah Mada No. 38, Surodikraman, Kec. Ponorogo, Jawa Timur
12. Jet Print Nusantara  
Jl. Sultan Agung, Bangunsari, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur

13. Jawa Advertising & Digital Printing Ponorogo  
Jl. Jenderal Sudirman No.32, Pakunden, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
14. Good Print  
Jl. Jenderal Sudirman No.60, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur
15. Mitra Digital Printing  
Jl. Sultan Agung No.76, Nologaten, Kec. Ponorogo, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur

c) Document Flow



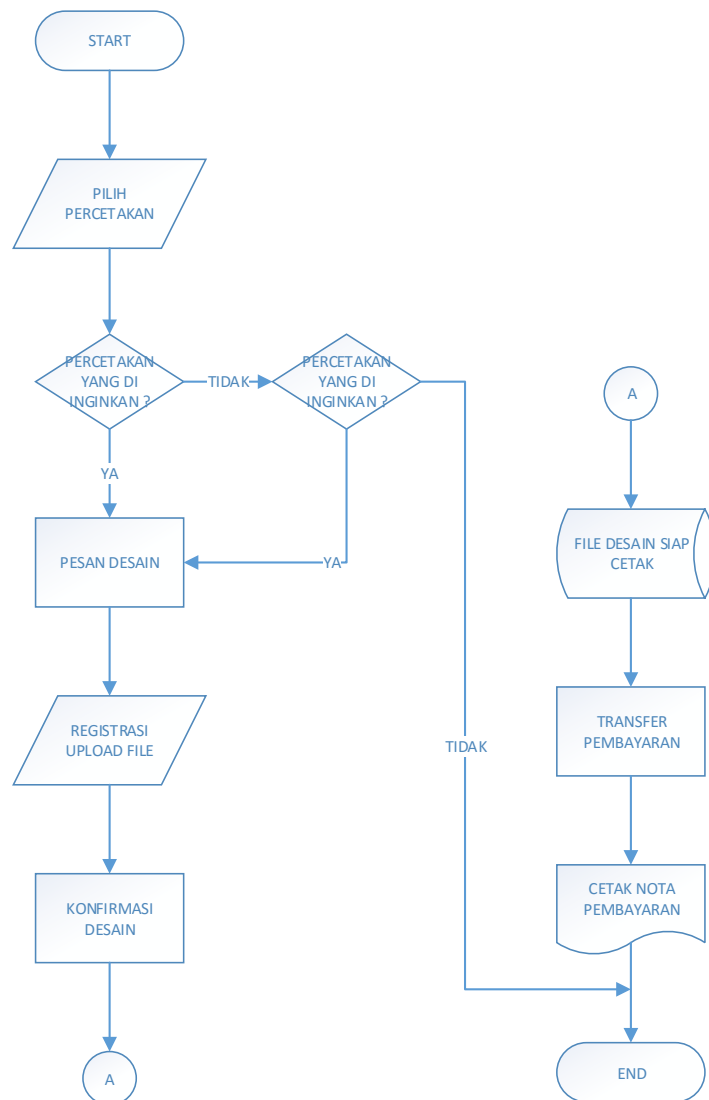
Gambar 2.1 *Document Flow* Pemesanan di Percetakan

### 3. Perancangan

Berdasarkan studi literatur dan pengumpulan data diatas maka perancangan dibagi dalam 3 sub bab yaitu :

#### a) Sistem

Berdasarkan pengumpulan data dibutuhkan sistem untuk memberikan proses pemesanan secara online dan juga dalam pengolahan data suatu percetakan agar informasi dapat terserap oleh masyarakat. Gambaran skema dari sitem yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

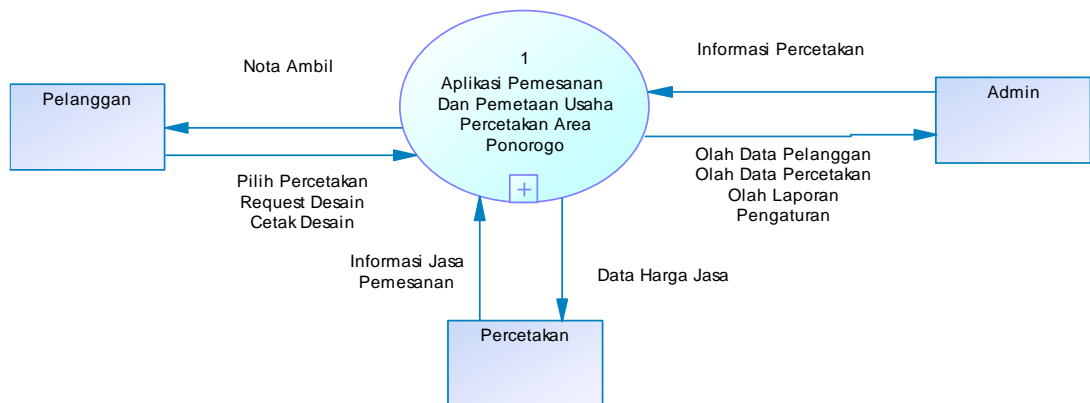


Gambar 3.1 Rancangan Sistem Flow Pemesanan

Berdasarkan gambar di atas dapat kita lihat bahwa sebagai customer kita dapat melihat percetakan yang akan kita pilih kemudian kita dapat melakukan pemesanan terhadap percetakan tersebut.

