# ingenieur wissenschaften htw saar

HOCHSCHULE FÜR TECHNIK UND WIRTSCHAFT DES SAARLANDES

PIBWI54

# IT Forensik

Marian Müller Mike Franz Michael Sebastian Koch Urs Oberdorf

# Inhaltsverzeichnis

grober Ablauf: \*Aufgabenstellung \*Planung \*Durchfuehrung -tests \*Ergebnisse \*Timeline

## 1 Aufgabenstellung

Der Betreiber eines Webservers hat am 29.01.2010 festgestellte, dass mit dem Server etwas nicht stimmt. Am Vortag hat der Betreiber zuletzt gegen 22:15 Arbeiten am Webserver durchgeführt.

Ein Image des Servers (ca. 3Gb) wurde erstellt.

Das Image wurde mit bzip2 komprimiert (ca. 500 MB).

MD5-Hashwert des Images:

 $4 a f c 088 a 94 d d 6 c 36 e 750 b 746 2 e 737162 \ img.dd$ 

Rekonstruieren Sie den Vorfall und erstellen Sie einen gerichtsverwertbaren Bericht.

## 2 Planung

Um den Vorfall zu bearbeiten und die gestellte Aufgabe zu lösen sammelten wir in einem Brainstorming Ideen was alles überprüft werden sollte. Um den Projektablauf besser zu strukturieren kategorisierten wir diese anschließend und formulierten sie als Tests welche durchgefuehrt werden sollten. Wir gestalteten die Tests als Einstiegspunkte in unsere Untersuchung da wir erwarteten je nach Ergebniss unsere Aktionen sehr dynamisch fortführen zu müssen.

### • Logins

Die Datei /var/log/auth.log soll auf Auffaelligkeiten überprüft werden. Sie enthält alle login und logout Ergeignisse von normalen Benutzern sowie System Prozessen. Wir erhoffen uns aus diesen Ereignissen weiterführende Hinweise auf nicht authorisierte Zugriffe auf das System.

#### • Benutzer

In der Datei /etc/shadow sind alle Benutzer des Systems hinterlegt. Sollten Benutzer hier hinterlegt sein welche Auffaelligkeiten aufweisen wie Name oder Erstellungsdatum können wir verfolgen was der Benutzer am System verändert hat.

### • Module

Der befehl lsmod listet alle geladenen Module des Systems. Sollten auffaellige Module geladen sein kann mittels Reverse Engineering deren Zweck ermittelt werden.

## 3 Vorbereitung

Nach dem entpacken des Images stellten wir die in der Vorlesung erwähnte Abweichung der MD5 Summe fest.

Die erwartete Summe war

4afc088a94dd6c36e750b7462e737162 img.dd

Unser Ergebniss mit md5sum betrug

 $06d111e7ad654c1b7d47676fb6661540\ image.dd$ 

Mit fdisk -1 image.dd entnahmen wir folgende Partitionsinformationen:

```
Disk image.dd: 3221 MB, 3221225472 bytes

255 heads, 63 sectors/track, 391 cylinders, total 6291456 sectors

Units = sectors of 1 * 512 = 512 bytes

Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes

I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes

Disk identifier: 0x0009d1b1
```

```
Device Boot Start End Blocks Id System
image.dd1 * 0 3518171 1759086 83 Linux
image.dd2 3518235 4305419 393592+ 82 Linux swap / Solaris
image.dd3 4305420 6281414 987997+ 5 Extended
image.dd5 4305483 6281414 987966 83 Linux
```

```
Disk image.dd: 3221 MB, 3221225472 bytes 255 heads, 63 sectors/track, 391 cylinders, total 6291456 sectors Units = sectors of 1 * 512 = 512 bytes Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes Disk identifier: 0 \times 00009d1b1
```

Device	Boot	Start	$\operatorname{End}$	Blocks	$\operatorname{Id}$	System
image.dd1	*	0	3518171	1759086	83	Linux
image.dd2		3518235	4305419	393592 +	82	Linux swap / Solaris
image.dd3		4305420	6281414	987997 +	5	Extended
image.dd5		4305483	6281414	987966	83	Linux

Um die einzelnen Partitionen als Loopback Device mounten zu können muss ein Offset dem losetup Program übergeben werden. Dieser berechnet sich aus dem Startsektor sowie der Größe eines Sektors.

```
startsector * sectorsize = offset
```

Aus dieser Berechnung ergeben sich folgende losetup-Befehle:

```
losetup -v -r -o 32256 /dev/loop0 image.dd^1 losetup -v -r -o 1801336320 /dev/loop1 image.dd losetup -v -r -o 2204407296 /dev/loop2 image.dd
```

Um die Loopback Devices nun einzubinden musste mit  ${\tt fsstat}$  das Dateisystem ermittelt werden.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Da sich auf der ersten Partition der MBR befindet muss als Startsektor 63 gewaehlt werden.