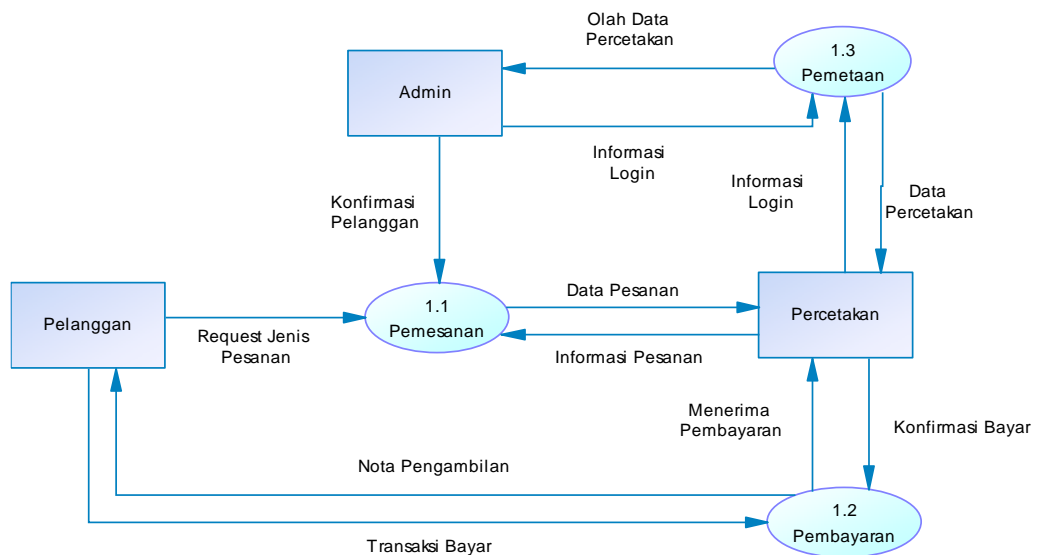
b) **DFD (Data Flow Diagram)**

Dari skema sistem diatas didapat Data Flow Diagram seperti dibawah ini :



Gambar 3.2 **DFD Level 0** atau Dasar

Dari DFD level 0 kita bisa melihat proses didalam sistem Aplikasi pada DFD level 1 berikut :

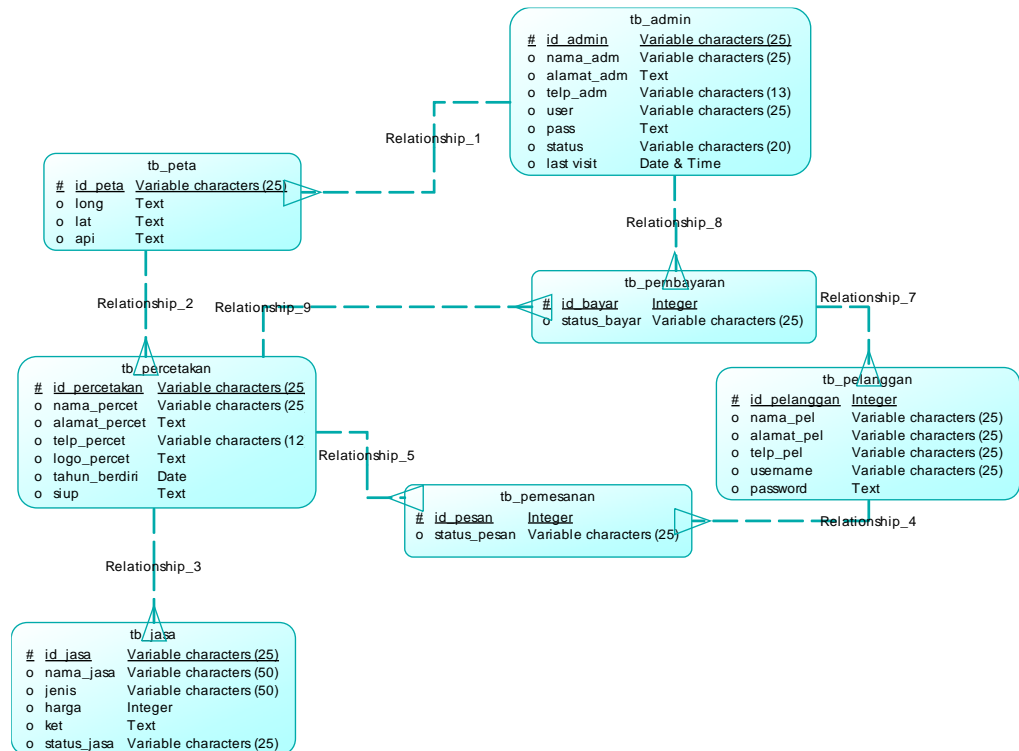


Gambar 3.3 **DFD Level 1**

Diagram diatas menjelaskan bahwa terdapat 3 proses yaitu : pemesanan, pembayaran dan pemetaan. Sebagai admin dapat menambahkan percetakan dan konfirmasi pelanggan. Pelanggan dapat memilih percetakan request pesanan ke percetakan. Percetakan dapat menerima pembayaran setelah proses desain telah selesai dan terkonfirmasi sehingga pelanggan mendapatkan nota untuk pengambilan ke percetakan yang di pilih.

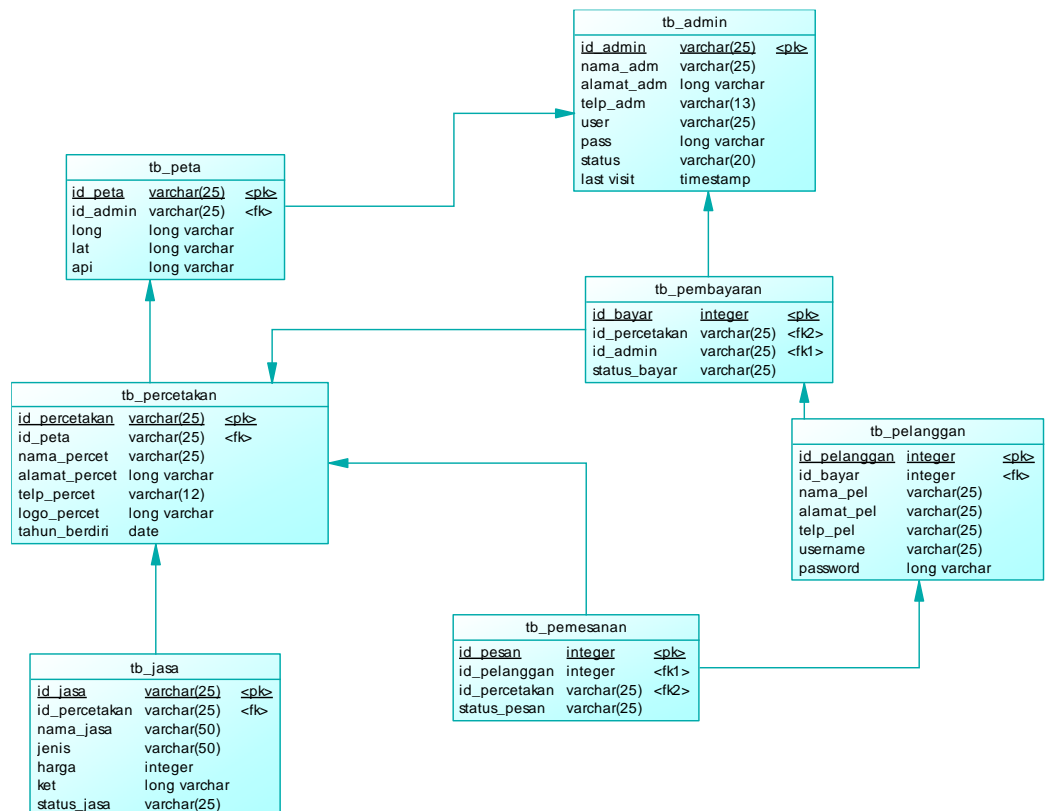


c) **CDM (Conceptual Data Manager)**



Gambar 3.4 CDM (Conceptual Data Model)

d) **PDM (Physical Data Model)**



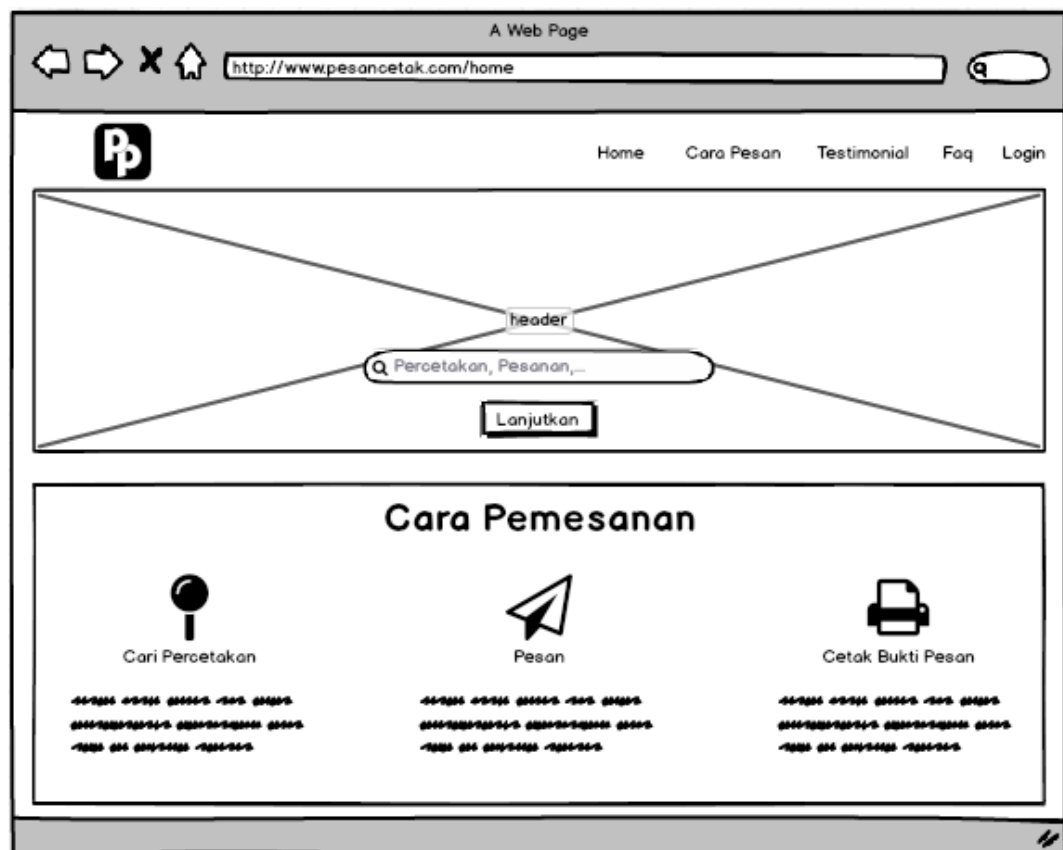
Gambar 3.5 PDM (Physical Data Model)

e) **Rancangan User interface**

User interface pada software ini terbagi menjadi beberapa tampilan berdasarkan level penggunaanya.

Tampilan untuk Pelanggan berupa single page yang menampilkan Percetakan yang sudah terdaftar oleh Aplikasi seperti Gambar berikut :

Tampilan Home pelanggan untuk mencari percetakan. Yang mana akan memudahkan pelanggan dalam melakukan pencarian terhadap percetakan dan melakukan pemesanan.



**Gambar 3.6** Rancangan Tampilan Home

A Web Page  
http://www.pesancetak.com/home

Home Cara Pesan Testimonial Faq Login

## Detail Pemesanan

header

Data Pesanan

Nama Barang  
Barang Cetak

Jenis Barang  
Jenisnya

Ukuran Barang  
Lebar X Lebar Meter

File / Uri Download File  
Browse Uri File Download

Tambah

Daftar Pesanan

Nama Barang	Jenis	Ukuran	Harga

Pembayaran

Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Home

A Web Page  
http://www.pesancetak.com/Login

Home Cara Pesan Testimonial Faq Login

Login Register

Email Password Lanjutkan

Or

Nama Alamat email Telp password Confirm password Daftar

Data Pesanan

Nama Barang  
Barang C

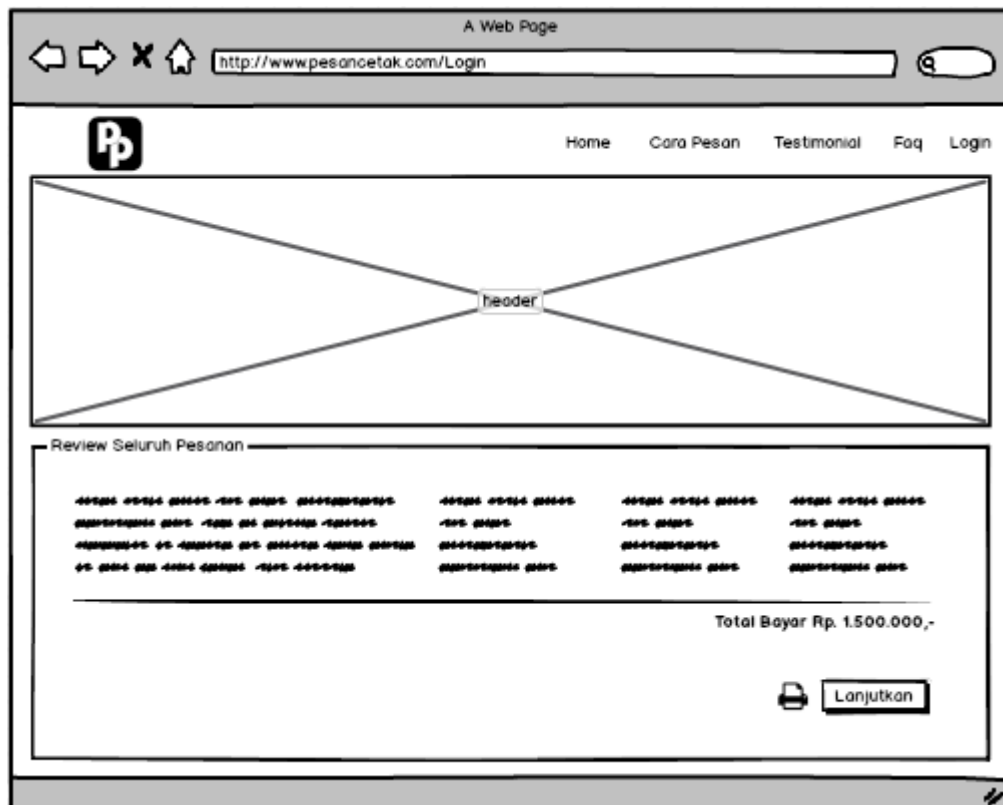
Jenis Barang  
Jenisnya

Ukuran Barang  
Lebar X Lebar

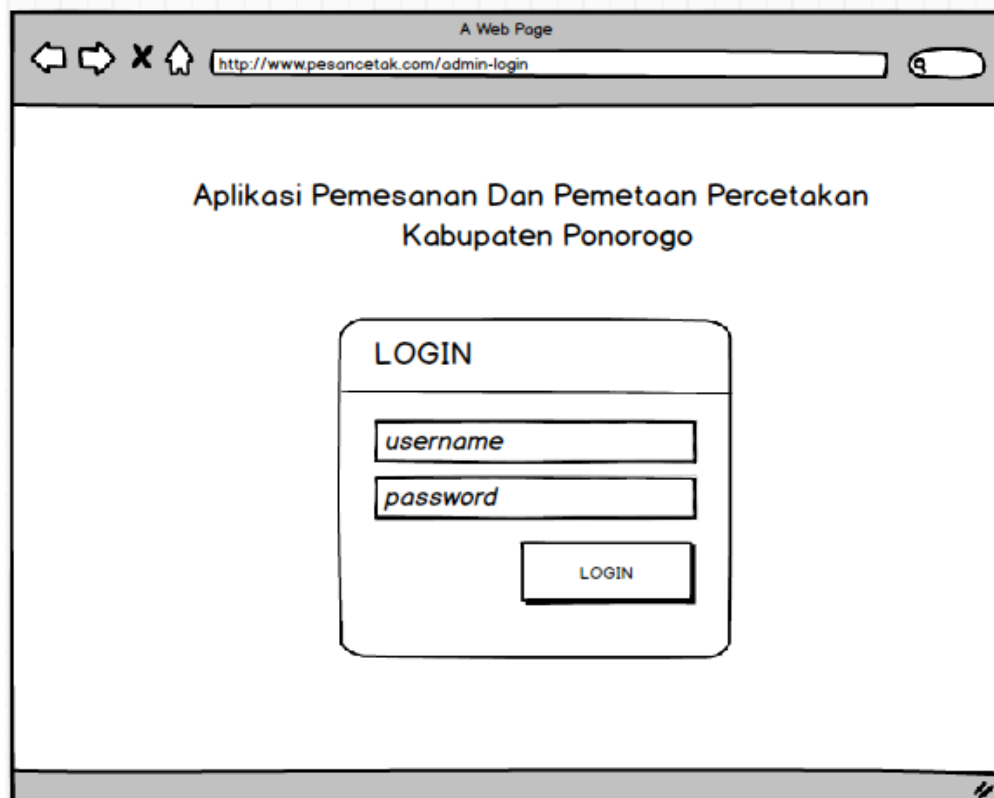
Lanjutkan

e Download

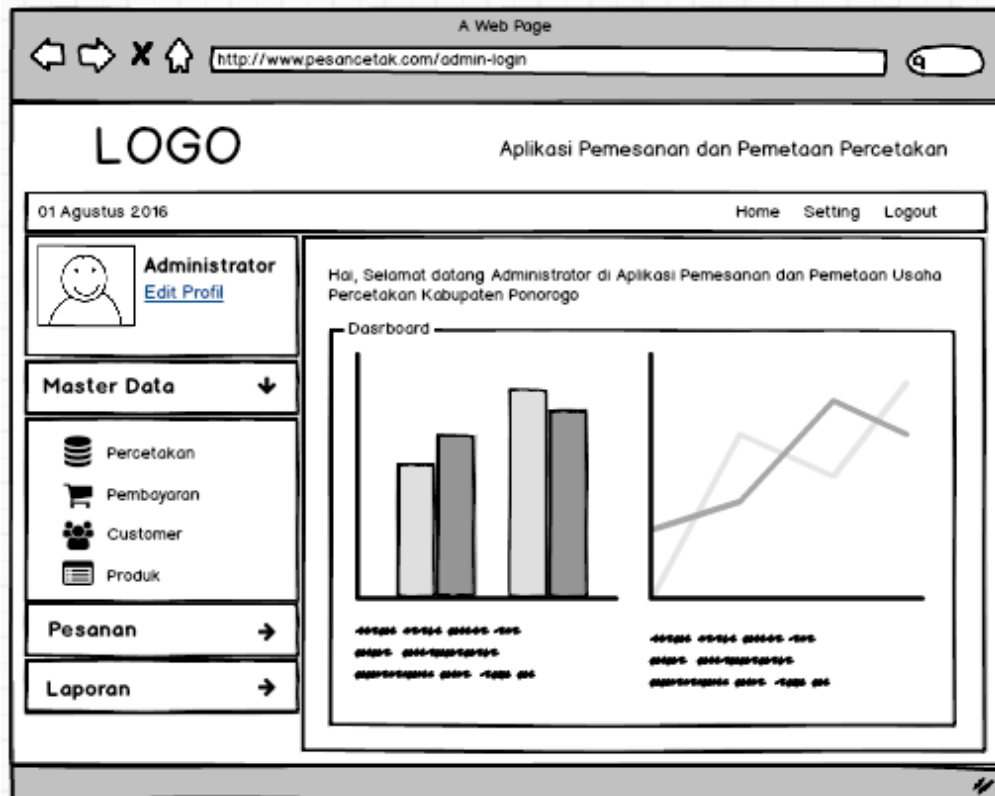
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Login dan Register



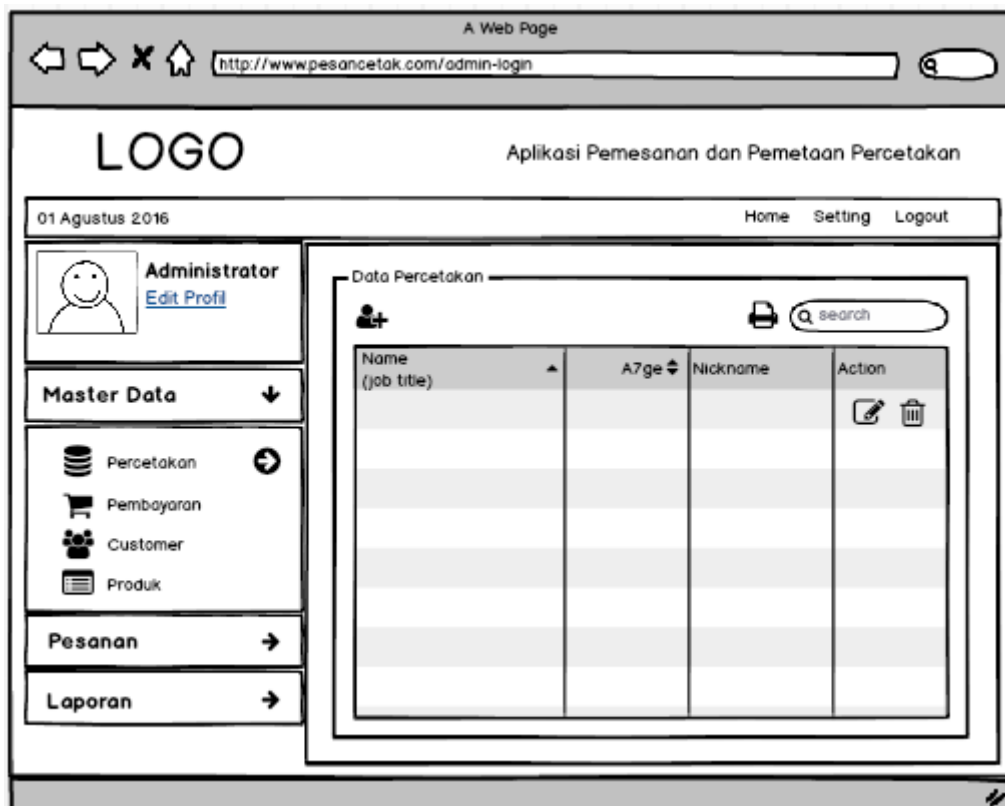
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Cetakan Nota



Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Login Admin



Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Dashboard



Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Percetakan

A Web Page  
http://www.pesancetak.com/admin-login

# LOGO

Aplikasi Pemesanan dan Pemetaan Percetakan

01 Agustus 2016 Home Setting Logout

**Administrator**  
[Edit Profil](#)

**Master Data**

- Percetakan
- Pembayaran
- Customer
- Produk

**Pesanan**  
**Laporan**

**Tambah Data**

Nama  
 Alamat  
 Tanggal  
 Telp  
 Email  
 Username  
 Pass  
 Confirm Pass  
 Long  
 Lat

Browse  
 Simpan

☐ Persetujuan

Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Tambah Data Percetakan

A Web Page  
http://www.pesancetak.com/admin-login

# LOGO

Aplikasi Pemesanan dan Pemetaan Percetakan

01 Agustus 2016 Home Setting Logout

**Administrator**  
[Edit Profil](#)

**Master Data**

- Percetakan
- Pembayaran
- Customer
- Produk

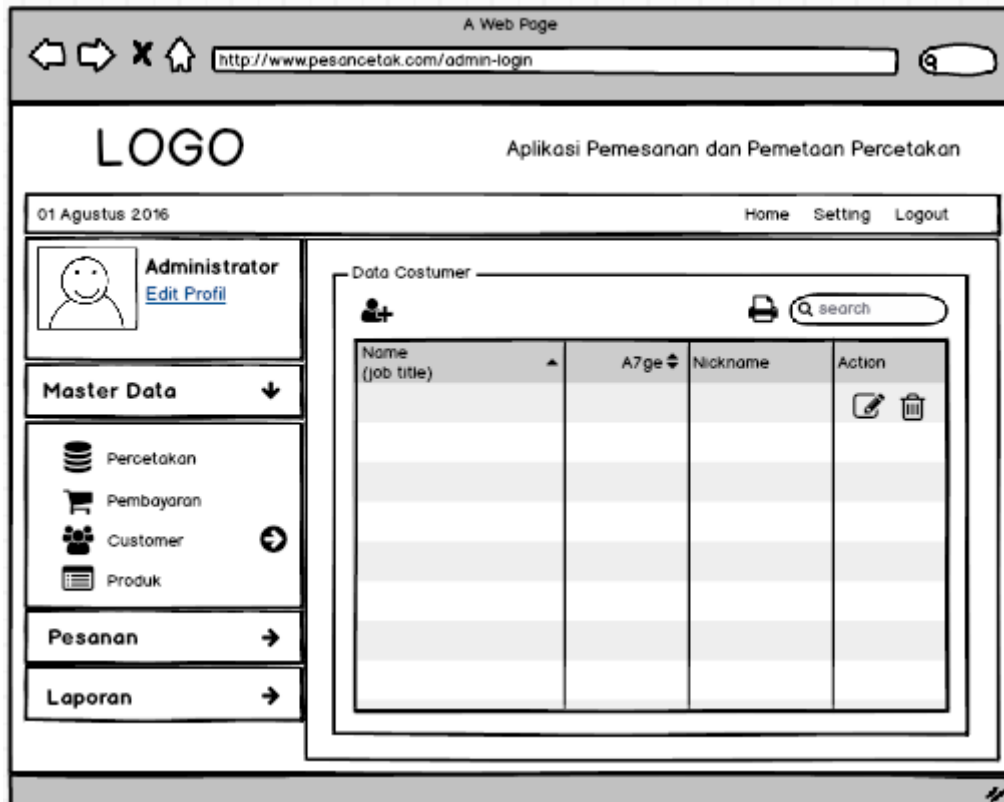
**Pesanan**  
**Laporan**

**Data Pembayaran**

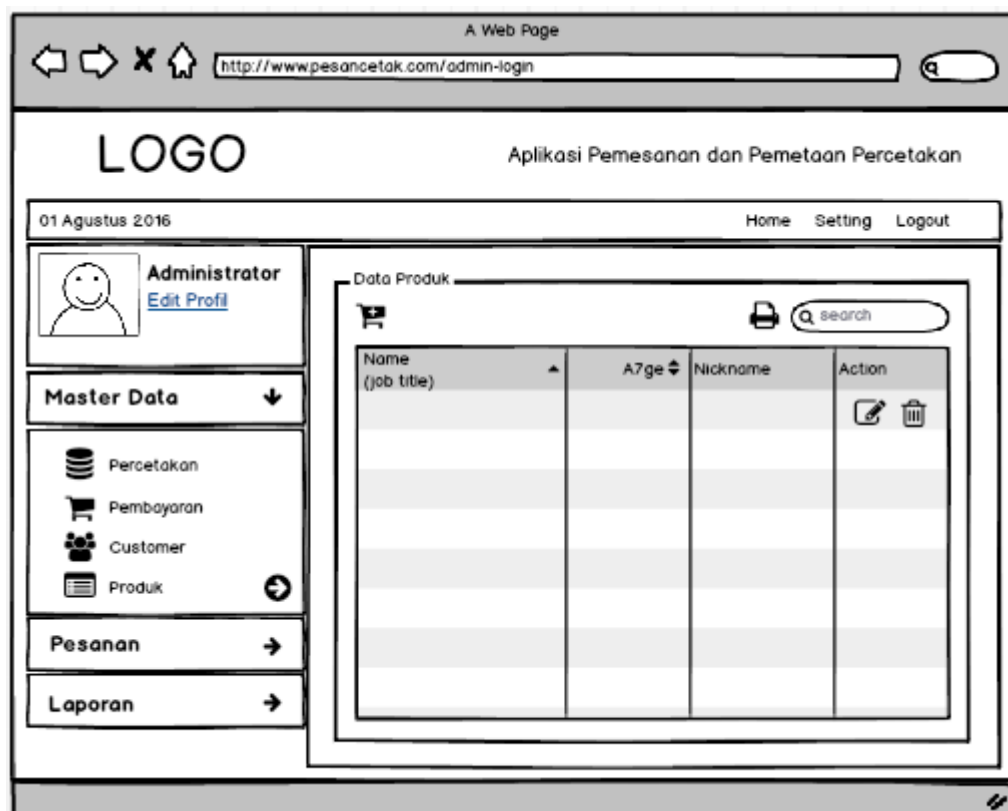
search

Name (job title)	A7ge	Nickname	Action

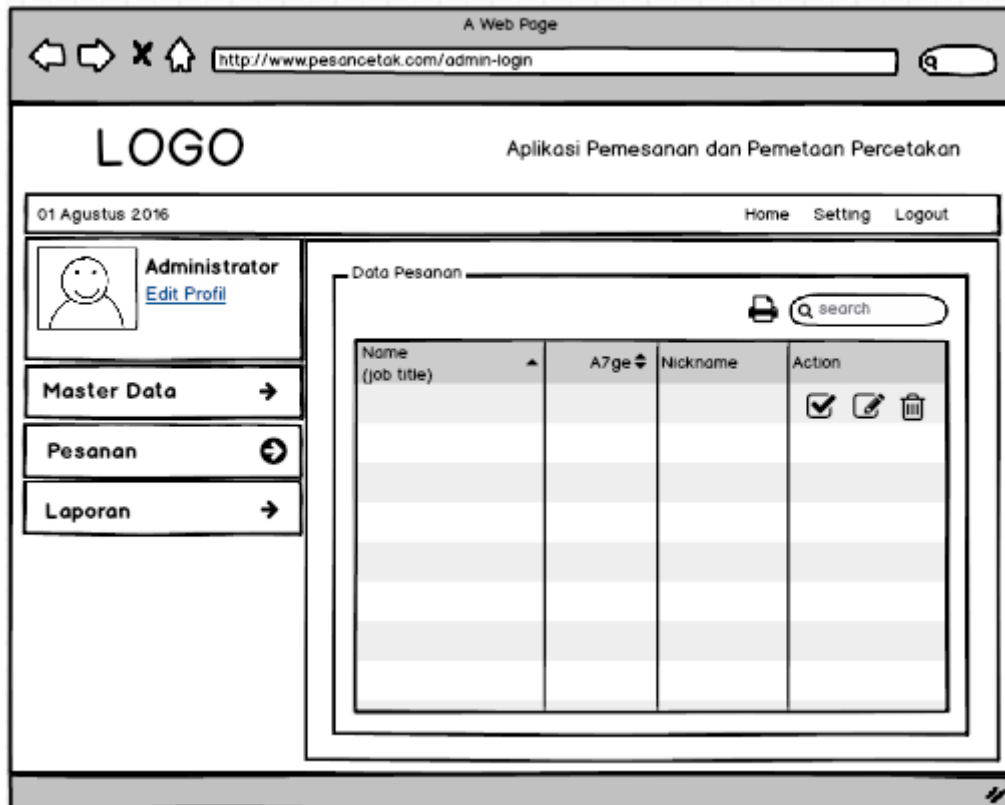
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Tambah Data Pembayaran



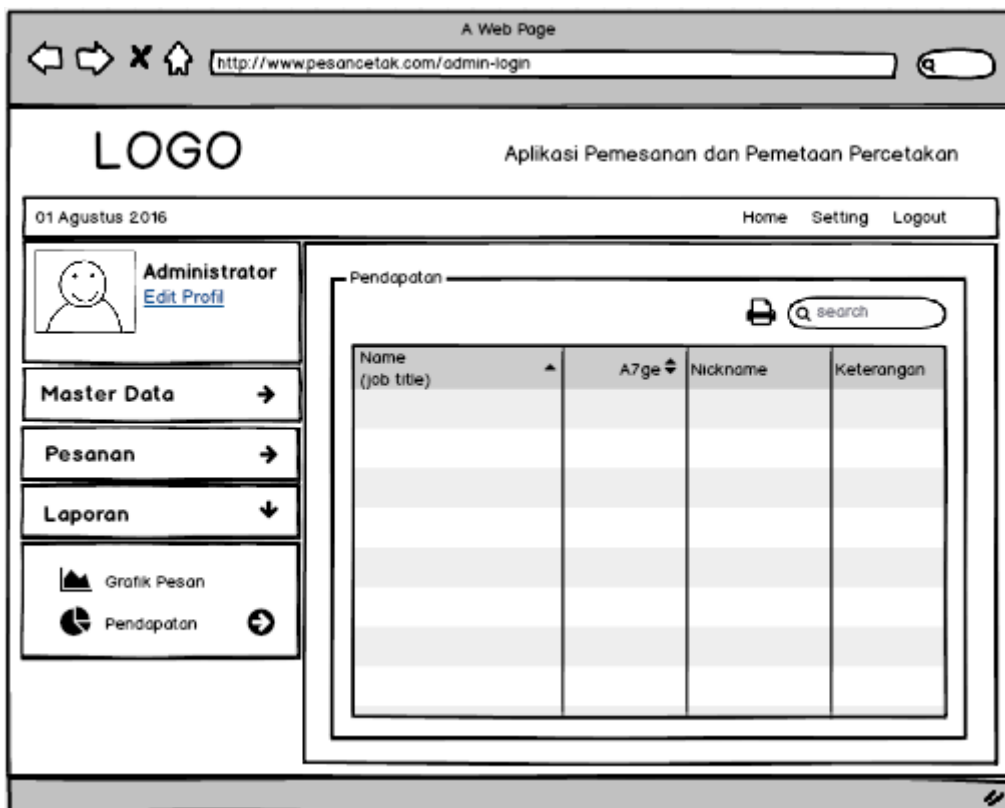
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Data Customer



Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Data Produk



Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Data Pesanan



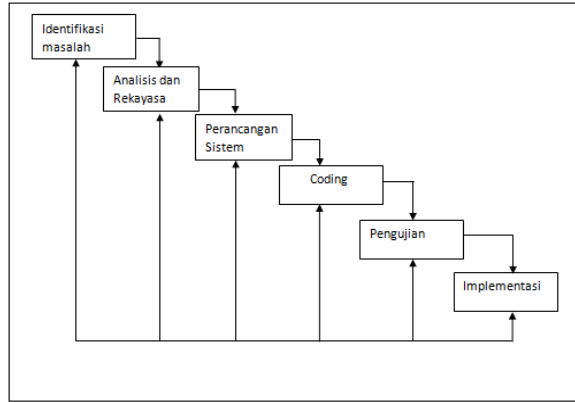
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Data Laporan



## f) Implementasi Program

Tahap penerjemahan data yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman.

Dari beberapa Metode Waterfall yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini, berikut ini adalah gambar alur metode waterfall yang digunakan.



**Gambar 3.19** *Metode Waterfall*

## H. JADWAL PELAKSANAAN

[illegible]



## J. PERKIRAAN BIAYA PROYEK AKHIR

No	Uraian	Jumlah	Harga Satuan(Rp)	Total (Rp)
1	Kertas A4 HVS 80gr	1 rim	40.000	40.000
2	Kertas A5	1 rim	40.000	40.000
3	Tinta Printer	4	25.000	100.000
4	Internet	6 bulan	50.000	300.000
5	Jilid	5	15.000	75.000
6	CD Dokumentasi	5	5.000	25.000
<b>TOTAL PENGELUARAN</b>				<b>580.000</b>

## K. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sistem Informasi Geografis Berbasis Web untuk Pemetaan Industri Kecil di Kabupaten Bantul,  
<http://digilib.uin-suka.ac.id/.../1/BAB%20I.V.%20DAFTAR%20PUSTAKA.pdf>, Diakses : Sabtu, 30 April 2016
- [2] Sistem Informasi Pemesanan Online di Percetakan Demank Menggunakan PHP dan MySQL,  
[https://www.academia.edu/21045800/sistem\\_informasi\\_pemesanan\\_online\\_di\\_percetakan](https://www.academia.edu/21045800/sistem_informasi_pemesanan_online_di_percetakan)  
Diakses : Sabtu 30 April 2016